

# Ice Star

## ISQ paneeli käyttöohje

- Prosessinäytön toiminnot
- Prosessien käynnistys ja arvojen muokkaus ISQ prosessinäytöstä

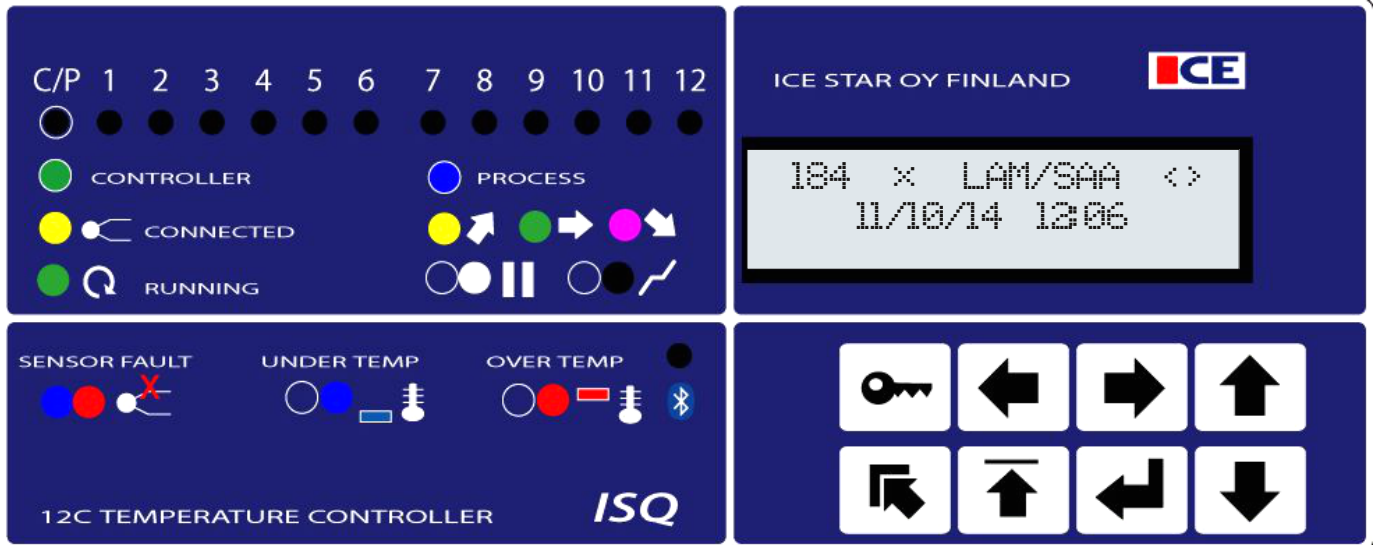
ISDOK:

**ISQ\_FI\_V20**

## Sisällysluettelo

ISQ Etulevyn toiminnot.....	2
Merkkivalot.....	2
Näppäimistö.....	3
Perusnäyttö.....	3
Prosessiohjeen lisääminen ISQ:n muistiin.....	3
Prosessin käynnistäminen.....	4
Seuraavan prosessin käynnistäminen.....	5
Prosessin arvojen muuttaminen.....	5

## ISQ Etulevyn toiminnot



### Merkkivalot



Tämä merkkivalo palaa vain 12 kanavaisessa järjestelmässä.  
Kun valo on vihreä, näyttää ledit kerralla kaikkien 12 säätäjän tilanteen



Anturi kytketty



Anturi kytketty, Prosessi käynnissä



Tämä merkkivalo on vain 12 kanavaisessa järjestelmässä.  
Kun valo on sininen, näyttää ledit kaikkien 12 prosessin tilanteen



Prosessi vaihe: lämpötila nousee



Prosessi vaihe: lämpötila pidossa



Prosessi vaihe: lämpötila laskee



Prosessi vaihe: prosessi tauolla



Prosessi vaihe: muutosnopeus rajoitettu



Anturi irti, ei lämpötilaa.  
Jos prosessin kaikkien säätäjien anturit irti, vilkkuu myös prosessiledi sininen/punainen.



Alilämpö.  
Jos prosessin kaikkien säätäjien lämpötila on alilämmöllä, vilkkuu myös prosessiledi tyhjä/sininen.



Ylilämpö.  
Jos prosessin kaikkien säätäjien lämpötila on ylilämmöllä, vilkkuu myös prosessiledi tyhjä/punainen.

## Näppäimistö



Asetukset



Selaus alas



Selaus vasemmalle



Takaisin alkuun



Selaus oikealle



Taaksepäin



Selaus ylös



Enter

## Perusnäyttö

```
184 x LAM/SAA <>
11/10/14 12:06
```

ISQ:n perusnäytöstä voi muuttaa päivämäärää ja kellonaikaa.

Muutoksia voi tehdä vain kun lämmityksiä ei ole käynnissä.

Paina "Asetukset" näppäintä ja selaa "Alas" näppäimen avulla kohtaan Aseta Kello. Paina "Enter" ja muokkaa kelloa ja päivämäärää nuolinäppäinten avulla. Lopuksi hyväksy muutokset painamalla "Enter". Muutosten jälkeen näyttö on jälleen perusnäytön kohdalla.

Yhdistämällä ISQ:n PC:hen päivämäärä ja kellonaika päivittyy automaattisesti. ISQ muistaa PC:n kellonajan ja päivämäärän tiedot 2 viikkoa kytkemättä uudelleen.

***Jos säätimiä on kytketty, selaa perusnäyttö myös kytkettyjen säätimien läpi.***

***Merkitty näytössä: C1-12 , lämpötila, teho***

***Näiden kohdalla kellon muutokset ei ole mahdollisia. Painamalla "Takaisin alkuun" pääsee nopeasti takaisin perusnäytön kohdalle.***

## Prosessiohjeen lisääminen ISQ:n muistiin

ISQ:hun lisätään prosessiohjeet ISPort -ohjelmasta. Tallentamalla prosessin ISPort-ohjelmassa se siirtyy automaattisesti ISQ:n muistiin, joihin on sillä hetkellä yhteys auki.

ISQ:n muistiin mahtuu enintään 17 prosessia. ISPort -ohjelmassa prosessin ohjaus välilehden lisäasetuksista voi valita muistipaikan prosessille.

## Prosessin käynnistäminen

ISQ:n paneelista voi käynnistää halutun prosessin.

Painamalla "Asetukset" näppäintä ja seuraavaksi "Alas" nuolinäppäintä, niin pääsee kohtaan Käynnistä lämmitys. Valitse painamalla "Enter".  
Selaa "Ylös" ja "Alas" näppäimillä ISQ:n muistiin tallennettujen prosessien välillä. Valitse haluttu prosessi painamalla "Enter".

Tässä vaiheessa näet prosessin tiedot selaamalla "Alas" näppäimen avulla:

ID

Säätimet x3 (x3 tarkoittaa kuinka monta säädintä prosessissa on kytketty)

Käynnistä lämmitys?

Painamalla "Enter" Säätimet kohdalla pääsee muokkaamaan prosessin säätimiä.

Selaa säätimien välillä käyttämällä "Oikea" ja "Vasen" nuolinäppäimiä.

Halutun säätimen kohdalla painamalla "Ylös" tai "Alas" voi säätimen ottaa mukaan tai poistaa prosessista.

Säätimet, jotka ovat prosessissa mukana on merkattu tähdellä (\*).

Painamalla lopuksi "Enter" muutokset aktivoituu.

Käynnistä kyseinen prosessi painamalla "Enter" Käynnistä lämmitys? kohdalla.

### Prosessin ollessa käynnissä näytössä näytetään kaikki kytketyt anturit sekä käynnissä olevat lämmitykset.

Anturi kytketty

```
C1          24 °C 0%
```

C1 = Säädin numero

24°C 0% = Anturin lämpötila ja teho prosentti

Anturi kytketty, Prosessi käynnissä

```
C1 > P1    24 °C 5%
-2°C 50 °C/H 0A
```

C1 > P1 = Säädin numero ja prosessin numero, johon säädin on kytketty

24°C 5% = Säätimen lämpötila ja teho prosentti

-2°C 50°C/h = Säätimen virhe ja muutosnopeus

0A = Säätimen virta

Prosessi tiedot 1

```
P1↑ TEST3   24 °C
-2°C 5%
```

P1 = Prosessin numero, vaihe nuoli

TEST3 = Prosessin ID

24°C = Prosessin keskimääräinen lämpötila

-2°C 5% = Prosessin keskimääräinen virhe ja tehoprocentti

Prosessi tiedot 2

```
P1↑ TEST3   24 °C
30 °C/H >> 150 °C
```

P1 = Prosessin numero, vaihe nuoli

TEST3 = Prosessin ID

24°C = Prosessin lämpötila

30°C/h >> 150°C = Prosessin asetettu muutosnopeus ja asetustempötila

---

## Seuraavan prosessin käynnistäminen

Siirtymällä perusnäyttöön "Takaisin alkuun" näppäimellä, voi käynnistää uuden lämmityksen painamalla "Asetukset". Toimi samalla tavalla kuin ensimmäisen prosessin kohdalla.

Jo käynnissä olevat prosessit on merkitty suluilla, esim. " (1) TEST3 ".

## Prosessin arvojen muuttaminen

Käynnissä olevan prosessin arvoja voi muuttaa sekä sen voi pysäyttää, laittaa tuolle tai siirtyä seuraavaan vaiheeseen.

Kun näytössä on näkyvillä Prosessi tiedot 1 tai Prosessi tiedot 2, painamalla "Asetukset" näppäintä avautuu prosessin asetukset.

### 1 Tauko

Laitetaan prosessi tauolle painamalla "Enter" / Käynnistetään tauolta painamalla "Enter"

### 2 Seuraava vaihe

Siirrytään seuraavaan vaiheeseen painamalla "Enter"

### 3 Pysäytys

Pysäytetään käynnissä oleva prosessi painamalla "Enter"

### 4 Pitolämpö 150°C

Painamalla "Enter" pääsee muokkaamaan pitolämpötilaa nuolinäppäimillä  
Hyväksy muutokset painamalla "Enter"

### 5 Nostonopeus 30°C/h

Painamalla "Enter" pääsee muokkaamaan nostonopeutta nuolinäppäimillä  
Hyväksy muutokset painamalla "Enter"

### 6 Laskunopeus 50°C/h

Painamalla "Enter" pääsee muokkaamaan laskunopeutta nuolinäppäimillä  
Hyväksy muutokset painamalla "Enter"

### 7 Pitoaika 60m

Painamalla "Enter" pääsee muokkaamaan pitoaika nuolinäppäimillä  
Hyväksy muutokset painamalla "Enter"

### 8 Säätimet x3

Painamalla "Enter" pääsee muokkaamaan prosessin säätimiä  
Tähdellä (\*) merkityt säätimet ovat kytketty prosessiin  
Hyväksy muutokset painamalla "Enter"