

FG-SALLA frisbeegolfin säännöt lyhyesti

Frisbeegolf-harrastus on helppo aloittaa ja sen perussäännöt nopea oppia. Alla tiivistelmä frisbeegolfin säännöistä, joilla aloittelija pääsee hyvin mukaan lajin pariin.

- Pelin tarkoituksena on saada Frisbee mahdollisimman pienellä heittomäärällä aloituspaikasta maalikoriin. Kiekot kannattaa merkitä siten, että kukin pelaaja tunnistaa omat kiekkonsa. Kiekkojen takapuolella voi olla jo valmiina jokin numero- tai muu koodi, mikä helpottaa tunnistamista (laita tunniste muistiin).
- Peli alkaa ensimmäisen väylän avauspaikalta, eli tiiltä. Ryhmän jäsenet heittävät vuorollaan ja sen jälkeen siirrytään kiekkojen luokse. Ensimmäisen väylän heittojärjestys on tuloskortin osoittama heittojärjestys, joka voidaan arpoa tai sopia muulla tavalla. Avausväylän myöhemmillä väylillä heittojärjestys määräytyy edellisen väylän tuloksen perusteella siten, että parhaan tuloksen saanut heittää ensin. Tasatulokset ratkaistaan tarkastelemalla väylätuloksia taaksepäin kunnes järjesty selvii.
- Kiekkojen luokse ja heittolinjan eteen saa siirtyä vasta sitten, kun kaikki ovat suorittaneet oman heittonsa. Pelaajat voivat merkitä oman kiekkonsa paikan minikiekolla tai jollakin muulla luotettavalla tavalla (esim. itse tehdyllä puutikulla).
- Avausheiton jälkeen kauimpana korista oleva pelaaja jatkaa ensimmäisenä. Seuraava heitto suoritetaan tarkalleen siitä paikasta, mihin edellinen heitto pysähtyi. Pelaaja heittää niin monta kertaa, kunnes Frisbee on maalikorissa. Huomioitavaa on, että väylän ollessa vielä kesken, ensimmäisenä heittää aina se, jonka kiekko on kauimpana maalikorista, hänen jälkeen heittää se, jonka kiekko on toiseksi viimeisenä jne. Heittojärjestys ei siis riipu siitä, montako heittokertaa pelaaja on tähän väylään käyttänyt.
- Frisbeen irrottua kädestä, heiton saa astua yli. 10 metriä tai lähempää maalikoria suoritettu heitto on putti. Sitä ei saa astua yli.
- Väylä on pelattu loppuun, kun Frisbee on maalikorissa.
- Näin edetään kaikki väylät. Voittaja on pelaaja, joka suorittaa radan pienimmällä määrällä heittoja.

Kadonnut kiekko

Kiekko katsotaan kadonneeksi, jos pelaaja ei löydä sitä kolmen minuutin kuluessa kun hän saapui paikalle, jossa kiekko viimeksi nähtiin. Tällöin kuka tahansa ryhmän jäsenistä voi laittaa ajanoton päälle ja tämän jälkeen kaikkien ryhmän jäsenten on osallistuttava kiekon etsintään kolmen minuutin ajan. Kiekko tuomitaan kadonneeksi, jos sitä ei löydy kolmen minuutin etsinnän jälkeen. Tällöin pelaajalle lisätään yksi rangaistusheitto. Pelaaja jatkaa peliä edelliseltä heittopaikalta.

OB –alue

Joillakin radoilla, kuten FG-Salla radalla, on myös pelikelvottomia alueita, eli ns. OB (Out of Bounds) -alueita. Nämä on piirretty ja merkitty karttaan ja ne on usein merkitty maastoon kepeillä (Salla väylä 3 vieressä) tai naruilla. Usein myös jotkut aidat (esim. Sallan hautausmaan aita, väylät 6-9), tiet, polut (esim. Sallan kuntorata, väylä 2) ja ojat muodostavat OB-rajan. Mikäli heittosi päättyy tällaiselle pelikelvottomalle alueelle, lisätään tulokseesi yksi rangaistusheitto. Peliä jatketaan siitä, mistä kohtaa heittosi meni pelikelvottomalle alueelle. Voit myös halutessasi heittää uudelleen samasta paikasta, kuin mistä heitit edellisen heittosi, mutta edelleen rangaistuspuiteen kera.

Mando

Mandot rajoittavat reittiä väylän heittopaikalta, eli tiiltä, maalikoriin. Kiekon on ohitettava mando määrättyä puolelta (FG-Salla, väylä 6, keltaisella lipulla merkitty mando on ohitettava vasemmalta puolelta). Mando on ohitettu kun kiekko on mandolinjan takana, lähempänä maalikoria.

Jos heitto on ohittanut mandon väärin, pelaajalle merkitään yksi rangaistusheitto. Seuraava heiton paikka on tälle mandolle merkityltä drop zonella (FG-Salla, ei ole merkitty). Jos drop zonea ei ole merkitty, pelaaja jatkaa edelliseltä heittopaikalta. Mikäli mando ohitetaan väärältä puolelta, on huolehdittava siitä, että ko. heittopaikka on tiedossa (esim. väylän lähtöpaikka eli tii) tai jos se ei ole tii, heittopaikka tulee merkitä minikiekolla tai muulla luotettavalla tavalla maastoon.

Frisbeegolf on Spirit-laji – tärkeintä on pitää hauskaa! Riitely ja kinastelu ei kuulu tähän lajiin. Mahdolliset tulkintatilanteet ratkaistaan hymyissä suin ja hyvässä yhteistyön hengessä.

