

**MIKE SALIBANDYSARJA 2017-2018**  
 Yläsarjan lohkojako, pisteet ja sarjajärjestelmä  
 Päivitetty 18.1.2018

MIKE 1									
Yläsarja 1	Joukkue	Ottelut	Voitot	Tasapeli	Tappiot	Tehdyt	Päästetyt	Maaliero	Pisteet
1.	Yven Yritys	2	2	0	0	14	2	12	4
2.	SURVI	3	2	0	1	7	9	-2	4
3.	Trafi	3	1	0	2	5	12	-7	2
4.	Energiavirasto	2	0	0	2	4	7	-3	0

Yläsarja 2	Joukkue	Ottelut	Voitot	Tasapeli	Tappiot	Tehdyt	Päästetyt	Maaliero	Pisteet
1.	KRP-Tulli	3	3	0	0	22	8	14	6
2.	MML	3	2	0	1	11	11	0	4
3.	PRH	2	0	0	2	5	11	-6	0
4.	VTY	2	0	0	2	3	11	-8	0

Putoamissarja 1	Joukkue	Ottelut	Voitot	Tasapeli	Tappiot	Tehdyt	Päästetyt	Maaliero	Pisteet
1.	TIKE	1	1	0	0	5	0	5	2
2.	SMbandy	2	1	0	1	5	7	-2	2
3.	UUDELY	1	0	0	1	2	5	-3	0

Putoamissarja 2	Joukkue	Ottelut	Voitot	Tasapeli	Tappiot	Tehdyt	Päästetyt	Maaliero	Pisteet
1.	THL	2	2	0	0	10	6	4	4
2.	EUK	1	0	0	1	5	6	-1	0
3.	UM	1	0	0	1	1	4	-3	0

MIKE 2									
Noususarja 1	Joukkue	Ottelut	Voitot	Tasapeli	Tappiot	Tehdyt	Päästetyt	Maaliero	Pisteet
1.	Kannon Veto	3	3	0	0	17	10	7	6
2.	Hansel Oy	3	2	0	1	17	16	1	4
3.	STUK	3	0	1	2	11	15	-4	1
4.	Livi	3	0	1	2	10	14	-4	1

Noususarja 2	Joukkue	Ottelut	Voitot	Tasapeli	Tappiot	Tehdyt	Päästetyt	Maaliero	Pisteet
1.	KELA	3	2	0	1	19	10	9	4
2.	Ilman Sykettä	3	2	0	1	19	12	7	4
3.	Team Finland-housebandy	3	1	1	1	8	15	-7	3
4.	Viksu	3	0	1	2	6	15	-9	1

Jumbosarja	Joukkue	Ottelut	Voitot	Tasapeli	Tappiot	Tehdyt	Päästetyt	Maaliero	Pisteet
1.	KKV	3	3	0	0	13	1	12	6
2.	4M	3	2	0	1	9	8	1	4
3.	SB Sinikone	3	1	0	2	7	11	-4	2
4.	VR	3	0	0	3	0	9	-9	0

**MIKE 1**

Alkusarjan jälkeen kustakin lohkoista neljä parasta yläsarjoihin. Loput joukkueet putoamissarjoihin. Yläsarjat ja putoamissarjat pelataan yksinkertaisena sarjana. Alkusarjan pisteet eivät seuraa mukana lukuun ottamatta tilannetta, jossa niitä tarvitaan ratkaisemaan tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden paremmuus. Kaksi-neljä viimeistä joukkuetta putoavat MIKE 2:seen. Putoavat joukkueet varmistuvat seuraavan kauden alussa. Ylä- ja putoamissarjojen samoille sijoille päätyneet pelaavat suoraan sijoista 1-12. MIKE 1 sijoista 13-14 ei pelata vuorotilanteen takia. Sijoitusotteluiden ja mitalipelin päätyessä tasan paremmuus ratkaistaan rangaistuslaukauskilpailulla käytettävissä olevan ajan puitteissa.

**MIKE 2**

Alkusarjan jälkeen kustakin lohkoista neljä parasta noususarjoihin. Loput joukkueet jumbosarjaan. Noususarjat ja jumbosarjat pelataan yksinkertaisena sarjana. Alkusarjan pisteet eivät seuraa mukana lukuun ottamatta tilannetta, jossa niitä tarvitaan ratkaisemaan tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden paremmuus. Noususarjojen samoille sijoille päätyneet pelaavat suoraan sijoista 1-8. Jumbosarjan 1. ja 2. sijoista 9-10 ja jumbosarja 3. ja 4. sijoista 11-12. Kaksi-neljä parasta joukkuetta nousevat MIKE 1:seen. Nousevat joukkueet varmistuvat seuraavan kauden alussa. Sijoitusotteluiden ja mitalipelin päätyessä tasan paremmuus ratkaistaan rangaistuslaukauskilpailulla käytettävissä olevan ajan puitteissa.

Tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden paremmuus ratkaistaan

- 1) keskinäisissä alku- tai jatkosarjaotteluissa saavutetut pisteet
- 2) keskinäisten alku- tai jatkosarjaotteluiden maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit keskinäisissä otteluissa)
- 3) keskinäisissä alku- tai jatkosarjaotteluissa tehdyt maalit
- 4) sarjan maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit)
- 5) sarjassa tehdyt maalit
- 6) arpa

Alku- ja jatkosarjojen peliaika on 2 x 20 min. Sijoitus- ja mitalipelin peliaika on 3 x 15 min.