

# E6 simulaattorin käyttöohjeita



## Simulaattorin käynnistäminen

### 1. Käynnistä FlightScope Mevo+

Flight Scope tutka on kaapin sisällä suojassa, ainoastaan virtapainikkeeseen laitteen päällä pääsee käsiksi. Laite on erittäin herkkä staattiselle sähkölle ja niimpä laitteen välittömässä läheisyydessä liikkumista kannattaa välttää niin pelaaminen sujuu ilman suurempia ongelmia. Pöydän päällä on myös ESD-matto (sininen), joka purkaa hallitusti pelaajan kehosta staattisen varauksen.

**HUOM! AINA KUN KÄYNNISTÄT TAI SAMMUTAT Flight Scope tutkan, niin aseta toinen käsi pöydällä olevalle ESD-matolle.**



Paina laitteen päällä olevaa nappia noin 2 sekuntia kunnes se piippaa. Laite käynnistyy noin 30 sekunnin kuluttua (vasemmalta toinen ledi palaa vihreänä kun laite on käynnistynyt)

## 2. Laita poletti tai laita kortilta aikaa ajastimeen



Pudota poletti yllä olevasta aukosta. Yhdellä poletilla saa tunnin aikaa ajastimeen.

Tai aseta kortti kuvan osoittamalla tavalla ajastimeen ja työnnä se napakasti paikalleen, jonka jälkeen näytöllä vilkkuu kortilla oleva tuntimäärä 3 kertaa (laite näyttää vain täydet tunnit), jonka jälkeen näytöllä vilkkuu 00:10 ja nyt sinisen painikkeen painaminen siirtää kortilta ajastimeen aina 10 min yhdellä painalluksella. Voit lisätä kerralla haluamasi määrän aikaa ja lisätä aikaa tarvittaessa.

**HUOMIO! Laite piippaa kun aikaa on jäljellä enää 1 minuutti.** Mikäli jatkat pelaamista lisää aikaa välittömästi, jotta voit jatkaa peliä vaivattomasti.

## 3. Käynnistä videotykki

Ota videotykin kaukosäädin osoita videotykkiä ja paina ON näppäintä.

## 4. Käynnistä tietokone

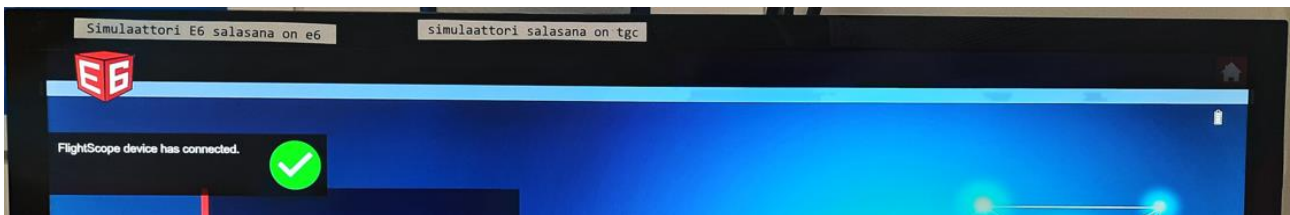
Käynnistä tietokone



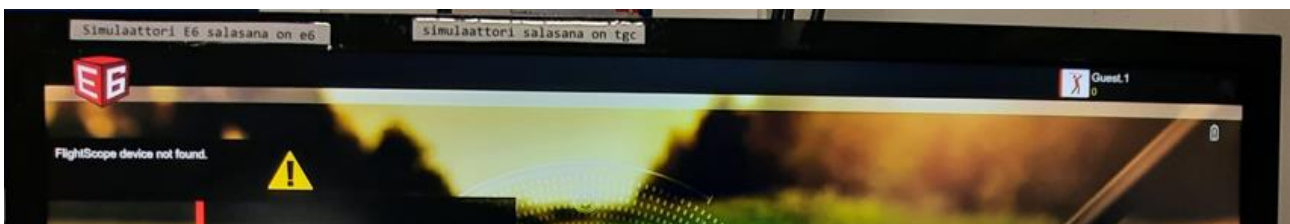
Tietokone avautuu kohtaan, jossa pitää valita käyttäjä. Paina jotain painiketta hiirestä tai näppäimistöä, niin näet käyttäjävaihtoehdot näytön vasemmassa alanurkassa. Valitse käyttäjä **Simulaattori E6** pelataksesi **E6 CONNECT** ohjelmistolla. Salasana käyttäjälle Simulaattori E6 löytyy näytön ylälaidasta (Simulaattori E6 **salasana = e6**), kirjaudu sisään ja E6 CONNECT ohjelmisto käynnistyy automaattisesti ja ottaa yhteyden Flight scopeen. **Huom! Flight scope pitää olla päällä ja ajastimessa aikaa.**



Kun yhteys on muodostettu näytöllä vilahtaa teksti ”FlightScope device has connected”



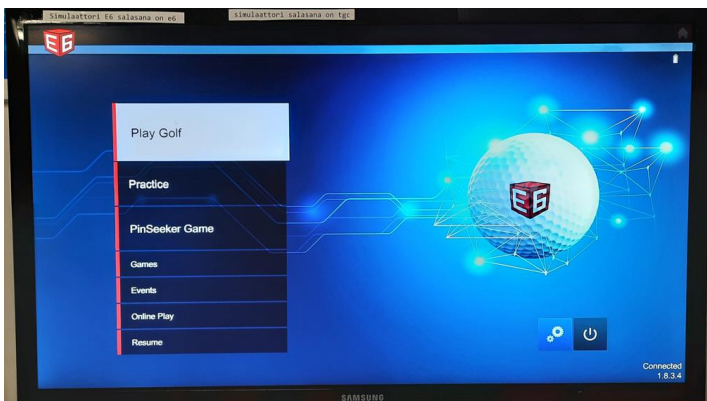
Mikäli näytöllä näkyy alla oleva varoitus tai akun kuvan sisällä näytön oikeassa kulmassa on huutomerkki, niin yhteyttä ei ole muodostettu. **Varmista että Flight scope on päällä ja ajastimessa on aikaa.**



Tarvittaessa voit sammuttaa tutkan (Flight scope) ja käynnistää sen uudelleen. Jos laite ei reagoi, niin irroita pistotulppa simulaattorin takaseinällä penkin alla ja anna olla irti 30 sekuntia ja laita se takaisin.

## 5. Peli avautuu ja voit ruveta pelaamaan

Valitse Play Golf



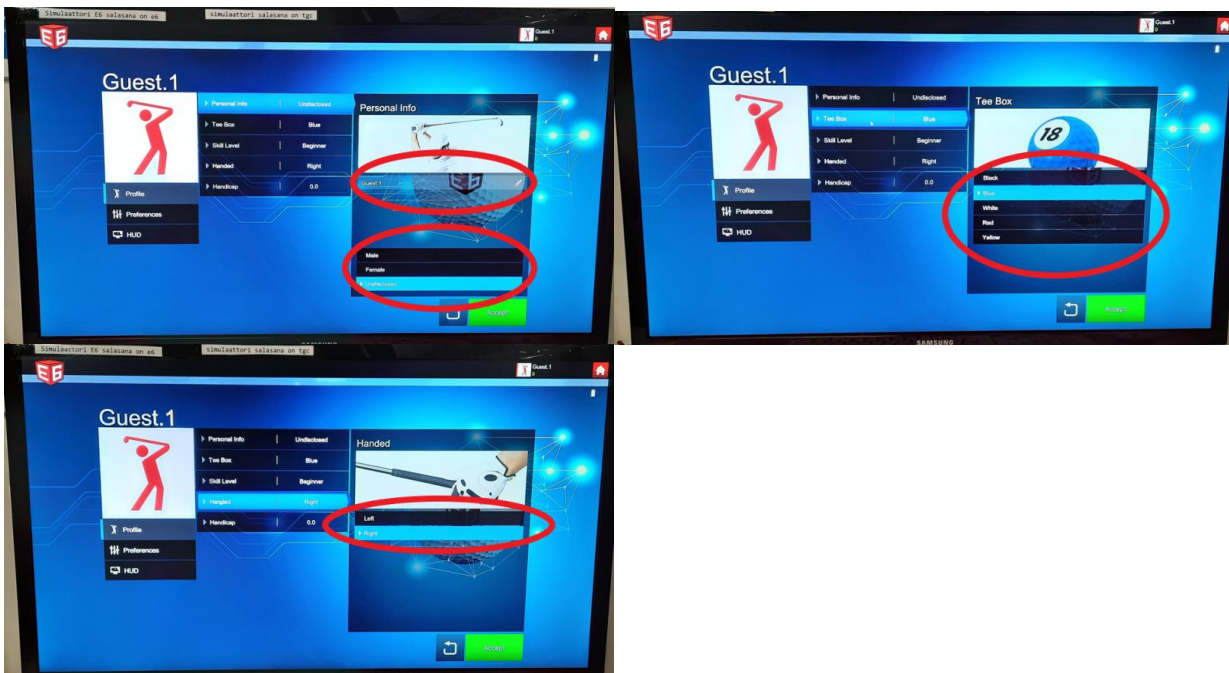
Lisää pelaaja/pelaajat Add Guest painikkeella.



Pelaajan tietoja pääset muuttamaan klikkaamalla kynän kuvaa



Personal Infossa pääset muuttamaan pelaajan nimen ja sukupuolen, valitse myös tee (Tee Box) ja käteisyys (Handed) Oikea/Vasen. Hyväksy muutokset (Accept). Lisättyäsi kaikki pelaajat ja tehtyä muutokset pelaajatietoihin jatka painamalla Next.



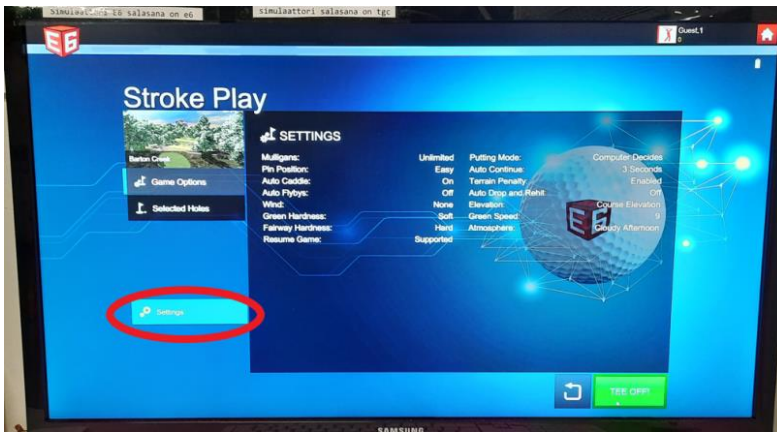
Valitse pelimuoto ja paina Next



Valitse kenttä ja paina Next (lukollisia kenttiä ei voi valita)



Settings-valikosta pääset asettamaan halutun puttiasetuksen



**Player Putts Out** = Pelaaja puttaa pallon reikään asti (Ei suositella)

**Computer Decides** = Tietokone arpoo 1-3 puttia kun pallo on greenillä

**Autoscore** = Tietokone arpoo 1-3 lyöntiä kun pallo on riittävän lähellä reikää (greenillä, väylällä, graffissa tai bunkkerissa).

**Player Decides** = Pelaaja merkkää itse putit tietokoneella

**Gimme** = Voit määritellä halutun matkan josta kone antaa putin yhdellä lyönnillä

# Pelaaminen

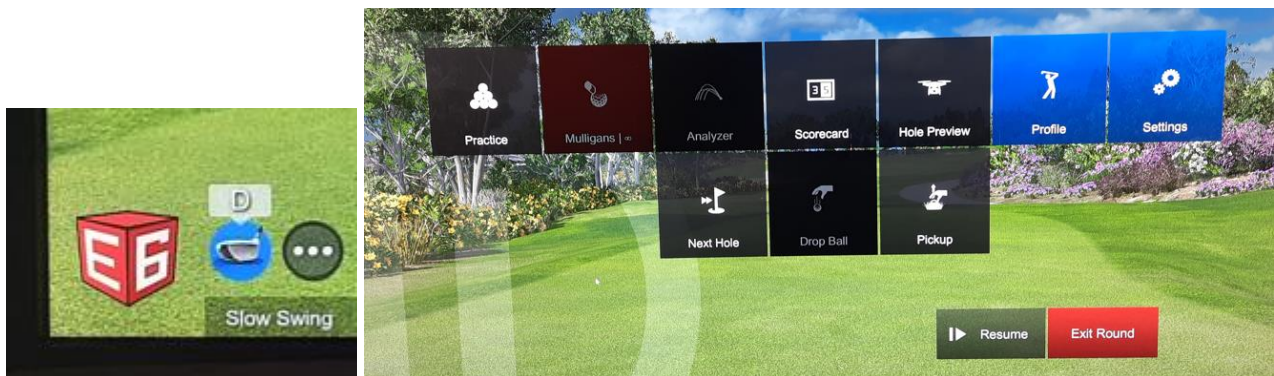


- Lyö suoraan maton mukaan. Lyönnit lyödään lyöntialustalta valkoisen pallon etäisyydeltä tutkasta, chippi-lyönnit ja putit keltaisen pallon etäisyydeltä tutkasta. Puttilyöntejä voi lyödä myös hieman lähempää tutkaa ja lyöntipaikan vierestäkin.

- Vaihda suuntaa klikkaamalla hiirellä väyläkarttaa. Siinä voit mitata myös matkoja eri kohteisiin.
- Karheikko/bunkkeri vähentää lyöntitehoa automaattisesti riippuen millaisessa paikassa pallo on.
- Jos pallo menee vesiesteeseen pudottaaksesi pallon paina Drop Ball.

## E6 kuvake/valikot:

E6-kuvakkeesta oikeassa alanurkassa klikkaamalla aukeaa valikko. Mailaa voit vaihtaa kuvakkeesta jossa näkyy mailat lapa.



Practise – Voit harjoitella (toistaa) lyöntejä kesken kierroksen klikkaamalla Practise-kuvaketta

Mulligans – Voit ottaa Mulliganin jos haluat, jos se on asetuksissa sallittu

Analyzer – Näytä lyönnit analyysi-ikkuna

Scorecard – Näytä tulokortti

Hole Preview – Väylän ylilento

Profile – Pelaaja asetukset

Settings – asetukset

Next Hole – Mene seuraavalle reiälle

Drop Ball – Droppaa pallo

Pickup – Nosta pallo ja jatka seuraavalta reiältä

Resume – palaa takaisin peliin

Exit Round – Lopeta peli

Väylän pelaamisen jälkeen peli siirtyy automaattisesti seuraavalle väylälle.

## **Jos tuntuu että pallon lento ei vastaa todellisuutta:**

- Katso että lyöt lyönnit vain lyöntialustalta
- Tarkasta onko pallo ehjä.
- Ota ylimääräiset pallot ja tiit lyöntialueelta pois.
- Käytä palloa jossa on metallitäplä. Aseta täplä lyödessä joko valkokangasta kohti tai maahan päin.

## **Lyhyet chipit:**

Laitteella on ajoittain hieman haasteita lukea alle 4m chippejä.

- Käytä nostavaa mailaa (pw/sw),
- Lyö lähempää mittaavaa laitetta.
- Lyö pallolla jossa on metallitäplä.
- Lyö chippi, joka lentää lattiassa olevan puttireiän etäisyydelle ilmassa.
- Käytä puttimodea painamalla p.

## **Turvallisuus**

- Pidä huoli että muut pelaajat ovat riittävän kaukana kun lyöt.
- Pelaaminen tapahtuu omalla vastuulla.

## **Simulaattorin sammuttaminen**

### **1. Sammuta FlightScope Mevo+**

Paina laitteen päällä olevaa nappia noin 2 sekuntia kunnes se piippaa. Laite sammuu noin 10 sekunnin kuluttua (kaikki valot palavat sinisinä, jolloin laite latautuu)

### **2. Sammuta projektori**

Ota videotykin kaukosäädin ja paina OFF näppäintä 2 kertaa.

### **3. Sammuta tietokone**

Sammuta tietokone painamalla virtapainiketta. Tietokone sammuttaa ohjelmat ja sammuu automaattisesti.