

KÄYTTÖOHJE HIRVIMATIC (2V0) 5.5.2010



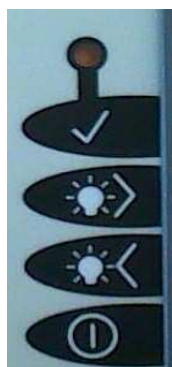
NÄPPÄIMISTÖ:



- Ohjelman valinta
- Asetukset /nollaus
- Ajastimen valinta
- (Ei vielä käytössä)



- Ohjaus oikealle / lisää asetusta / ajastimen käynnistys
- Seis / valinnan vahvistus / ajastimen uudelleen asetus
- Ohjaus vasemmalle / vähennä asetusta



- Valmisnäppäin ja -valo
- Valo_1 ohjaus testitilassa
- Valo_1 ohjaus testitilassa
- Poistu ohjelmasta (OFF -tila)

Yleistä asiaa ohjelmatiloista

Laitetta voidaan käyttää kolmessa tilassa (ohjelmassa), jotka ovat valittavissa:

1. Käsiajotila (Hand)

- taulukelkkaa ohjataan ampumapaikalta suuntanäppäimillä (ammunnanjohtaja) ja näyttösuojassa toimitaan vain paikkaus- ja tulostoimissa
- ohjelmoitava sekuntikello 5...60 sekuntia (ammuttaessa paikallaan olevaan tauluun)
- **valmispainike** löytyy radan molemmista näyttösuojista ja ohjaimen näppäimistöltä.
- valmisvalo syttyy painettaessa valmis-näppäintä.
- valmisvalo sammuu automaattisesti kelkan lähtiessä liikkeelle.

2. Kertajuoksutila (Eino)

- kertajuoksu
- 10 sekunnin viive
- valmisvalo syttyy 3 sekuntia ennen kelkan liikkeelleläähtöä ja sammuu kelkan lähtiessä liikkeelle automaattisesti.

3. Automaatiikatila (Auto)

- ohjelmoitava juoksumäärä 1..10, alkuasetus 6 juoksua
- ohjelmoitava viive juoksujen välissä 5...20 sekuntia, alkuasetus 10 sekuntia
- juoksut tapahtuvat automaattisesti ohjelman mukaan
valmisvalo syttyy 3 sekuntia ennen kelkan liikkeelleläähtöä ja sammuu kelkan lähtiessä liikkeelle automaattisesti.

Huomaa!

Ohjelmatoiminnot loppuvat painettaessa  **-näppäintä.**

Vikatilanteessa ota yhteys ratavastaavaan.

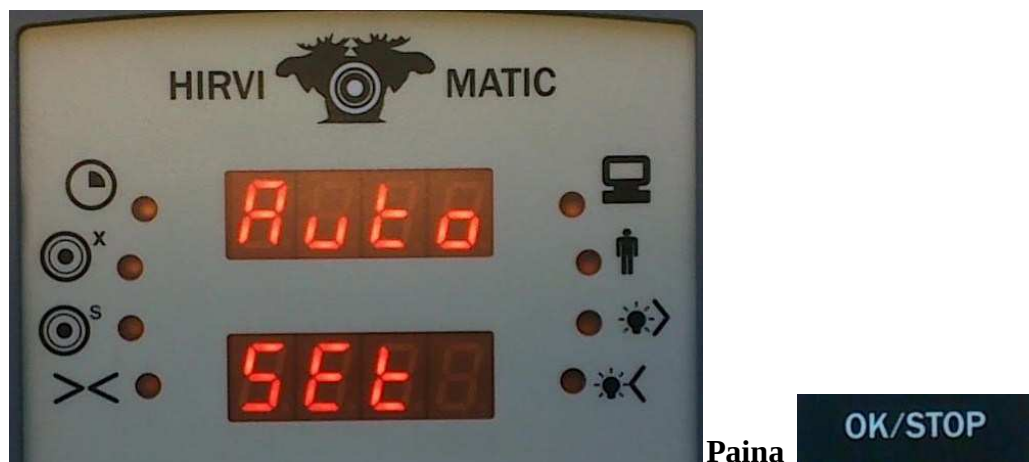
ALOITUS

Näyttösuoja:

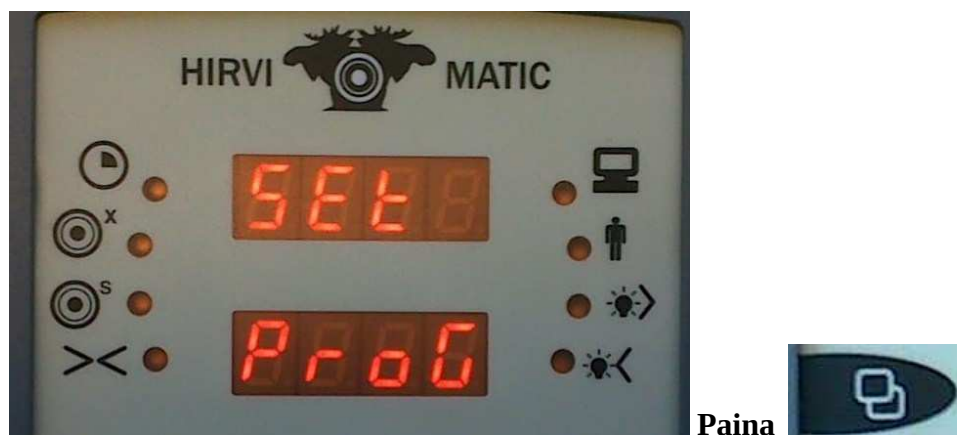
1. Käännä ohjauskeskuksen **pääkytkin** 1- asentoon. Vihreä merkkilamppu ohjauskeskuksen kannessa syttyy.
2. Käännä ohjauskeskuksen **MAN - 0 - AUTO – kytkin** **AUTO** -asentoon.
3. Käännä automaattikeskuksen **pääkytkin 1- asentoon**. Vihreä merkkilamppu kannessa syttyy.

Ampumapaikka:

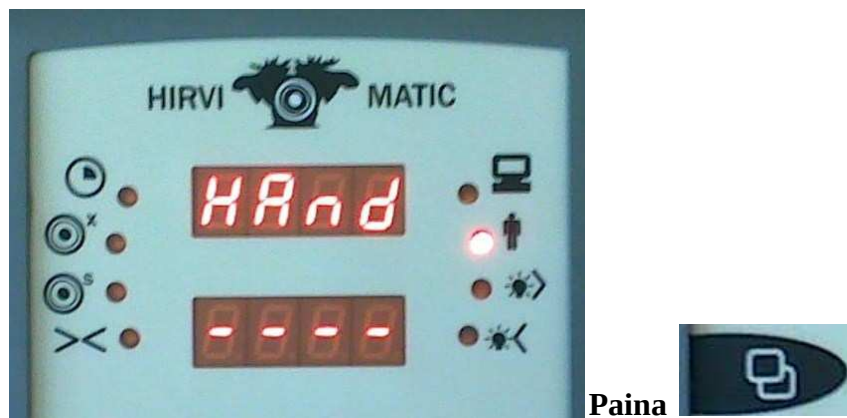
1. Kytke ohjain pistokkeeseen 100 tai 75 m ampumapaikalla.
2. Näyttö on kuvan 1 mukainen.
3. Paina OK- näppäintä, niin kelkka paikoittaa itsensä automaattisesti vasemmalle.
4. Laite on paikantanut itsensä (kuva 2), valitse ohjelma. Painettaessa ohjelmapainiketta useamman kerran ohjelmatilat ”rullaavat” näytöllä.



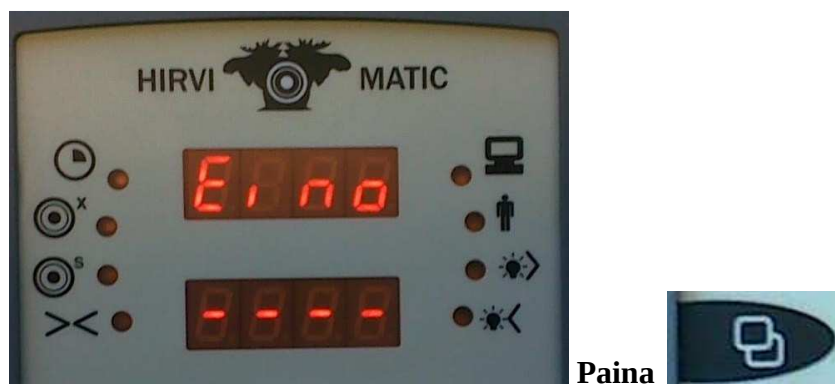
Kuva 1.



Kuva 2.



Kuva 3. Käsiäjo



Kuva 4. Kertajuoksu



Kuva 5. Automatiikka

5. Valitse ohjelma  –näppäimellä.

Käsiajo-ohjelma:

Yleistä

Turvallisen käytön vuoksi kelkka ei lähde liikkeelle painettaessa **suuntanäppäintä** ennen kuin **valmisnäppäintä** on painettu, **joko näyttösuojassa tai näppäimistöltä**. Valmisnäppäimen yhteydessä oleva led-diodi loistaa, kun toiminta on aktivoitu, samoin näyttösuojan yhteydessä oleva **vihreä valmisvalo** syttyy, joten ampuja ja ohjaaja tietävät suorituksen voivan jatkua.

1. Valmiustila voidaan peruuttaa painamalla **OK/STOP** -näppäintä.
2. Kelkan ollessa liikkeellä se pysähtyy painettaessa **STOP** -näppäintä.

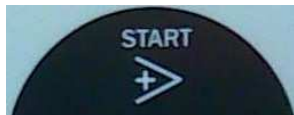
Toiminta:



1. Paina **Valmis -näppäintä**, led-diodi valmisnäppäimen yläpuolella syttyy.



2. Paina **oikealle -näppäintä**, kelkka lähtee liikkeelle oikealle.



3. Paina **vasemmalle -näppäintä**, kelkka lähtee liikkeelle vasemmalle.



SEKUNTIKELLO

Sekuntikellon alkuasetus on 20 sekuntia, mutta se voidaan ajastaa 60 sekuntiin asti. Ajastin laskee aikaa alaspäin.

Toiminta:



1. Paina ajastimen valintanäppäintä, näyttöön ilmestyy sekuntimäärä ja ajastimen led-diodi loistaa.



Kuva 1. Aloitus aika.



2. Paina START – näppäintä, niin toiminta käynnistyy.



Kuva 2. 20 sekuntia on kulunut.



3. Ajastin asetetaan uudelleen painamalla OK/STOP – näppäintä.



4. Poistu käsiajotilaan painamalla ajastimen valintanäppäintä uudelleen.

Ajan (sekunnit) muuttaminen:



1. Paina asetusten muutosnäppäintä(työkalu)
 - ajastin led vilkkuu.



2. Paina , kun haluat lisätä aikaa,



tai vähentää aikaa.



Kuva 1. Asetus on muutettu 40 sekuntiin.



3. Paina – näppäintä, asetukset on suoritettu.



Kuva 2. Valmiina ajastukseen.

Kertajuoksu (Eino)

Kertajuoksuutilassa voidaan harjoitella liikkuvaan maaliin ampumista yksin.

1. Painettaessa suuntanäppäintä kelkka lähtee liikkeelle 10 sekunnin kuluttua ja pysähtyy seuraavassa asemassa.
2. Valmisvalo syttyy 3 sekuntia ennen kelkan liikkeellelähtöä ja sammuu kun kelkka lähtee liikkeelle.
3. Alemmalla näytöllä näkyy ajastuksen jäljellä oleva aika laitteen ollessa asemassa.

Kelkan ollessa liikkeellä se pysähtyy painettaessa **OK/STOP** näppäintä.



Kuva 1. Perustila asemassa

1. Paina **oikealle -näppäintä**, kelkka lähtee liikkeelle oikealle, jos vasemmalla.



2. Paina **vasemmalle -näppäintä**, kelkka lähtee liikkeelle vasemmalle, jos oikealla.



Kuva 2. Suuntanäppäintä on painettu, ajastus on alkanut

AUTOMAATTIAJO

Automaattiajolla voidaan harjoitella liikkuvaan maaliin ampumista yksin.

1. Laitteeseen ohjelmoidaan haluttu juoksujen määrä (1...10) ja haluttu aika (5...20 sekuntia), minkä kelkka viettää ollessaan oikeassa tai vasemmassa asemassa, että ampuja saa aikaa valmistautua. Alkuasetuksena on 6 juoksua ja viive 10 sekuntia.
2. Valmisvalo syttyy 3 sekuntia ennen kelkan liikkeelleläähtöä ja sammuu kun kelkka lähtee liikkeelle.
3. Alemmalla näytöllä näkyy ajastuksen jäljellä oleva aika laitteen ollessa asemassa ja pulssien lukumäärä laitteen ollessa liikkeellä.
4. Ylemmällä näytöllä näkyy jäljellä olevien juoksujen lukumäärä.
5. Suorituksen päättyessä laite palaa alkutilaan ja on uudelleen valmis toimintaan.
6. Voit ajaa kelkan näyttösuojaan  -näppäimellä suorituksen päättyttyä.

OK/STOP

– näppäintä painettaessa kelkka pysähtyy ja laite palautuu automaattitoiminnan aloitustilaan.

Toiminta



Kuva 1. Laite on valmiina, aloitustila



1. paina  -näppäintä.



Kuva 2. Ensimmäinen juoksu alkaa sekunnin kuluessa, valmisvalo palaa.

Asetusten muuttaminen:

1. Paina Asetusten muutosnäppäintä(työkalu)
 - juoksumäärän led vilkkuu.



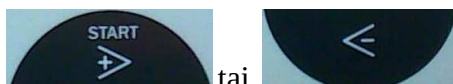
2. Paina **lisää asetusta**, kun haluat lisätä juoksujen lukumäärää (ylempi näyttö), tai **vähennä asetusta**, kun haluat vähentää lukumäärää.

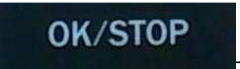


3. Paina OK/STOP – näppäintä
 - aikaviive led vilkkuu.



4. Paina **lisää asetusta**, kun haluat lisätä viivettä (alempi näyttö), tai **vähennä asetusta**, kun haluat vähentää viivettä.



5. Paina  – näppäintä
 - asetukset on suoritettu.