

PELIKELLO-OHJE



Toimenpiteet aina ennen peliä:

Tarkista, että....

- pelikellossa virta, kopiokonehuoneen seinässä katkaisija.
- E-näppäimen kohdalla AIKA on 20:00 (erän pituus)
- F-näppäimen kohdalla TAUKO on 01:00-10:00 (erätauon pituus minuutteina)
- G-näppäimen kohdalla AIKA YLÖS (erän ajan laskenta ylöspäin)
- H-näppäimen kohdalla ÄÄNI AUTO (erän loputtua automaattinen summeri)

Jos jokin asetus on väärin

- paina ko. kirjainta (E-H) ja syötä/muuta arvo (E ja F) ja paina ENTER
- **MUISTA! Paina A TALLENNA, jotta muutokset jäävät voimaan.**
- siirry otteluun painamalla MENU
- Paina molempia MASTER RESET näppäimiä mikäli haluat nollata koneen perusasetuksille ja syötä kaikki tiedot uudestaan ja paina viimeisenä **A TALLENNA**



Peliaika



Peliaika lähtee käyntiin vihreästä START-näppäimestä, paina kun tuomari pudottaa kiekon jäähän.



Peliaika pysähtyy punaisesta STOP-näppäimestä, paina kun kuulet tuomarin vihellyksen.

Maalit



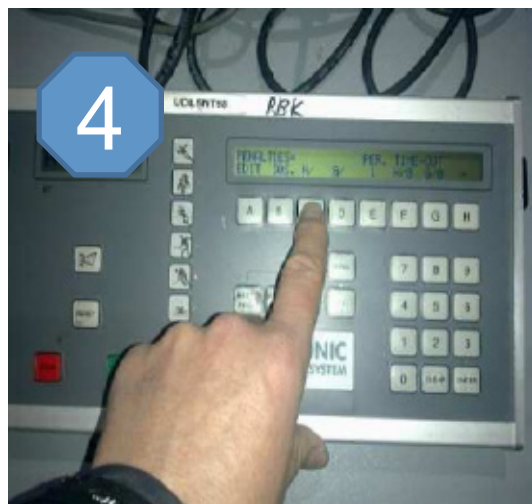
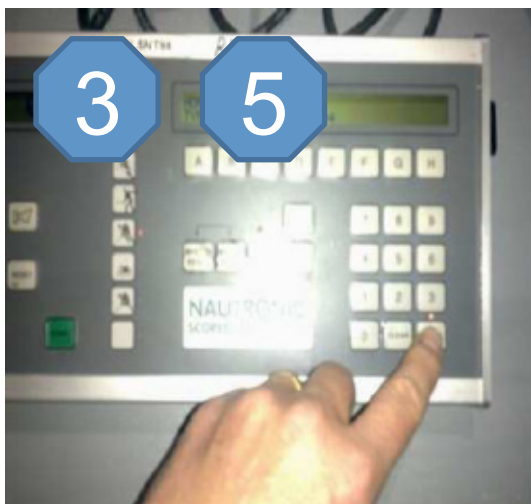
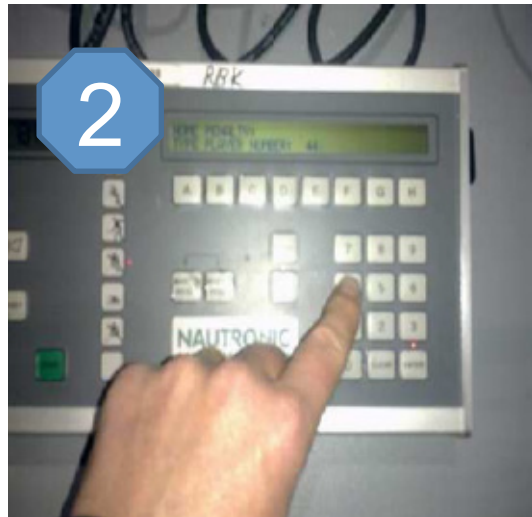
1. paina kotijoukkueen (H) tai vierasjoukkueen (G) + näppäintä
2. kuittaa RESULT-näppäimellä

Jos maali täytyy poistaa, paina vastaavaa – näppäintä ja kuittaa RESULT-näppäimellä



3. jos maali oli ylivoimamaali, ehdottaa kello vanhinta 2 min jäähyä lopetettavaksi; jos tämä on oikein paina A-näppäintä

Jäähyt

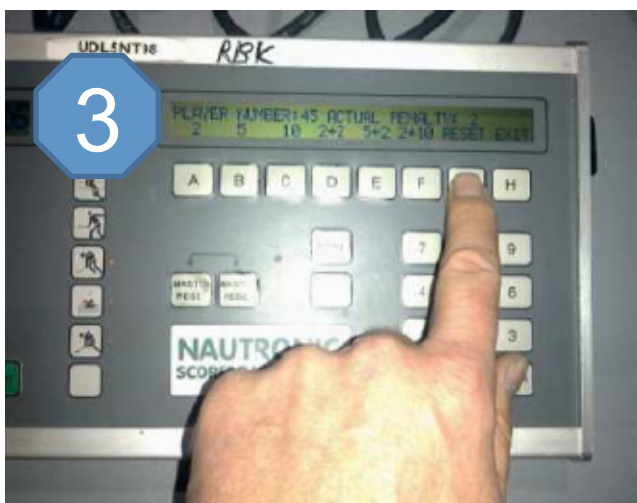
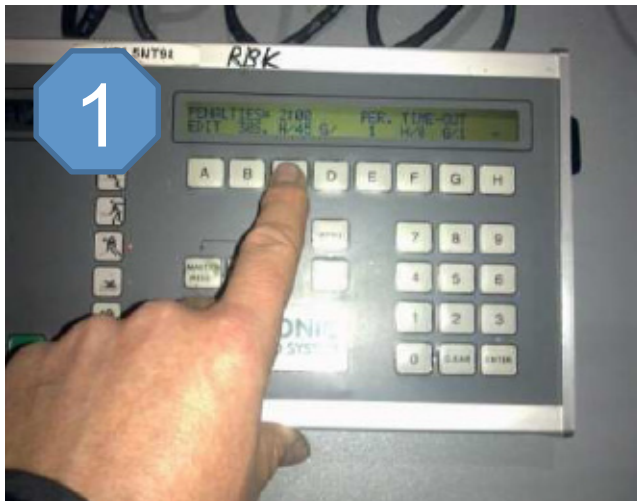


1. valitse kotijoukkue H (näppäin C) tai vierasjoukkue G (näppäin D)
2. syötä jäähyyn saajan pelinumero numeronäppäimillä
3. paina ENTER
4. valitse oikea jäähyyn pituus näytöltä
(esim. 2 min=A, 2+2 min=B, 5min=C jne...)
5. paina ENTER
6. Toista samat jos useampi henkilö saanut jäähyyn samaan aikaan.

-Näytöllä näkyy vain yksi jäähy/joukkue, mutta koneella on seuraavat automaattisesti käynnissä ja tulee näytölle kun edellinen on loppu.

Jäähyn poistaminen

1. paina ko. jäähyn näppäintä
2. syötä pelinumero (= jolta jäähy poistetaan)
3. paina G (RESET) -näppäintä



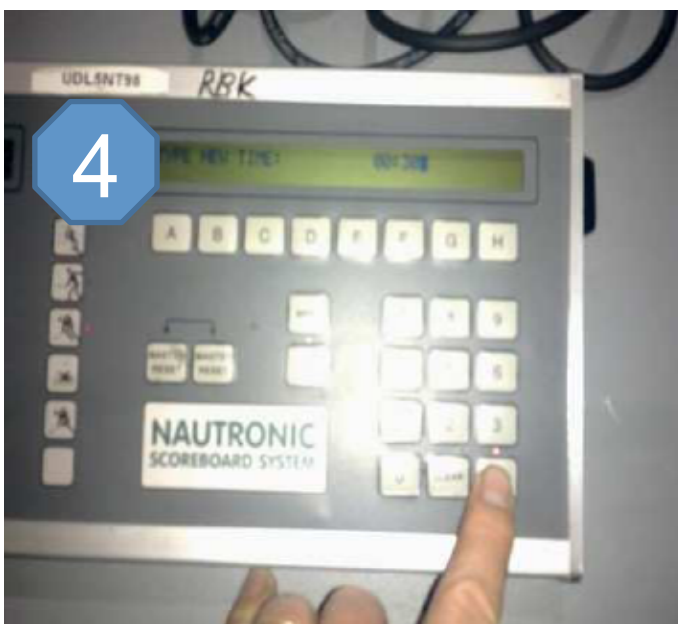
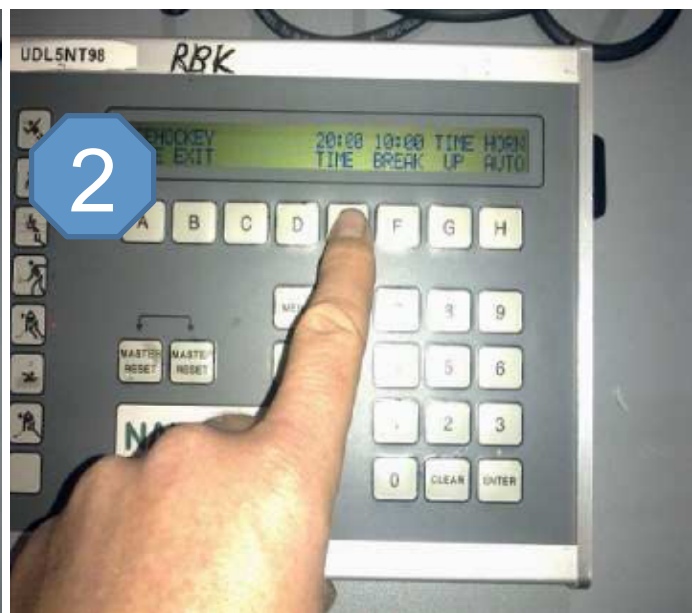
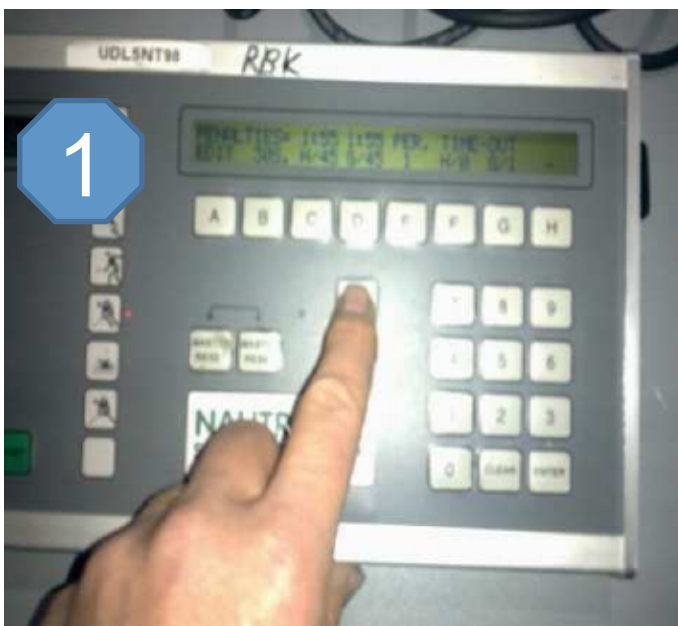
Aikalisä



Paina kotijoukkueen H (F) tai vierasjoukkueen G (G) –näppäintä
Kello laskee 30 sekuntia ja tieto näkyy näyttötaululla (huom: ei musiikkia eikä kuulutuksia aikalisän aikana)

Peliajan muuttaminen

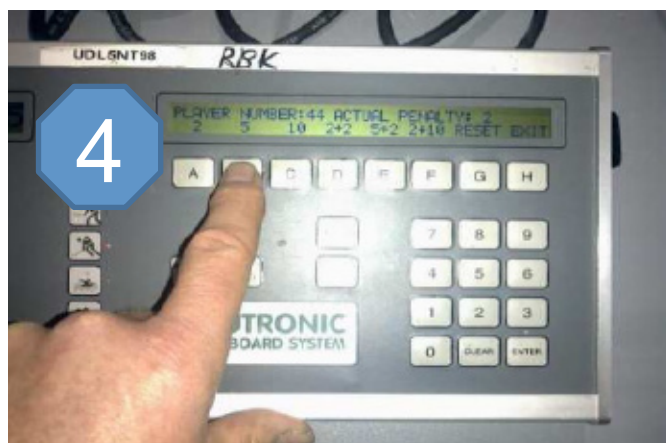
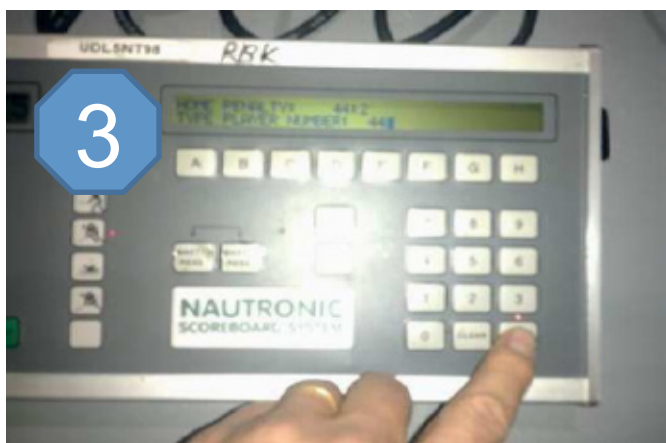
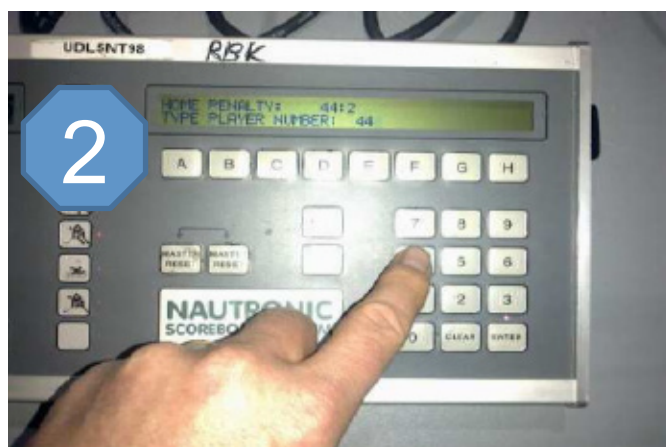
1. paina MENU-näppäintä
2. paina E-näppäintä
3. syötä numeronäppäimistöltä oikea aika (= mitä aikaa kellon pitäisi näyttää)
4. kuittaa ENTER-näppäimellä



Jäähyn muuttaminen

1. paina jäähyn näppäintä
2. syötä pelinumero
3. kuitaa ENTER-näppäimellä
4. valitse oikea jäähyn pituus
5. kuitaa ENTER-näppäimellä

Huom: ennenkuin kello on käynnistetty; jos tulee virhe ja haluat korjata sen näyttötaululle pyydä toista jäähyaition toimitsijaa avaamaan ovi, jolloin tuomarit tietävät odottaa pelikellon valmistumista.



Tasavajaalla tehty maali

Pelikello ehdottaa jäähynpoistoa, mutta paina MENU näppäintä ja kello palaa normaaliin tilanteeseen, eikä poista jäähdyä toiselta joukkueelta.

