

### Vinkkejä kuinka voit käyttää rintanappikonettasi :

-Markkinointi, tiedottaminen ja vaalikampanjat ovat varmasti yleisin tapa käyttää rintamerkkejä. Siihenkin saa vaihtelua käyttämällä kampanjointiin magneetteja. Magneetti "pinssi" säilyy käytössä ja siten muistissa peremmin kun mainos-rintamerkki. Tee käyttikortti tai yhteystieto asiakkaallesi magneettina niin sitä ei tarvitse etsiä laatikon uumenista kun pitäisi ottaa yhteyttä.

-Kun tarvitset nimilapun tunnistamista varten esim. messujoukkueelle, tee valmiiksi rintanapit joihin jätät tyhjän kohdan nimelle. Nimen voi kirjoittaa valmiiseen pinssiin veden kestäväällä tussilla. Näin voit tehdä varastoon nimilappuja vaikka osallistujien nimet eivät ole tiedossa.

### Tässä muutamia ehdotuksia rintamerkeiksi, myös harrastusmielessä tai myyntiin tehtäville rintamerkeille-magneeteille-peileille:

- Kaiken ikäiset lapset tekevät todella mielellään rintamerkkejä kun pääsevät itse niitä suunnittelemaan. Mainio ja hyödyllinenkin "ajankuluke" kouluille, leireille, messuille ja vastaaviin tapahtumiin.

-Tee pinssit muistoksi synttäräkutsujen, kastetilaisuuden tai häiden vieraille päiväsankareista.

-Tee kutsu vieraille pinssinä, laita "juhlaikalun" tai juhlan aiheenmukaisen kuvan lisäksi ajankohta, se jää mukavaksi muistoksi.

- Jos harrastat piirtämistä, maalamista, sarjakuvien tekoa tai kirjoittamista, käytä omia töitäsi pinssin aiheena.

- Leikkaa lehdistä kuvia tai tekstejä tai vanhasta puhelinluettelon kartasta kotipaikkasi kuvaksi.

Kun käytät taustalla ohutta paperia ja päällä muovikalvoa, väliin voi laittaa melkein mitä vaan jos se ei ole liian paksua:

- Prässättyjä kukkia ja terälehtiä
- Postimerkkejä
- Kiiltokuvia
- Lehdistä ja lahjapapereista leikattuja kuvia
- Värikkäistä folioista leikattuja kuvioita

- Jos harrastat kankaan painoa, ristipisto tai kirjontatöitä, voit käyttää omia töitäsi rintanapin kuvaksi, jos pohja kangas ei ole paksua ja kirjailu on keskellä niin ettei se käänny reunoille.

**Valokuva.** Jos haluat tehdä valokuvapinssin, on parasta kopioida kuva. "Oikea" valokuva on yleensä liian paksu eikä pinssi onnistu ja kuvakin menee pilalle. Voit myös leikata valokuvan sen kokoiseksi ettei se käänny yhtään reunoilta. Laita ohut paperi taustaksi ettei metallireunat näy, muovikalvo päälle ja tee kuten normaali pinssi. Näin voi käyttää paksumpia valokuvia.

**Kangasta** voi käyttää jos se ei ole paksua ja kovaa. Farkkukangas voi olla liian jäykkää. Laita kankaan taakse leveä pakkaus-tai maalariinteippi niin että se riittää koko ympyrän/neliön alueelle ja leikkaa sen jälkeen. Grafiikka leikureitamme ei voi käyttää kankaan leikkaamiseen. Paras tapa on leikata käsin, piirrä sabluunalla leikkauslinjat. Sabluunasta tulee varmasti oikeankokoinen kun teet sen leikkurilla tai otat mitan kalvosta.

Kangaspinssiin ei ole syytä laittaa muovikalvoa, siitä voi tulla liian paksu.

**Jos on jotain kysyttävää koneesta tai tarvikkeista, ota yhteyttä info@enenet.fi tai 050-3701821 Taru**

**Enenet Oy www.promohobby.com  
Tammimäentie 24 A 01520 Vanta**

## KÄYTTÖOHJE ButtonMaker RINTANAPPIKONEELLE

### Lue ohje huolellisesti, samoin " yleisimmät virheet" kohta ennen alottamista.

Pidä nämä ohjeet kaikkien konetta käyttävien saatavilla ja huolehdi että jokainen käyttäjä lukee ne. ButtonMaker on monimuottikone jolla voi tehdä eri kokoisia rintamerkkejä hankkimalla samaan runkoon eri kokoisia muotteja. Valittavana koot 25, 32, 38, 44 ja 58mm.

HUOM! Pura kone pakaetistaan pöydän päällä. Nosta kone rungosta, ei kahvasta.

### MUOTTIEN ASENTAMINEN Malli ButtonMaker

**1.** Yläosa (**kuva 3**) laitetaan ensimmäisenä koneeseen. Paina osa koneen yläosaan, tapissa on pieni väkänä joka tulee vastaavaan koloon. Se vain painetaan, ei käännetä eikä ruuvata kiinni. Sivussa oleva tappi tulee keskelle (kuva).

Liuta kiskoa tai käännä kelkkaa niin että saat seuraavaksi alaosat paikalleen:

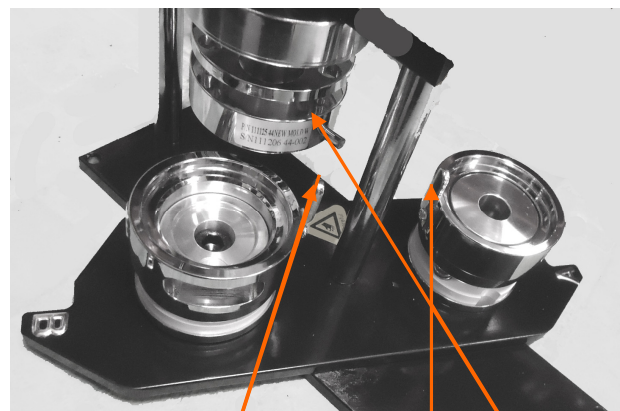
**2** Alaosa **A** (**kuva 1**), johon tulee aihion päälliosa.

Osissa on A ja B merkit ja osat tulevat vastaaville kohdille kelkassa, tappi keskelle päin.

**3** Alaosa **B** (**kuva 2**) johon tulee aihion neula- tai muu tausta osa. Tulee kirjainta vastaavalle puolelle. (Jos tässä osassa on tiivisterengas irrallaan, se kannattaa liimata kiinni kaksipuolisella teipillä,

**Muottien 1 ja 2 takareunoissa olevat tappit tulevat keskellä olevaan tankoon päin, katso nuolet.**

**Huom!** Tarkasta, ja tarvittaessa kiristä ajoittain litteiden tappien ruuveja, katso kasatessa missä asennossa ne ovat. Usein ne ovat hiukan vinoissa ja ne tulee kiristää samaan asentoon.



### MUOTTIEN POISTAMINEN

Jos teet erikokoisia rintanappeja, muotteja joutuu vaihtamaan. Alamuotit lähtevät nostamalla, ota ne ensin pois. Ylämuotti irroitetaan tukevasti kahden käden otteella alaspäin painamalla. Sitä **Ei** saa kääntää eikä "ruuvata" irti koska silloin asetus muuttuu tai osat irtoavat.

Ylämuottia ei tarvitse irroittaa ollenkaan jos konella tehdään yhden kokoisia nappeja, se voi olla pakallaan myös jos konetta kuljetetaan. Näin varmistat että säädöt pysyvät oikeina.

Älä koskaan ruuvaa muottien pohjaruuveja tai pura muotteja. A ja B osissa olevia litteiden tappien pieniä ruuveja voi ajoittain kiristää mutta asentoa ei pidä muuttaa mikäli kaikki toimii kuten pitää.



1. A

2. B

3.