



MULTI-TOP AJANOTTOLAITTEEN KÄYTTÖOHJE

Yleistä

Jos joukkueenne pelaa otteluita Energia Areenalla ja tarvitsette ajanottolaitetta, toimitsijapöytää ja vaihtopenkkejä, ilmoita tarpeesta Energia Areenalle viimeistään kolme päivää ennen ottelua Tuire Pöyhälle, tuire.poyhia@energiaareena.fi, puh. 010 633 0305 sekä vahtimestareille, aula@energiaareena.fi, puh. 09 4770 4582.

Laite lainataan vahtimestaripisteestä ja palautetaan sinne myös käytön jälkeen.

Multi-Top –ajanottolaite toimii täyteen ladattuna vähintään 20 tuntia.

Laitteen akkua ei saa päästää loppuun, sillä se vahingoittaa akun pysyvästi. Siksi laite tulisi kytkeä lataukseen, kun sitä ei käytetä. Latauksesta huolehtii Energia Areena. Jos laitetta ei ole pitkään aikaan käytetty, se tulisi laittaa lataukseen vähintään 24 tuntia ennen käyttöä.

Laitteen käynnistäminen

Paina On/Off –painiketta näytön takana olevan näppäimistön vasemmasta yläkulmasta muutaman sekunnin ajan, kunnes näppäimistön näyttötauluun tulee ilmoitusteksti.

Ottelutiedot tallentuvat laitteen muistiin. Jos suljet laitteen vahingossa kesken ajanoton, laite palauttaa ottelutilanteen näyttöön, kun käynnistät laitteen uudelleen.

Pelilajin valinta ja otteluasetusten muutos

Kun laite käynnistyy, siihen käynnistyy automaattisesti se pelilaji, jota ajanotossa on viimeksi käytetty. Jos asetukset ovat oikein, voit siirtyä suoraan uuteen otteluun painamalla näppäimiä 5 ja 4 yhtäaikaisesti. Ajanotto käynnistyy ja pysähtyy näppäimellä 7 (timer).

Jos haluat vaihtaa pelilajia tai muuttaa pelilajin asetuksia, esim. erien pituutta, paina näppäintä 14 kaksi kertaa. Jos oikea laji on valittu ja haluat muuttaa ottelun asetuksia, esim. erän pituuksia, paina näppäintä 14 yhden kerran.

Salibandyn lajinumero on 7. Valitse laji painamalla numeronäppäintä 7. Seuraa näyttöön tulevia ohjeita.

Jos haluat kasvattaa erän pituutta, paina näppäintä 8 kunnes oikea minuuttimäärä näkyy näytöllä. Jos haluat lyhentää erän pituutta, paina näppäintä 6, joka lyhentää aikaa minuutin kerrallaan. Hyväksy asetus painamalla näppäintä 7.

Muuta samalla tavalla jatkoajan pituus sekä aikalisän pituus. Hyväksy muutokset näppäimellä 7.



Ottelun ajanoton käynnistys ja pysäytys

Ajanotto käynnistyy ja pysähtyy näppäimellä 7 (timer). Pelikello soi automaattisesti erän loputtua.

Maalilukeman lisääminen ja vähentäminen

Kotijoukkueen maalit lisäävät näppäimellä 1, vierasjoukkueen maalit näppäimellä 13.

Jos joudut vähentämään maalilukemia, paina näppäin 5 (correc.) pohjaan ja paina näppäintä 1 tai 13 sen mukaan, kumman joukkueen maalilukemaa haluat vähentää.

Jäähyjen ajanlaskenta

Jäähyn määrittelet (2 min) painamalla näppäintä 2 tai 12 kerran sen mukaan, onko jäähy koti- vai vierasjoukkueen.

- Jos kyseessä on 5 minuutin jäähy, paina näppäintä 2 (koti) tai 12 (vieras) kahdesti.
- Jos kyseessä on 10 minuutin jäähy, paina näppäintä 2 (koti) tai 12 (vieras) kolmesti.

Jos sama joukkue saa toisen jäähyn samanaikaisesti, kun ensimmäinen jäähy on vielä voimassa, määrittele toinen jäähy kotijoukkueelle painamalla näppäintä 3 ja vierasjoukkueelle näppäimellä 11 (service).

- Jos joukkueen toinen jäähy on 5 minuutin mittainen, paina näppäintä 3 (koti) tai 11 (vieras) kahdesti.
- Jos joukkueen toinen jäähy on 10 minuutin mittainen, paina näppäintä 3 (koti) tai 11 (vieras) kolmesti.

Jos jäähy katkeaa ennen aikaisesti maaliin, pysäytä ajanotto näppäimellä 7, paina näppäin 5 pohjaan ja paina sitä ”jäähynäppäintä”, jonka haluat nollata.

Jos siis nollaat esim. vierasjoukkueen ensimmäinen jäähyn, pidä näppäin 5 alhaalla ja paina näppäintä 12. Jäähyaika tyhjenee näytöstä.

Aikalisän laskenta

Käynnistä aikalisän laskenta painamalla näppäintä 6 (time out). Kun aikalisä 30 sekuntia on kulunut, pelikello soi aikalisän päättymisen merkiksi.



Äänimerkin anto käsin

Summeria voit soittaa painamalla näppäintä 8.

Peliajan vähentäminen käsin

Jos joudut vähentämään peliaikaa, katkaise ensin ajanotto näppäimellä 7. Paina sitten näppäin 5 pohjaan ja paina näppäintä 7. Jokainen 7-näppäimen painallus vähentää peliaikaa yhden sekunnin.

Erän vaihto käsin

Jos haluat vaihtaa eränumeron käsin, paina näppäin 5 alas ja sitten näppäintä 15. Erän numero näkyy näytössä koodeilla S1, S2 ja S3.

Uuden ottelun aloitus

Kun haluat aloittaa uuden ottelun ja nollata edellisen tuloksen, paina näppäimiä 5 ja 4 samanaikaisesti.

Jos haluat ohjelmoida ottelua, esim. muuttaa erän pituutta, paina tämän jälkeen näppäintä 14.



MULTI-TOP AJANOTTOLAITTEEN PIKAOHJE

Toiminto	Näppäin tai näppäinyhdistelmä
Aikalisä	6
Ajanoton käynnistäminen	7
Ajanoton pysäyttäminen	7
Erän vaihto käsin	5 + 15.
Joukkueen toinen jäähy 10 min	3 (koti) tai 11 (vieras) kolme kertaa
Joukkueen toinen jäähy 2 min	3 (koti) tai 11 (vieras)
Joukkueen toinen jäähy 5 min	3 (koti) tai 11 (vieras) kaksi kertaa
Jäähyn määrittely 10 min	2 (koti) tai 12 (vieras) kolme kertaa
Jäähyn määrittely 2 min	2 (koti) tai 12 (vieras)
Jäähyn määrittely 5 min	2 (koti) tai 12 (vieras) kaksi kertaa
Jäähyn nollaaminen	5 + 2 tai 3 tai 11 tai 12 sen mukaan, mikä jäähy nollataan
Laitteen käynnistys	On / Off
Maaliluvun lisääminen	1 (koti), 13 (vieras)
Maaliluvun vähentäminen	5 + 1 (koti) tai 13 (vieras)
Pelilajin vähentäminen käsin	5 + 7
Pelilaji salibandy	7
Pelilajin asetusten vaihto	14 kahdesti, ajan vähennys 6, ajan kasvatus 8, hyväksy 7
Pelilajin vaihto	14 kahdesti
Summeri	8
Uuden ottelun aloitus	5 ja 4 samanaikaisesti