

Säännöt X-Company X-Strike kilpailu 4.1.

-30.1.2016

Sivu 1 / 2

PERUSTIEDOT

| | |
|----------------------------|--|
| Kilpailuaika | Alkukilpailu 4.1.– 30.1.2016 Loppukilpailu 31.1.2016 kello 11.00 |
| Kilpailun hyväksyjä | Lappeenrannan Keilailuliitto ry |
| Osallistumisoikeus | Avoin kansallinen kilpailu |
| Kilpailun johtaja | Mika Vento, 0505444160 |
| Palkinnot | 1. 200 euroa 2. 100 euroa 3. 75 euroa 4.-5. 50 euroa 6.-8. 40 euroa 9.-12. 23 euroa |

Kilpailussa noudatetaan näitä sääntöjä, sekä SKL:n kilpailusääntöjä ja määräyksiä.

ALKUKILPAILU

Alkukilpailu keilataan 4.1.2016 – 30.1.2016 Lappeenrannan keilahallissa. Loppukilpailuun selviää 12 keilaajaa.

| | |
|--|--|
| Sarjamäärä | Kuusi sarjaa eurooppalaisittain. |
| Lämmittelyheidot | Neljä lämmittelyheittoa aloitusradalla . |
| Ratojen vaihto | Yksi rata oikealle jokaisen täyden sarjan jälkeen. |
| Tasoitukset Ratojen hoito | Keskiarvotasoitukset 205 – 155, 70 % (max 35p/s). Hoito ennen jokaista kilpailuvuoroa |
| Uusinta | Rajaton uusinta. |
| Kilpailuvuorot | Kilpailuvuorot Lappeenrannan hallissa tiistaisin klo 18.15, perjantaisin, lauantaisin sekä sunnuntaisin klo 11.00. Viimeinen alkukilpailuvuoro on 30.1.2016 klo 11.00. |
| Tulosjärjestyksen määräytyminen | SKL:n kilpailusääntöjen mukaan. |

Säännöt X-Company X-Strike kilpailu 4.1.

-30.1.2016

Sivu 2 / 2

| | |
|------------------------------|---|
| Kilpailumaksu | Kilpailumaksu on 23,00 euroa. Kilpailumaksu on maksettava ennen suoritusta. |
| Kilpailumaksuerittely | Ratamaksu, 14,50 euroa, LaKL 1,00 euro, järjestäjä: 7,50 euroa. Ratamaksu ALV 10 %, LaKL:n ALV 0%, järjestäjän osuus ALV 0 %. Viimeinontoivo 2 euroa. |
| Kilpailupaikka | Lappeenrannan Keilahalli, Pohjolankatu 29, 53100 Lappeenranta |
| Varaukset | Lappeenrannan keilahallin kassalle, puhelin 05 4513710 |
| Tulokset | Lappeenrannan keilahalli |

LOPPUKILPAILU

Loppukilpailuun selviytyy yhteensä 12 keilaajaa, alkukilpailun tulosjärjestyksen mukaan 10 keilaajaa, sekä Viimeinontoivo 2 keilaajaa, paras 5;s ja paras 6;s sarja.

| | |
|--------------------------|--|
| Pelitapa | Kuusi sarjaa amerikkalaisella pelitavalla, radan vaihto täysin sarjoin yhden rataparin verran oikealle. Tämän jälkeen 5 parhaan Stepladder yhden sarjan peleinä. Finaalipeleihin selviytyneet pelaavat toisiaan vastaan yhden sarjan ottelun match play -pelitavalla. Hävinnyt putoaa pelistä voittajan jatkaessa eteenpäin. Tasatuloksen sattuessa voittaja on vähemmän tasoituksia saanut pelaaja. Saman tasoituksen omaavat pelaajat suorittavat tasatuloksen sattuessa kahden ruudun uusinnan (9. ja 10. ruutu), mikäli kilpailun säännöissä ei ole muuta määrätty. Paremmiin sijoittunut määrää aloittajan. Tarvittaessa uusintoja jatketaan aloittajaa vaihtaen, kunnes voittaja on selvillä. Uusintakin keilataan match play-pelitavalla. |
| Eräjako / 6 s am | Pelaajat sijoitetaan radoille alkukilpailun tulosjärjestyksen mukaan, 3 keilaajaa rataparille. |
| Lämmittelyheitot: | Ennen loppukilpailun alkua on 10 minuutin lämmittely aloitusrataparilla. |
| Tasapelitilanteet | Loppukilpailun tasapelitilanteet ratkaistaan SKL:n kilpailusääntöjen mukaan. |