

Perusaikataulu kaudelle 2023-2024 (7.8.2023 alkaen)

| | Ma | Ti | Ke | To | Pe | La |
|-----|--|--|--|--|---|---|
| KEH | Jää 17.40-18.30 KH | Jää 14.40-15.30 KH | | Oheiset 16.15-17.00 JS Jää 17.10-18.00 KH | | |
| R1 | Jää 14.40-15.30 KH Oheiset 15.40-16.30 JS | | Oheiset 14.00-14.30 JS Jää 14.40-15.30 KH | Jää 14.40-15.30 KH | Jää 14.40-15.30 KH Tanssi 16.00-17.00 SW | |
| R2 | Jää 14.40-15.30 KH Oheiset 15.40-16.30 JS | Oheiset 14.00-14.30 JS Jää 14.40-15.30 KH | Oheiset 14.00-14.30 JS Jää 14.40-15.30 KH | Jää 14.40-15.30 KH | Jää 14.40-15.30 KH Tanssi 16.00-17.00 SW | |
| R3 | Jää 14.40-15.30 KH Oheiset 15.40-16.30 JS | Jää 15.30-16.30 KH Oheiset 16.40-17.30 JS | Jää 15.40-17.00 KH Oheiset 17.10-18.00 JS | Jää 15.30-16.15 NH Oheiset 16.25-17.15 JS | Jää 15.40-16.30 KH Tanssi 17.00-18.00 SW | Jää 7.30-8.15 KH Oheiset (OT) 8.25-9.15 JS |
| R4 | Jää 16.40-17.30 KH Oheiset 17.40-18.30 JS | Jää 16.40-17.30 KH Oheiset 17.40-18.30 JS | Jää 15.55-16.45 NH Oheiset 16.55-17.45 JS | Jää 15.40-17.00 KH Oheiset 17.15-18.15 JS | Jää 16.40-17.30 KH Tanssi 18.00-19.00 SW | Jää 8.15-9.00 KH Oheiset 9.10-10.00 JS |
| TA | Jää 15.40-16.30 KH Oheiset 16.40-17.30 JS | Jää 15.30-16.30 KH Oheiset 16.40-17.30 JS | | Jää 15.30-16.15 NH Oheiset 16.25-17.15 JS | Jää 15.40-16.30 KH Tanssi 17.00-18.00 SW | Jää 7.30-8.15 KH Oheiset (OT) 8.25-9.15 JS |
| TB | Jää 15.40-16.30 KH Oheiset 16.40-17.30 JS | Jää 15.25-16.15 NH Oheiset 16.25-17.15 JS | Jää 14.40-15.30 KH | Jää 14.45-15.30 NH | | |
| TC | | Jää 15.25-16.15 NH Oheiset 16.25-17.15 JS | Jää 14.40-15.30 KH | Jää 14.45-15.30 NH | | |
| LK | Jää 17.40-18.30 KH | | | Jää 17.10-18.00 KH | | |

KH = Kilpahalli

NH = Nuorisohalli

JS = Juoksusuora / muu

SW = Studio Wilda, Liikuntakeskus Titan24 (Kauppatori 1, 05800 Hyvinkää)

OT = Omatoinen oheinen

Syyskausi 7.8-22.12.2023, Kevätkausi 8.1-21.4.2023. Toukokuussa harjoitellaan erillisen aikataulun mukaisesti.

Huom! Tanssioheinen Studio Wildalla alkaa perjantaina 11.8.2023 (R1, R2, R3, R4 ja TA) ja lauantaiharjoitukset alkavat 2.9.2023 (R3, R4 ja TA)