

Kamppailija ei kiusaa

PUHEPIIRI ELI 'PUPU'

Puhepiirillä mallinnat jokaisen harjoittelijan arvokkaan näkökulman kunnioittamista ja sillä saat ryhmän ajatukset esiin. Puhepiirissä jokainen tulee kuuluksi vuorollaan.

PUHEPIIRIN OHJEET

1. Asettukaa istumaan tatamille tai salin lattialle rinkiin niin, että jokaisella on hyvä näköyhteys toisiinsa
2. Puhepiirin vetäjä toimii fasilitaattorina (mahdollistajana ja eteenpäin vievänä voimana) ja osallistuu itsekin piirin työskentelyyn
3. Puhekapula/ puhepehmo toimii puhevuoron jakajana ja siirtyy vuorollaan puhujalta toiselle
4. Toiset ovat hiljaa ja kuuntelevat puhekapulan haltijaa
5. Puhekapula kiertää systemaattisesti piirissä osallistujien kesken, se ei hypi eikä lennä
6. Saa sanoa saman kuin toinen puhuja
7. Jos joku ei halua sanoa mitään, voi hän antaa puhekapulan seuraavalle sanomalla "ohi"
8. Lopuksi kun puhekapula on kiertänyt kaikilla, tarjotaan ohittaneille uusi mahdollisuus puhua

Tiesitkö että:

Restoratiivisuudella tarkoitetaan korjaavuutta eli mahdollisessa konfliktissa vaurioiduneiden ihmissuhteiden korjaamista.

PUPU on myös restoratiivisen työskentelyn peruspiiri, sitä voidaan käyttää lähes kaikenlaisten asioiden yhteiseen käsittelyyn

Kamppailija



KIUSAA

Lue lisää! ▶ ▶ ▶

Kamppailija ei kiusaa

RYHMÄN PELISÄÄNTÖJEN LUOMINEN

Tämä harjoitus sopii parhaiten kouluikäisille. Aikaa kannattaa varata vähintään 30 minuuttia, mielellään enemmän.

Tarvikkeet:

- Puhekapula/puhepehmo
- Tarvekortit, tussit/ liidut
- Taulu johon kirjoittaa

1. Pyydä osallistujia piiriin istumaan niin, että jokaisella on hyvä näköyhteys toisiinsa
2. Aseta tarvekortit valmiiksi piirin keskelle
3. Pidetään lämmittely - PUPI. Eli ota puhekapula käteesi ja kerro sen käytöstä (katso ohje toiselta puolelta).
4. Aloita työskentelyn käynnistävä "lämmittely - PUPI" kertomalla oma nimesi ja valitsemasi asia esim. lempieläin, -väri, -ruoka, -harrastus tai vaikkapa säätily.
5. Laita puhekapula kiertämään
6. Kirjoita päivän aihe taululle: *'Olemme yhdessä vastuussa tämän ryhmän toimimisesta ja hyvästä treeniilmapiiristä. Mitä yhdessä tarvitsemme, että ryhmä pystyy parhaaseen mahdolliseen työskentelyyn?'*
7. Pyydä osallistujia lukemaan tarvekortteja lattialta sekä valitsemaan mieleensä yhden itselleen merkittävän tarpeen nostamatta korttia pois lattialta.
8. Käynnistä päivän aiheeseen liittyvä PUPI vastamalla itse ensin taululle kirjoitettuun kysymykseen kertomalla minkä tarpeen valitsit ja perustele lyhyesti valintasi.

9. Anna sitten puhekapula seuraavalle. Siirry itse kirjoittamaan taululle tai fläpille kaikkien osallistujien esiin nostamat tarpeet. Kirjaa väljästi jotta seuraava vaihe onnistuu.

10. Kun kaikkien tarpeet ovat näkyvissä, kerro, että nyt jokaisella osallistujalla on käytössä 2 (3) "tukkimiehen" viivaa. Pyydä jokaista osallistujaa miettimään mitkä listan tarpeista haluaa nostaa kahdeksi (kolmeksi) tärkeimmäksi. Yhdelle tarpeelle saa antaa myös kaikki käytössään olevat 2 (3) viivaa, jos niin haluaa.

11. Laskekaa kunkin tarpeen saamat viivat ja todetkaa tulos: mitkä ovat TOP-5 tärkeimmät yhteiset tarpeet juuri tämän ryhmän hyväälle yhdessä ololle ja treenaamiselle? Nämä yhdessä määritellyt tarpeet ovat pohjana kun luodaan ryhmän pelisääntöjä.

12. Totea että nämä yhdessä määritellyt tarpeet ohjaavat nyt meitä laatimaan pelisääntöjä. Ohjaa yksityiskohtaisempaan pelisääntöjen luomiseen kysymällä: Miten meidän tulee yhdessä ja erikseen toimia ja käyttäytyä jotta nämä yhdessä määritellyt tarpeet toteutuvat?

13. Käy keskustellen läpi 5-10 tärkeintä tarvetta ja jokaisen kohdalle kirjaa osallistujien näkemykset siitä miten käytännössä ao. tarve toteutuu. Esimerkiksi jos tarpeena on "myönteisyys", kirjataan sen alle osallistu-

jilta tulevia ehdotuksia pelisääntöiksi esim. 1. Tervehditään 2. Ei etuilla 3. Auteetaan yhteisissä tiloissa 4. Puhutaan toisista hyviä asioita jne. tai jos tarpeena on "hyväntahtoisuus" voidaan saada pelisääntöihin mm. 1. ei puhuta selän takana 2. Uskalletaan ottaa mieltä painava asia puheeksi 3. Ei nimillä eikä haukuta 4. Pyydetään kaveria lopettamaan jos hän haukkuu toista jne.

Lopuksi:

Päätäkää työskentely vetämällä lopuksi päätös PUPI: pyydä jokaista kertomaan yksi asia joka jäi mieleen/ jonka oppi/ joka miellytti PUPI-työskentelyssä/ mitä ajattelee tai muuta vastaavaa. Tämä PUPI lopettaa työskentelyn. Muista kiittää kaikkia osallistujia.

Näin valittujen tarpeiden alle muodostuvat yksityiskohtaiset pelisääntöjoiden sitoutumiseen vielä pyydetään jokaisen puumerkki- allekirjoitus. Totea että jokaisella on OIKEUS palata näihin sääntöihin, jos kokee, että niitä rikotaan. Fläpeille syntyneet pelisääntö on hyvä vielä kirjoittaa puhtaaksi ja jakaa osallistujille sekä mahdollisesti laittaa ne salin seinälle näkyvälle paikalle.

Kamppailija

