

LAUTP:n valmennuksen A, B, C

- näihin asioihin valmennuspäällikön ohjaus
- käydään läpi käytännön tilanteessa eli harjoituksissa
- joukkueilla jatkuvaa ohjausta läpi kauden harjoitusten yhteydessä

Valmennuksen kokonaisuus muodostuu

- A. harjoittelusta --> sen arvioinnista ja kehittämisestä pelaajat/joukkue
- B. pelaamisesta --> sen arvioinnista ja kehittämisestä pelaajat/joukkue
- C. $A+B = C$ eli toiminnan kokonaisuudesta --> sen arvioinnista ja kehittämisestä pelaajat/joukkue

A. Harjoittelu

”Harjoittelussa perusajatus pelinomainen ja pelaamista tukeva harjoittelu iän/kehitystason mukaisesti ja innostaminen harjoitteluun.”

”Toimintapa: yhdistä seuraavista vaatimustaso ja eri teemoista 3-5 osiota yhteen harjoitukseen ja kasvata niissä haastetta taitojen kertyessä.”

Aina mukana! Vaatimustaso harjoituksissa pelaajille!

Valitse harjoituksen teemat pelaajien iän/kehitystason/innostavuuden ja kehitystavoitteiden mukaan!

Teema 1.

Yleinen urheilullisuus

Teema 5 Maalinteko

Teema 3.

Pelin perustilanteet

Teema 2

Perustaito/nopeustaitavuus

Teema 4

Pelitaitoa kehittävät pelit