

# Last Trumpet Newsletter

Volume 43 Issue Three March 2024

Last Trumpet Ministries · PO Box 806 · Beaver Dam, WI 53916

Phone: 920-887-2626 Internet: [https://lasttrumpetnewsletter.org/2024/03\\_24.html](https://lasttrumpetnewsletter.org/2024/03_24.html)

***“Niinikään, jos pasuna antaa epäselvän äänen, kuka silloin valmistautuu taisteluun?” 1.Kor. 14:8***

## Tiedon tavoittelu The Pursuit Of Knowledge

*“Mutta käärme oli kavalin kaikista kedon eläimistä, jotka Herra Jumala oli tehnyt; ja se sanoi vaimolle: Onko Jumala todellakin sanonut: Älkää syökö kaikista paratiisin puista? Niin vaimo vastasi käärmeelle: Me saamme syödä muiden puiden hedelmiä paratiisissa, mutta sen puun hedelmästä, joka on keskellä paratiisia, on Jumala sanonut: Älkää syökö siitä älkääkös koskeko siihen, ettette kuolisi. Niin käärme sanoi vaimolle: Ette suinkaan kuole; vaan Jumala tietää, että sinä päivänä, jona te siitä syötte, aukenevat teidän silmänne, ja te tulette niinkuin Jumala tietämään hyvän ja pahan”. (1.Moos. 3:1-5)*

Pyhän Raamatun ensimmäisestä kirjasta löydämme kertomuksen synnin alkuperästä ja ihmisen lankeemuksesta. Ensimmäisen Mooseksen kirjan luvussa 1.Moos. 3 kerrottu tarina paljastaa, kuinka käärme viekoitteli ensimmäiset ihmiset, Aadamin ja Eevan. Käärme houkutteli ensin Eevan syömään tiedon puun kiellettyä hedelmää lupauksella, että hänen silmänsä avautuisivat ja sen tehtyään hän tietäisi "hyvän ja pahan". Sitten Eeva antoi hedelmän Aadamille ja hänkin antoi periksi kiusaukselle. Ehkä traagisin yksityiskohta tässä tarinassa on se, että sekä Aadamilla että Eevalla oli jo tieto hyvästä. Jae 1.Moos. 1:31 kertoo meille: *“Ja Jumala katsoi kaikkea, mitä hän tehnyt oli, ja katso, se oli sangen hyvää. Ja tuli ehtoo, ja tuli aamu, kuudes päivä.”* Siten kaikki Eedenissä oli hyvää, ja kaikki, mitä Aadam ja Eeva tiesivät ja kokivat päivittäin, oli hyvää. Ainoa tieto, joka voitiin saada syömällä kiellettyä hedelmää, oli tieto pahasta.

Paljon on muuttunut noista muinaisista päivistä. Yksi asia, joka on kuitenkin pysynyt samana, on ihmiskunnan ahnaus tiedon perään. Vuosituhansien aikana hankittu tieto on muuttanut maailmaa parempaan tai huonompaan suuntaan katsantokannastasi riippuen.

## **Vuosisadan innovaatio**

Sata vuotta sitten maailma oli hyvin erilainen. Radio oli vielä nuorta teknologiaa ja vaikka hehkulamppu kehitettiin 1800-luvun lopulla, niin vuonna 1925 vain noin puolessa amerikkalaisista kotitalouksista oli sähkö. (1) Vaikka sähkö oli yhä laajemmin saatavilla, nuori keksijä Philo Taylor Farnsworth esitteli ensimmäisen television Kalifornian San Francisco'ssa vasta 7. 9. 1927. (2) Yhdysvallat on noin 247 vuotta vanha. Näin ollen tämä mahdollisuuksien maa, jota amerikkalaiset kutsuvat kodikseen, on ollut olemassa ilman näitä hämmästyttäviä keksintöjä kauemmin kuin se on ollut olemassa niiden kanssa.

Vaikka radio ja televisio muuttivat maailmaa paljon, millään nykyaikaisella innovaatiolla ei ole ollut syvällisempää roolia yhteiskunnan muuttamisessa kuin tietokoneella. Todella merkittävää on kuitenkin se, kuinka paljon tietokoneet ovat kehittyneet viimeisten 80 vuoden aikana. Helmikuussa 1946 Yhdysvaltain armeija otti käyttöön ensimmäisen yleiskäyttöisen elektronisen tietokoneen. Tämä massiivinen kone, joka tunnetaan nimellä Electronic Numerical Integrator and Computer eli ENIAC, täytti huoneen, jonka mitat olivat 9 x 15 metriä. Koneessa oli 70 000 vastusta, 10 000 kondensaattoria ja 500 000 juotettua liitosta. Se painoi vaattimattomat 30 tonnia. (3)



**The Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC)**

1970-luvulle tultaessa oli olemassa tietokoneita, jotka olivat riittävän pieniä mahtuakseen pöydälle. Vuonna 1973 Xerox rakensi ensimmäisen tietokoneen, jossa oli siirrettävä tallennusväline, graafinen käyttöliittymä ja hiiri. Xerox Alto'na tunnettua konetta ei koskaan myyty kuluttajille, (4) mutta vuonna 1978 yksi sellainen sijoitettiin Valkoisen Talon soikeaan toimistoon presidentti Jimmy Carter'in käskystä. (5) Xerox Alto'n ominaisuudet inspiroivat yhden kaikkien aikojen kuuluisimmista tietokoneista – Apple Macintosh'in – suunnittelua.

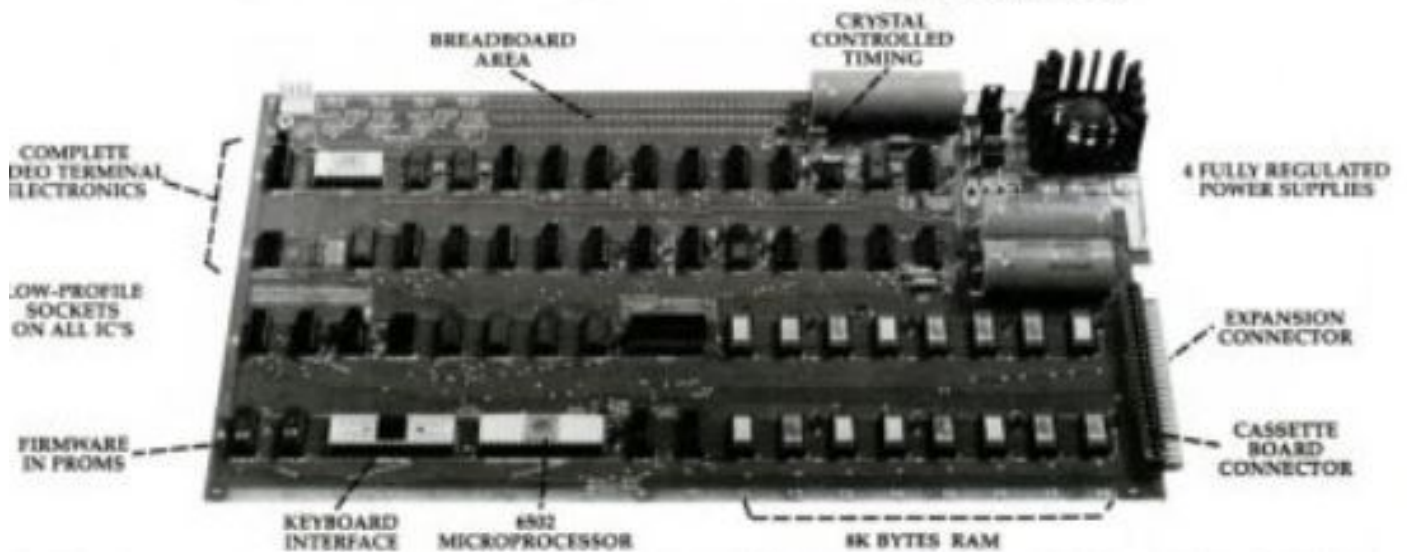


**The Xerox Alto computer pioneered many features still used by modern computers today.**

Vuonna 1976 Steve Jobs ja Steve Wozniak perustivat yhtiön nimeltä Apple Computer Company. Heidän ensimmäinen tuotteensa, joka tunnetaan nimellä Apple-I-computer, myytiin vähittäismyyntihintaan 666.66 dollaria. (6) Seuraavana vuonna 1977 Apple julkaisi Apple-II-tietokoneen. Tämä kone oli ensimmäinen, jossa oli yksi historian ikonisimmista logoista, puraistu omena. (7)

Byte into an Apple ..... \$666.66\*

\* includes 4K bytes RAM



APPLE Computer Company • 770 Welch Rd., Palo Alto, CA 94304 • (415) 326-4248

OCTOBER 1976

CIRCLE NO. 7 ON INQUIRY CARD

INTERFACE AGE 11

This early advertisement from 1976 offers the Apple I computer for \$666.66.

Usein uskotaan, että kielletty hedelmä, jonka Aadam ja Eeva söivät Eedenin puutarhassa, oli omena. Vaikka Raamattu ei koskaan nimenomaisesti sano, että hedelmä oli omena, yhdistäminen on perimätiedon mukaan olemassa, eikä voi olla mieltämättä, kuvastaako logo ihmisen pyrkimystä hyvän ja pahan tuntemiseen. Kun logon suunnittelijalta Rob Janoff'ilta kysyttiin, miksi omenassa on puraisu, hän väitti, että se laitettiin, että käyttäjät eivät luulisi sitä kirsikaksi. Hän kuitenkin vihjasi myös, että kielletyn hedelmän tarinalla oli myös merkitystä suunnittelussa. "Kun selitän todellisen syyn siihen, miksi tein puraisun, se on tavallaan pettymys. Mutta minäpä kerron. Suunnittelin sen puraistuksi mittakaavan vuoksi, jotta ihmiset ymmärtäisivät, että se oli omena eikä kirsikka. Lisäksi se oli tavallaan ikonista ottaa puraisu omenasta", Janoff selittää. (8)

Useimmat meistä käyttävät nykyaikaista teknologiaa päivittäin. Vaikka se on hyödyllinen väline, jonka avulla voimme oppia ja kommunikoida, meidän pitäisi olla tietoisia siitä, että nykypäivän kehittyneillä laitteilla ja teknologialla on epäilemättä keskeinen rooli vastustajamme suunnitelmassa, jonka tarkoituksena on saada aikaan maailmanlaajuinen

antikristillinen järjestelmä. Itse asiassa koko maailma on käymässä läpi dramaattista teknologiavetoista muutosta, kun teknologioista, jotka muistuttavat menneisyyden tieteiskirjallisuutta, tulee tämän päivän todellisuutta.

## Onko tämä tulevaisuus?

Yksi yhä digitaalisemmassa maailmassa elämisen sivuvaikutuksista on se, että kiinnitymme laitteisiimme. Esimerkiksi älypuhelinien kaikkialle levinnyt luonne on johtanut ilmiöön, jota tutkijat kutsuvat "älypuhelimien eroahdistukseksi" eli "nomofobiaksi". *Psychology Today* -lehden vuonna 2020 julkaiseman artikkelin mukaan nomofobia määritellään "*peloksi tai ahdistukseksi siitä, että mobiililaitetta ei ole, tai että mobiililaitetta ei ole saatavilla silloin, kun sitä tarvitaan*". Sitä on kuvattu myös laajemmin pelkona siitä, että tuntee olevansa irrallaan digitaalisesta maailmasta". (9) PC Magazine'n toukokuussa 2023 julkaiseman raportin mukaan ihmiset tarkistavat puhelimensa keskimäärin 144 kertaa päivässä. (10) Artikkelissa kerrotaan myös, että 89% amerikkalaisista tarkistaa puhelimensa kymmenen ensimmäisen minuutin kuluessa heräämisestä, 75% tuntee olonsa epämukavaksi jättäessään puhelimensa kotiin ja 47% tuntee paniikkia tai ahdistusta, kun puhelimen akun varaus laskee alle 20 prosenttiin. (11) Epäilemättä koko väestö on yhä enemmän uppoutunut teknologiaan, mutta tulevana vuosina monet voivat kiintyä laitteisiinsa enemmän kuin koskaan ennen. Itseasiassa ihmiset ovat jo alkamassa pitää tietokonetta päässään.

Helmikuun 2. päivä 2024 Apple esitteli uusimman tuotteensa, "tilatietokoneen" nimeltä Apple Vision Pro. Applen lehdistötiedotteen mukaan laite "*yhdistää saumattomasti digitaalisen sisällön fyysiseen maailmaan ja avaa visionOS-käyttöjärjestelmässä tehokkaita tilakokemuksia, joita ohjataan mahdollisimman luonnollisilla ja intuitiivisilla syötteillä - käyttäjän silmillä, käsillä ja äänellä*". (12) Toisin sanoen tämä hienostunut kuulokemikrofoni, jota käyttäjä käyttää kuin silmälaseja silmiensä päällä, voi näyttää tietokoneympäristön sekoitettuna omaan ympäristöönsä. Kallista uutta puettavaa tietokonetta kokeilleet YouTube-vaikuttajat olivat varsin vaikuttuneita sen suorituskyvystä.

*"Se on epätäydellinen tuote, mutta minulle, 42-vuotiaalle, tämä on epäilemättä syvällisin teknologia, mitä olen koskaan kokenut, eikä se ollut odotukseni",* sanoi Casey Neistat, YouTubettaja, jolla on 12,6 miljoonaa tilaajaa. Myöhemmin hän jatkoi: *"En ole koskaan eläessäni kokenut mitään vastaavaa teknologista kvanttihyppäystä kuin Vision Pro."* (13)



Apple Vision Pro spatial computer (Photo courtesy of Miyako Fujimiya.)

CNBC:n 30. tammikuuta 2024 julkaisemassa arvostelussa kirjoittaja Todd Haselton oli myös varsin vaikuttunut laitteesta. *"Se on varmasti hauskinda, mitä olen kokenut uuden tuotteen kanssa vuosiin",* hän kirjoitti. Lisäksi hän kommentoi: *"Olen vakuuttunut siitä, että jos Apple lopulta myy halvempia versioita, **näemme miljoonien ihmisten käyttävän niitä lähivuosina.**"* Lopuksi hän hehkutti: *"Tämä on täysin uudenlaista tietotekniikkaa, joka tarjoaa aivan uudenlaisia kokemuksia. **Se tuntuu tulevaisuudelta.**"* (14)

Voisivatko miljoonat ihmiset jonakin päivänä kulkea ympäriinsä tilatietokone päässä? Jos tämä todellakin toteutuu, niin edessä on hyvin outo tulevaisuus. Onko Vision Pro'n ja muiden sekatodellisuuslaitteiden käytössä vaaroja sen outouden lisäksi, että ihmisillä on tietokone päässä ja he elehtivät kummallisesti ?

On syytä huomata, että Vision Pro -näyttöä käytettäessä ihmisten näkymä ulkomaailmasta ei ole todellinen. Kyseessä on korkealaatuinen videokuva ulkomaailmasta, joka sekoitetaan virtuaaliympäristöön. Näin ollen laite voi vääristää käyttäjän todellisuudentajun. Stanford'in yliopiston hiljattain tekemä tutkimus viittaa siihen, että tämän uudenlaisen tietokoneen liiallinen käyttö voi kytkeä (rewire) ihmisen aivot uudelleen. *"Vaikka maailma, jota katsot, on todellinen, siinä on videopelien kaltaista 'toiseutta (otherness)'"*, sanoo yksi tutkimuksen kirjoittajista, James Brown. (15) Näin ollen, vaikka kuulokkeita käyttäessäsi näet ympärilläsi olevat ihmiset, he tuntuvat enemmän videopelin hahmoilta kuin oikeilta ihmisiltä.

Tutkimuksessa raportoitiin lisäksi, että sekatomellisuuskuulokkeiden pitkäaikainen käyttö aiheutti koko joukon sivuvaikutuksia. Käyttäjillä oli vaikeuksia suorittaa yksinkertaisia tehtäviä, kuten hissien napin painaminen tai ruoan laittaminen suuhun. Kaikki 11 ihmistä, jotka osallistuivat Stanfordin kenttätesteihin, ilmoittivat "simulaattorisairaudesta", johon liittyi oireita, kuten silmien räsitystä, pahoinvointia, huimausta ja päänsärkyä. (16)

Ehkä suurin vaara, jonka Vision Pro aiheuttaa, on riippuvuus. Riippuvuus näytöillä varustetuista laitteistamme on jo yleistä. Entä jos ihmiset päättävät viettää suurimman osan ajastaan mieluummin sekatomellisuusympäristössä todellisen maailman asemesta? Mielenkiintoista kyllä Fortune-lehden 18. tammikuuta 2024 julkaisema artikkeli ehdottaa, että Vision Pro pystyy antamaan lääkäreille ja opettajille "supervoiman". (17) Kun kuitenkin otetaan huomioon sekatomellisuuslaitteiden mukaansatempaava luonne, Vision Pro'n käyttäminen pitkiä aikoja muistuttaa mieleemme luovuttamista Applelle.

Ehkä Vision Pro jää kapeaksi tuotteeksi tai ajan myötä unholaan. Suurin este laajalle käyttönotolle on hintalappu. Vision Pro'n vähittäismyyntihinta on 3 500 dollaria, joten keskiverto amerikkalaisella perheellä ei ole siihen helposti varaa. Kutsuttiinpa sitä sekatomellisuudeksi, lisätyksi todellisuudeksi tai tilatietokoneeksi, niin se, miten näemme ja koemme maailman, voi kuitenkin muuttua dramaattisesti jo lähitulevaisuudessa.



## Pääsy päähäsi

Apple ei ole ainoa teknologiayritys, joka pyrkii muuttamaan ihmisten käsityksen todellisuudesta. Eksenttrinen miljardööri Elon Musk, joka johtaa mm. seuraavia yhtiöitä: SpaceX, Tesla Motors ja X (entinen Twitter), omistaa myös yrityksen nimeltä Neuralink, joka on voimalla kehittämässä "aivo-tietokoneiliitäntää". Tätä aivoihin istutettavan mikrosirun muodossa olevaa käyttöliittymää on kehitetty jo vuosia, mutta sitä ei ollut istutettu ihmiskoehenkilöön ennen tammikuun 2024 alkua. Helmikuun 19. päivänä 2024 Musk antoi lyhyen päivityksen ensimmäisestä koehenkilöstä.

*"Edistyminen on hyvä ja potilas näyttää toipuneen täysin, eikä hänellä ole tiedossamme olevia haittavaikutuksia. Potilas pystyy liikuttamaan hiirtä ruudulla pelkästään ajattelemalla",* Musk kirjoitti. (18)

Hankkeeseen liittyvä salailu on huolestuttanut lääkäreitä. *"Neuralink jakaa vain ne osat, joista he haluavat meidän tietävän. Yhteisössä on paljon huolta siitä",* sanoo Baylor College of Medicine'n neurokirurgi Sameer Sheth. (19) Myös Hastings Center'in lyhyt kritiikki moitti Musk'in tapaa käsitellä asiaa. *"Elävän ihmisen aivojen avaaminen laitteen asentamista varten, erityisesti sellaisen, jolla on vakavia lääketieteellisiä ongelmia, ansaitsee enemmän kuin kahden lauseen raportin sellaisessa, joka on käytännössä oma sosiaalisen median foorumi, eikä ole tunnettu luotettavuudestaan, mitä tulee tosiasioihin. Tämä tutkimushenkilö, hänen perheensä, kaikki mahdolliset tulevat tutkimushenkilöt ja potilaat, lääketieteellinen yhteisö ja me kaikki ansaitsemme enemmän",* kirjoittajat kirjoittivat. (20) Ottaen huomioon, että Neuralink oli joulukuussa 2022 liittovaltion tutkinnan kohteena noin 1 500 eläimen kuoleman aiheuttamisesta tutkimuksen ja testauksen aikana, (21) huoli ensimmäisestä ihmiskoehenkilöstä on epäilemättä aiheellinen.

Musk on aiemmissa lausunnoissaan hahmotellut suurellisia suunnitelmia Neuralink-sirulle. Kun muut aivosiruja valmistavat yritykset mainostavat tuotteitaan keinona, jolla käyttäjät voivat voittaa halvaantumisen ja motoristen toimintojen menetyksen, Musk näkee sirunsa keinona ihmisille pysyä tekoälyn perässä. *"Jopa hyvänlaatuisessa tekoälyskenaariossa jäämme jälkeen. Suuren kaistanleveyden aivojen ja*

*koneen välisen rajapinnan avulla voimme todella päästä kyytiin. Vuonna 2019 Musk kehuskeli, että meillä voi olla mahdollisuus **sulautua yhteen tekoälyn kanssa***", Musk kerskui vuonna 2019. (22) Vuonna 2023 Musk ehdotti, että hänen siruaan voitaisiin käyttää masennuksen ja sairaalloisen lihavuuden kaltaisten sairauksien hoitoon. *"Uskon, että voimme ratkaista hyvin monenlaisia aivovammoja, kuten vakava masennus, sairaalloinen lihavuus, unihäiriöt ja muistin palauttaminen iäkkäillä ihmisillä."* (23) Aivojen tämäntasoinen manipulointi menee tietysti pidemmälle kuin halvaantuneen henkilön auttaminen palauttamaan menetetyt toiminnot. Tällaiset manipulaatiot muuttaisivat ihmisten ajatuksia ja käyttäytymistä.

Varmastikaan Elon Musk ei ole tyypillisten tavoitteiden mies. New York Times'in artikkelissa tuo ikoninen sanomalehti syytti Musk'ia, että hänellä on vapahtajakompleksi. *"SpaceX:n tarkoitus on tehdä ihmisestä multiplanetaarinen laji, jotta voimme paeta Marsiin, jos Maalle tapahtuu jotakin apokalyptistä. Tesla'n missio on siirtää ihmiskunta hiilivetytalouden ohi kohti kestävää tulevaisuutta. Hänen uusi yrityksensä xAI auttaa estämään tekoälyä valtaamasta maailmaa. Neuralink, joka upottaa teknologiaa ihmisten aivoihin, auttaa sokeita näkemään ja halvaantuneita kävelemään. Tämän enempää vapahtajan kaltaiseksi et voi tulla"*, artikkeli julistaa. (24) Silti, jos Musk kuvittelee olevansa vapahtaja, hänen palveluksiaan ei tarvita. Minulla on vain yksi Herra ja Vapahtaja ja Hän on Jeesus Kristus. Sitä vakanssia ei ole vapautettu, eikä tulla koskaan vapauttamaan. Minun ei tarvitse sanoa, etten koskaan tule ottamaan Neuralink-sirua.

Mielenkiintoista on, että Neuralink voi pian saada kilpailua Kiinasta. Vuonna 2023 Kiinassa avattiin 60 hengen laboratorio. Sen ainoa tarkoitus on kehittää aivojen ja koneen välisiä rajapintoja. Tammikuussa 2024 julkaistussa lehdistötiedotteessa Kiinan teollisuus- ja tietotekniikkaministeriö ilmoitti suunnitelmista *"tehdä läpimurtoja avainteknologioissa ja keskeisissä laitteissa, kuten aivo-tietokonefuusio, aivojen kaltaiset sirut ja aivojen ja tietokoneiden väliset hermomallit"*. Ensimmäiset tuotteet voisivat olla saatavilla vuonna 2025. (25)

**Tieto on valtaa**

Sanonta "tieto on valtaa" liitetään usein Sir Francis Bacon'iin. Myös Yhdysvaltain kolmas presidentti Thomas Jefferson oli tunnetusti mieltynyt tähän lausahdukseen. Näin ollen on helppo ymmärtää, miksi ihmiskunta on ponnistellut niin kovasti saadakseen lisää tietoa. Kun tietokone keksittiin, ihmiskunta pystyi sen avulla oppimaan tehokkaammin kuin koskaan ennen. Sen jälkeen tuli Internet ja sen myötä World Wide Web'in digitaalisille sivuille raapustettiin näennäisesti loputon määrä ihmisen ajatuksia. Internetin kehittyminen on antanut käyttäjille ennennäkemättömän mahdollisuuden saada tietoa ja myös disinformaatiota. Nyt näemme uusia teknologioita, jotka ylittävät kaiken, mitä esi-isämme olisivat voineet kuvitella mielessään.

Viime kuukausina on puhuttu paljon generatiivisesta tekoälystä sellaisissa sovelluksissa kuin OpenAI:n ChatGPT. Mielenkiintoista on, että Henry Kissinger'in (nyt kuollut), Googlen entisen toimitusjohtaja Eric Schmidt'in ja MIT:n (Massachusetts Institute of Technology) Schwarzman College of Computing'in dekaani Daniel Huttenlocher'in kirjoittama yhteinen artikkeli julkaistiin 24. helmikuuta 2023 Wall Street Journal'issa. Artikkelin otsikoitu *"ChatGPT Heralds an Intellectual Revolution"*, jatkaa olettaen: *"Kun sen kyvyt laajenevat, ne määrittelevät uudelleen inhimillisen tiedon, nopeuttavat muutoksia todellisuutemme rakenteessa ja järjestävät uudelleen politiikan ja yhteiskunnan."* Artikkelin jatkuu myöhemmin: *"Koneoppimisjärjestelmät ovat jo ylittäneet **jokaisen ihmisen tietämyksen**. Rajoitetuissa tapauksissa **ne ovat ylittäneet ihmiskunnan tietämyksen** ja ylittäneet sen rajat, mitä olemme pitäneet mahdollisena tietää."* (26)

M maailman suurimmat teknologiayritykset kilpailevat asemista tekoälyn valtakunnan johtamisessa. Microsoft'ista, joka on pitkään ollut yksi maailman rikkaimmista yrityksistä, tuli äskettäin vasta toinen yritys historiassa, jonka arvo on **kolme biljoonaa dollaria**. Tämä monumentaalinen kasvukausi sai alkunsa yrityksen varhaisista investoinneista tekoälyyn. (27) Ainoa toinen yritys, joka on koskaan saavuttanut kolmen biljoonan dollarin arvon, on, kukas muu kuin Apple Inc. (28)

Todellisuudessa tekoälyn tieto, joka on usein virheellistä ja petollista, ei koskaan pysty vastaamaan tai ylittämään Jumalan verratonta viisautta, tietoa ja ymmärrystä. Kohdasta Room. 11:33-36 löydämme nämä innoittavat sanat: *"Oi sitä Jumalan rikkauden ja viisauden ja tiedon syvyyttä! Kuinka tutkimattomat ovat hänen tuomionsa ja käsittämättömät hänen tiensä! Sillä kuka on tuntenut Herran mielen? Tai kuka on ollut hänen neuvonantajansa? Tai kuka on ensin antanut hänelle jotakin, joka olisi tälle korvattava? Sillä hänestä ja hänen kauttansa ja häneen on kaikki; hänelle kunnia iankaikkisesti! Amen."* Voit löytää olennaisimman koskaan ihmiskunnalle paljastetun tiedon kirjoitettuna Jumalan Sanan sivuille. Jos et ole vielä tehnyt parannusta synneistäsi ja omistanut elämäsi Jumalalle, kehotan sinua tekemään sen nyt.

Kiitos teille kaikille jatkuvasta tuestanne tälle palvelutyölle. Toivomme ja rukoilemme, että Jumala siunaa teitä kaikkia. Jos teillä on rukouspyyntöjä, suuria tai pieniä, pyydämme teitä jälleen lähettämään ne meille. Esirukoilijaryhmämme antaa jokaiselle pyynnölle yksilöllisen huomion. Herramme Jeesuksen Kristuksen armo olkoon teidän kaikkien kanssa. Amen.

Samuel David Meyer

Tämän uutiskirjeen julkaisemisen mahdollistavat tukijoidemme ystävälliset lahjoitukset. Jos haluat auttaa meitä, voit lähettää lahjoituksesi postiosoitteeseemme tai lahjoittaa verkossa osoitteessa <http://lasttrumpetnewsletter.org/donate>.

## Acknowledgments

01. National Park Service, December 21, 2023, nps.gov.
02. New York University, By Mitchell Stephens, stephens.hosting.nyu.edu.
03. University of Pennsylvania, seas.upenn.edu.
04. ToastyTech, toastytech.com.
05. Midland Daily News, May 26, 2016, By Midland Daily News, ourmidland.com.
06. BBC News, November 15, 2007, By BBC News, bbc.co.uk.
07. Slashgear, July 3, 2022, By Dave McQuilling, slashgear.com.
08. Ibid.
09. Psychology Today, February 4, 2020, Reviewed By Daniel Lyons, M.A., psychologytoday.com.

10. PC Magazine, May 19, 2023, By Emily Dreibelbis, pcmag.com.
11. Ibid.
12. Apple Newsroom, February 2, 2024, By Apple Newsroom, apple.com.
13. NBC News, February 5, 2024, By Kalhan Rosenblatt, nbcnews.com.
14. CNBC, January 30, 2024, By Todd Haselton, cnbc.com.
15. StudyFinds, February 6, 2024, By StudyFinds Staff, studyfinds.org.
16. Stanford University, February 2, 2024, By Jeremy N Bailenson, Brian Beams, James Brown, Cyan DeVeaux, Eugy Han, Anna C. M. Queiroz, Rabindra Ratan, Monique Santoso, Tara Srirangarajan, Yujie Tao, and Portia Wang, vhil.stanford.edu.
17. Fortune, January 18, 2024, By Mark Gurman and Bloomberg, fortune.com.
18. Reuters News Service, February 20, 2024, By Kanjyik Ghosh, reuters.com.
19. Quartz, February 26, 2024, By Bradley Brownell, qz.com.
20. The Hastings Center, February 12, 2024, By Arthur Caplan and Jonathan D. Moreno, thehastingscenter.org.
21. Reuters News Service, December 6, 2022, By Rachael Levy, reuters.com.
22. Wired, July 17, 2019, By Adam Rogers, wired.com.
23. The Daily Beast, December 24, 2023, By David Axe, thedailybeast.com.
24. The New York Times, September 21, 2023, By David Brooks, nytimes.com.
25. Quartz, January 30, 2024, By Maxwell Zeff, qz.com.
26. The Wall Street Journal, February 24, 2024, By Henry Kissinger, Eric Schmidt, and Daniel Huttenlocher.
27. CNN Business, January 24, 2024, By Nicole Goodkind and Elisabeth Buchwald, cnn.com.
28. Ibid.