

# *PELAAJATARKKAILU / HJK ry*

## **SEURA:**

- Tieto pelaajista
- Tieto eri ominaisuuksista
- Seuranta pelaajasta
- Näkymät pelaajasta
- Painotusalueet
- Opettamiskeino vp-valmentaja(pelaaja)

## ▶ **PELAAJA**

- Palaute, kiinnostus omasta itsestään
- Kehittymisen seuranta
- Harjoituspäiväkirja; tavoite !
- Kommunikointikanava pelaaja-valmentaja

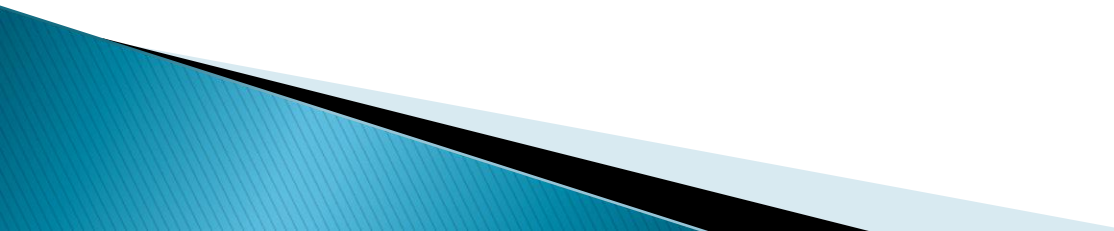
## ▶ **VALMENTAJA**

- Kiinnostus pelaajan kehittämisestä
- Seurannan väline
- Kanava valmentaja-pelaaja
- Kanava vp - valmentaja
- Oppiminen, silmä kehittyy
- Opettaminen

## ▶ **SJL / ALUE / HIFK**

- ▶ Tieto pelaajan ominaisuuksista
- Rekisteröinti

# TARKKAILTAVAT OMINAISUUDET

- ▶ **TEKNISET TAIDOT**; luistelu, syöttäminen, laukaus
  - ▶ **PELIKÄSITYS**; pelin ymmärtäminen & hahmottaminen
  - ▶ **PUOLUSTUSPELITAIDOT**; pelikäsityksen ja teknisen osaamisen hyödyntäminen p-pelissä
  - ▶ **HYÖKKÄYSPELITAIDOT**; pelikäsityksen ja teknisen osaamisen hyödyntäminen h-pelissä
  - ▶ **HENKISET OMINAISUUDET**; itseluottamus, yrittäminen, johtajuus
  - ▶ **FYYSISET OMINAISUUDET**; nopeus, ketteryys, kestävyys, voima
- 

# ARVIOINTIASTEIKKO 1–5

- ▶ 5 **ERINOMAINEN**, erityisosaamista. Kaikki ominaisuudet kunnossa. Pelkkiä vahvuuksia.
- ▶ 4 **HYVÄ**; paljon hyviä ominaisuuksia ja pääsääntöisesti vahvuuksia
- ▶ 3 **TYYDYTTÄVÄ**; tasapuolisesti sekä vahvuuksia, että kehitettäviä ominaisuuksia
- ▶ 2 **VÄLTTÄVÄ**; enemmän heikkouksia kuin vahvuuksia
- ▶ 1 **HEIKKO**, ei osaamista eikä kyvykkyyttä. Vain kehitettäviä ominaisuuksia.

# *PELAAJATYYPPI*

**A1**  
pelissä

**ALL ROUND PUOLUSTAJA**, vahvuuksia sekä hyökkäys-, että p-

**A2**  
h-pelissä

**PUOLUSTAVA PUOLUSTAJA**, enemmän vahvuuksia puolustus- kuin

**A3**

**HYÖKKÄÄVÄ PUOLUSTAJA**, vahvuuksia hyökkäyspelissä

**B1**  
pelissä

**ALL ROUND HYÖKKÄÄJÄ**, vahvuuksia sekä hyökkäys-, että p-

**B2**  
enemmän

**PUOLUSTAVA HYÖKKÄÄJÄ**, vahvuudet puolustavassa roolissa

**B3**

**HYÖKKÄÄVÄ HYÖKKÄÄJÄ**, pystyy ratkaisuihin hyökkäyspäässä.

# *PELAAJATARKKAILU, HJK ry*

- ▶ 1) PELAAJATARKKAILU, MIKSI-KENELLE-MITÄ
- ▶ 2) PELAAJA-ARVIOINTIKRITEERISTÖ, MITÄ KATSOTAAN-POIMINTA-SAMA KIELI
- ▶ 3) PELAAJA-ARVIOINTILAPPU, MIHINKÄ KIRJATAAN / TALTIOIDAAN
- ▶ 4) TARKKAILUPOHJA, KÄYTÄNTÖ=PELI

# *PELAAJATARKKAILU, HJK ry*

- ▶ ARVIO ( 1–5)
  - LUISTELU
  - PELIKÄSITYS
  - KIEKONTAIDOT
  - LUONNE
- = KOKONAISUUS RATKAISEE / ENNUSTE !