

	1	2	3	4	5
1a. KONTAKTI Tervehdminen	Torjuu kontaktia, murisee tai yrittää purra	Välttää kontaktia, väistää	Hyväksyy kontaktin vastaamatta siihen, ei väistä	Ottaa itse kontaktia tai vastaa siihen <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Mielistelevä kontaktinotossa, hyppii, vinkuu, haukkuu, jne.
1b. KONTAKTI Yhteistyö	Ei lähden vieraan ihmisen mukaan / <i>Ei kokeilla</i>	Lähtee mukaan haluttomasti	Lähtee mukaan, mutta ei ole kiinnostunut TJ:sta <i>Rococoo, Raxu</i>	Lähtee mukaan halukkaasti, kiinnostuu TJ:sta <i>Rizzla, Ruffe</i>	Lähtee mukaan hyvin innokkaasti, erittäin kiinnostunut TJ:sta
1c. KONTAKTI Käsittely	Torjuu murisemalla ja/tai yrittää purra	Väistää tai hakee tukea ohjaajasta	Hyväksyy käsittelyn <i>Rizzla, Rococoo, Raxu</i>	Hyväksyy ja ottaa kontaktia <i>Ruffe</i>	Hyväksyy ja vastaa liioitellulla kontaktilla
2a. LEIKKI 1 Leikkihalu	Ei leiki - ei osoita kiinnostusta	Ei leiki - osoittaa kiinnostusta	Leikkii - aktiivisuus lisääntyy/vähenee	Leikkii - aloittaa nopeasti ja on aktiivinen <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Leikkii - aloittaa erittäin nopeasti ja on hyvin aktiivinen
2b. LEIKKI 1 Tarttuminen	Ei tartu esineeseen	Ei tartu, nuuskii esinettä	Tarttuu esineeseen viiveellä tai etuhampailla <i>Rococoo</i>	Tarttuu heti koko suulla <i>Rizzla, Raxu</i>	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista <i>Ruffe</i>
2c. LEIKKI 1 Puruote ja taisteluhalu	Ei tartu esineeseen	Tarttuu viiveellä - irrottaa/pitää, ei vedä vastaan	Tarttuu, vetää vastaan, mutta irrottaa ja tarttuu uudestaan/ <i>Korjallee otetta</i> <i>Rizzla, Rococoo</i>	Tarttuu heti koko suulla, vetää vastaan kunnes TJ irrottaa <i>Ruffe, Raxu</i>	Tarttuu heti koko suulla, vetää tempoo, ravistaa - kunnes TJ irrottaa
3a. TAKAA-AJO	Ei aloita	Aloittaa, mutta keskeyttää <i>Rizzla, Ruffe</i>	Aloittaa etenemisen hitaasti, voi lisätä vauhtia, seuraa koko matkan saalista	Aloittaa kovalla vauhdilla päämäärähakuisesti, pysähtyy saaliille <i>Rococoo, Raxu</i>	Aloittaa heti kovalla vauhdilla juosten saaliin ohi, voi kääntyä saaliille
3b. TARTTUMINEN	Ei kiinnostu saaliista/ <i>Ei juokse perään</i> <i>Rizzla, Ruffe</i>	Ei tartu, nuuskii saalista <i>Rococoo</i>	Tarttuu saaliiseen epäröiden tai viiveellä <i>Raxu</i>	Tarttuu heti saaliiseen, mutta irrottaa	Tarttuu heti saaliiseen, pitää sitä suussaan vähintään 3 sekuntia
4. AKTIVITEETTITASO	Tarkkailematon, kiinnostumaton, passiivinen	Tarkkailevainen, rauhallinen, voi istua, seistä tai maata <i>Raxu</i>	Tarkkailevainen ja enemmän rauhallinen, yksittäisiä toimintoja <i>Rococoo</i>	Tarkkailevainen, toiminnot tai rauhattomuus lisääntyy vähitellen <i>Rizzla, Ruffe</i>	Toiminnot vaihtelevat nopeasti osion aikana/ <i>Rauhaton koko ajan</i>
5a. ETÄLEIKKI Kiinnostus	Ei kiinnostu avustajasta	Tarkkailee avustajaa, välillä taukoja	Kiinnostunut avustajasta, seuraa ilman taukoja <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Kiinnostunut avustajasta, yksittäisiä lähtöyrityksiä	Erittäin kiinnostunut avustajasta, toistuvia lähtöyrityksiä
5b. ETÄLEIKKI Uhka/aggressio	Ei osoita uhkauseleitä <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Osoittaa yksittäisiä (1-2) uhkauseleitä osion ensimmäisessä osassa	Osoittaa yksittäisiä (1-2) uhkauseleitä osion ensimmäisessä osassa	Osoittaa useampia uhkauseleitä osion ensimmäisessä osassa	Osoittaa useampia uhkauseleitä osion ensimmäisessä ja toisessa osassa.
5c. ETÄLEIKKI Uteliaisuus	Ei saavu avustajan luo	Saapuu linjalle aktiivisen avustajan luo	Saapuu pilossa olevan puhuvan avustajan luo <i>Ruffe</i>	Saapuu avustajan luo epäröiden tai viiveellä <i>Rococoo, Raxu</i>	Saapuu avustajan luo suoraan ilman apua <i>Rizzla</i>
5d. ETÄLEIKKI Leikkihalu	Ei osoita kiinnostusta	Ei leiki - osoittaa kiinnostusta	Leikkii - voi tarttua varovasti, mutta ei vedä	Tarttuu, vetää vastaan, voi irrottaa ja tarttua uudelleen <i>Rococoo, Raxu</i>	Tarttuu, vetää vastaan, ei irrota <i>Rizzla, Ruffe</i>
5e. ETÄLEIKKI Yhteistyö	Ei osoita kiinnostusta <i>Rococoo</i>	Kiinnostuu, mutta keskeyttää	On kiinnostunut leikkivästä avustajasta <i>Rizzla, Ruffe</i>	Kiinnostunut leikkivästä sekä passiivisesta avustajasta	Houkuttelee myös passiivista avustajaa leikkimään <i>Raxu</i>
6a. YLLÄTYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti <i>Rizzla</i>	Kyykistyy ja pysähtyy	Väistää kääntämättä pois katsettaan haalarista <i>Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Pakenee enintään 5 metriä	Pakenee enemmän kuin 5 metriä
6b. YLLÄTYS Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkauseleitä <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Osoittaa yksittäisiä uhkauseleitä	Osoittaa useita uhkauseleitä	Osoittaa useita uhkauseleitä ja muutamia hyökkäyksiä	Osoittaa useita uhkauseleitä ja hyökkäyksiä, voi purra
6c. YLLÄTYS Uteliaisuus	Menee haalarin luo, kun se on laskettu maahan/ <i>Ei mene ollenkaan</i>	Menee haalarin luo, kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koiraa <i>Rococoo, Raxu</i>	Menee haalarin luo, kun ohjaaja seisoo sen edessä <i>Ruffe</i>	Menee haalarin luo, kun ohjaaja on edennyt puoliväliin <i>Rizzla</i>	Menee haalarin luo ilman ohjaajan apua
6d. YLLÄTYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia liikkumisnopeuden vaihtelua tai väistämistä <i>Rizzla, Ruffe</i>	Pieni niaus tai liikkumisnopeuden vaihtelu jollain ohituskerralla	Pieni niaus tai nopeudenvaihtelu kerran, pienenee toisen ohituskerran jälkeen	Niaus tai nopeuden vaihtelu samanlaisina vähintään kahdella ohituskerralla <i>Rococoo, Raxu</i>	Voimakas pelko, voi lisääntyä jokaisella ohituskerralla
6e. YLLÄTYS Jäljellejäävä kiinnostus	Ei osoita kiinnostusta haalarin <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Pysähtyy, haistelee tai katselee haalaria yhdellä ohituskerralla	Pysähtyy, haistelee tai katselee haalaria väh. kahdella ohituskerralla	Puree haalaria tai leikkii sen kanssa, kiinnostus vähenee	Puree haalaria tai leikkii sen kanssa väh. kahdella ohituskerralla
7a. ÄÄNIHERKKYYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti	Kyykistyy ja pysähtyy	Väistää kääntämättä pois katsettaan <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo</i>	Pakenee enintään 5 metriä <i>Raxu</i>	Pakenee enemmän kuin 5 metriä
7b. ÄÄNIHERKKYYS Uteliaisuus	Ei mene katsomaan	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koiraa <i>Rococoo</i>	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja seisoo sen vieressä <i>Ruffe</i>	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja on edennyt puoliväliin	Menee räminälaitteen luo ilman apua <i>Rizzla, Raxu</i>
7c. ÄÄNIHERKKYYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia liikkumisnopeuden vaihteluita tai väistämistä <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo</i>	Pieni niaus tai liikkumisnopeuden vaihtelu jollain ohituskerralla	Pieni niaus tai nopeudenvaihtelu kerran, pienenee toisen ohituskerran jälkeen <i>Raxu</i>	Niaus tai nopeuden vaihtelu samanlaisina vähintään kahdella ohituskerralla	Voimakas pelko, voi lisääntyä jokaisella ohituskerralla
7d. ÄÄNIHERKKYYS Jäljellejäävä kiinnostus	Ei osoita kiinnostusta räminälaitetta kohtaan <i>Rizzla, Ruffe, Rococoo, Raxu</i>	Pysähtyy, haistelee tai katselee laitetta yhdellä ohituskerralla	Pysähtyy, haistelee tai katselee laitetta väh. kahdella ohituskerralla	Puree laitetta tai leikkii sen kanssa, kiinnostus vähenee	Puree laitetta tai leikkii sen kanssa väh. kahdella ohituskerralla
8a. AAVEET Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkauseleitä <i>Raxu</i>	Osoittaa yksittäisiä uhkauseleitä <i>Rizzla, Ruffe</i>	Osoittaa useita uhkauseleitä	Osoittaa useita uhkauseleitä ja muutamia hyökkäyksiä <i>Rococoo</i>	Osoittaa uhkauseleitä ja useampia hyökkäyksiä

8b. AAVEET Tarkkaavaisuus	Yksittäisiä vilkaisuja, ja sen jälkeen ei kiinnostusta/ <i>Ei kiinnostu lainkaan</i>	Katselee aaveita silloin tällöin <b>Raxu</b>	Tarkkailee aaveita, pitkiä taukoja, kumpaakin puolet ajasta tai koko ajan toista <b>Ruffe, Rococoo</b>	Tarkkailee aaveita, lyhyitä taukoja <b>Rizzla</b>	Tarkkailee molempia aaveita koko osion ajan
8c. AAVEET Pelko	On ohjaajan edessä tai sivulla	On enimmäkseen ohjaajan edessä tai sivulla, pientä välimatkanottoa <b>Rizzla</b>	On enimmäkseen ohjaajan edessä tai sivulla, vaihtelee paon ja kontrollin välillä <b>Ruffe</b>	On enimmäkseen ohjaajan takana, vaihtelee paon ja kontrollin välillä <b>Rococoo, Raxu</b>	Peruuttaa enemmän kuin taluttimen mitan tai lähtee paikalta / <i>Pakenee</i>
8d. AAVEET Uteliaisuus	Menee katsomaan, kun ohjaaja on ottanut avustajalta hupun pois / <i>Ei mene ajoissa</i> <b>Ruffe, Raxu</b>	Menee katsomaan, kun ohjaaja puhuu avustajan kanssa ja houkuttelee koiraa	Menee katsomaan, kun ohjaaja seisoo avustajan vieressä <b>Rococoo</b>	Menee katsomaan, kun ohjaaja on edennyt puoleenväliin	Menee katsomaan ilman apua <b>Rizzla</b>
8e. AAVEET Kontaktinotto aaveeseen	Torjuu kontaktia/ <i>Ei mene ajoissa</i>	Hyväksyy avustajan tarjoaman kontaktin, mutta ei vastaa siihen	Vastaa avustajan tarjoamaan kontaktiin <b>Ruffe</b>	Ottaa itse kontaktia avustajaan <b>Rizzla, Rococoo, Raxu</b>	Innostunutta kontaktinottoa avustajaan, esim. hyppii tai vinkuu
9a. LEIKKI 2 Leikkihalu	Ei leiki - ei osoita kiinnostusta	Ei leiki - osoittaa kiinnostusta	Leikkii - aktiivisuus lisääntyy/vähenee <b>Rizzla</b>	Leikkii - aloittaa nopeasti ja on aktiivinen <b>Ruffe, Rococoo, Raxu</b>	Leikkii - aloittaa erittäin nopeasti ja on hyvin aktiivinen
9b. LEIKKI 2 Tarttuminen	Ei tartu esineeseen	Ei tartu, nuuskii esinettä	Tarttuu esineeseen viiveellä tai etuhampailla <b>Ruffe, Rococoo</b>	Tarttuu heti koko suulla <b>Rizzla,</b>	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista <b>Raxu</b>
10. AMPUMINEN	Ei häiriinnyt, havaitsee nopeasti ja sen jälkeen täysin välinpitämätön <b>Rizzla</b>	Häiritsevyyttä lisääntyy leikin/passiivisuuden aikana, sen jälkeen välinpitämätön <b>Raxu</b>	Kiinnostuu laukauksista, yleisöstä tms, mutta palaa leikkiin/passiivisuuteen <b>Ruffe</b>	Keskeyttää leikin/passiivisuuden, lukkiutuu yleisöä, laukauksia tms kohden, ei palaa leikkiin/passiivisuuteen	Häiriintynyt, pelokas / <i>Yrittää paeta / Ohjaaja luopuu ampumisesta</i> <b>Rococoo</b>