

Rhodesiankoiran MH ihanneluonneprofiili hyväksyttiin Kennelliitossa 10.8.2022.

Alla on avattuna periaate ja MH-kuvauksen kohdat minkä perusteella ihanneluonneprofiilia lähdettiin rakentamaan.

Jalostuksen tarkoitus

Suomen Ridgeback -yhdistys ry:n jalostuksen tavoiteohjelma pyrkii käsittelemään rhodesiankoiran jalostukseen liittyviä seikkoja mahdollisimman kattavasti. Jalostuksessa on tärkeää ymmärtää rodun tausta. Jalostuksella pyritään karsimaan tai poistamaan epätoivottuja ominaisuuksia sekä yhtenäistämään rodun ulkomuotoa säilyttäen sen luonne ja käyttöominaisuudet.

Rodun terveystilannetta ja luonneominaisuuksia/käyttäytymistä on seurattu viime vuodet aktiivisesti ja kokonaisuutena tilanne on kohtuullisen hyvä. Koirien harrastuskäyttö on lisääntynyt, rodun edustajat menestyvät näyttelyissä ja osallistuvat enenevässä määrin luonnetesteihin/-kuvauksiin. Nykypäivän rhodesiankoira on yhteiskuntakelpoinen ja monipuolinen harrastuskoira. Rhodesiankoirien kanssa harrastetaan eri lajeja ja suhteellisen aktiivisesti. Toistaiseksi rodun rakenne tai luonne eivät aseta näille rajoituksia. Pääsääntöisesti tilanne rakenteen ja luonteen osalta on vielä hyvä.

Rotu ei ole jakautunut käyttö- ja näyttölinjoihin. Ulkomuodon ja liikkeiden osalta tulee kiinnittää huomiota siihen, että rhodesiankoira säilyy rotumääritelmän ja käyttötarkoituksen mukaisena.

Rodun alkuperä

Rhodesiankoira on kotoisin eteläisestä Afrikasta. Rhodesiankoiran historia juontaa juurensa alkukantaisiin hottentottikoiriin, jotka ajoivat suurriistaa kuten leijonia, gepardeja ja paviaaneja. Jo monta sataa vuotta sitten, kun ensimmäiset eurooppalaiset saapuivat Etelä-Afrikkaan, käyttivät hottentotit rhodesiankoiraa muistuttavaa koiraa metsästyksessä. Nämä koirat olivat arvostettuja metsästystaitojensa ja uskollisuutensa vuoksi. Hottentottikoirat olivat melkoisesti pienempiä kuin nykyiset rhodesiankoirat. Ne olivat rungoltaan sakaalin näköisiä pidempikarvaisia otuksia, joilla oli selässään karvaharjanne "ridge". Hottentottikoira luultavasti risteytyi Bakalahari-heimon koirien kanssa, jotka olivat sulavampirunkoisia englanninvinttikoiran tyyppisiä koiria. Uudisasukkaat kiinnostuivat enenevässä määrin metsästyksestä ja tuottivat maahan eräitä eurooppalaisia rotukoiria täydentämään hottentottikoiran ominaisuuksia. Varhaisessa jalostuksessa pyrittiin ulkomuotoseikkojen ohella parantamaan koiran metsästysviettiä ja -taipumuksia.

Vuonna 1870 lähetysaarnaaja Charles Helm toi kaksi ridgellistä narttua, "Powder" ja "Lorna", Swellendamista Hope Fountainin lähetyksasemalle Rhodesiaan (nykyinen Zimbabwe). Siellä suurriistanmetsästäjä Cornelis van Rooyen tapasi ensimmäiset ridgelliset koiransa ja ihastui niiden fysiikkaan ja vartiointitaitoihin. Van Rooyen päätti risteyttää omia metsästyskoiriaan näihin koiriin ja risteytyksen seurauksena syntyi ridgellisiä koiria, joilla oli punainen karva ja puolipitkä häntä. Van Rooyen jalosti näitä koiria seuraavat 35 vuotta luodakseen koiran, jolla on synnynnäinen kyky ajaa leijonaa ja muuta suurriistaa. Koiraa kutsuttiin myös leijonakoiraksi, koska monet suurriistan metsästäjistä huomasivat sen olevan parhaimmillaan juuri leijonan metsästyksessä. Nimityksen vuoksi ihmiset luulivat koiran tappavan leijonia. On kuitenkin selvää, ettei mikään koira pysty voittamaan leijonaa kaksintaistelussa. Rhodesiankoira ärsyttää ja väsyttää leijonaa, jolloin metsästäjä pääsee lähietäisyydeltä ampumaan tarkan tappavan laukauksen.

Koirat metsästivät yleensä 3-5 koiran ryhmässä, joskus käytettiin kuitenkin vain yhtä koiraa. Jäljestäessä lauma hajaantui suurelle alueelle ja yksi koirista juoksi suoraan kohti riistaeläintä, samalla kun muut koirat piirittivät saalista. Koirien rohkeus, kyky tehdä äkkikäännöksiä ja loikkia sivusuuntaan sekä juosta pitkiäkin

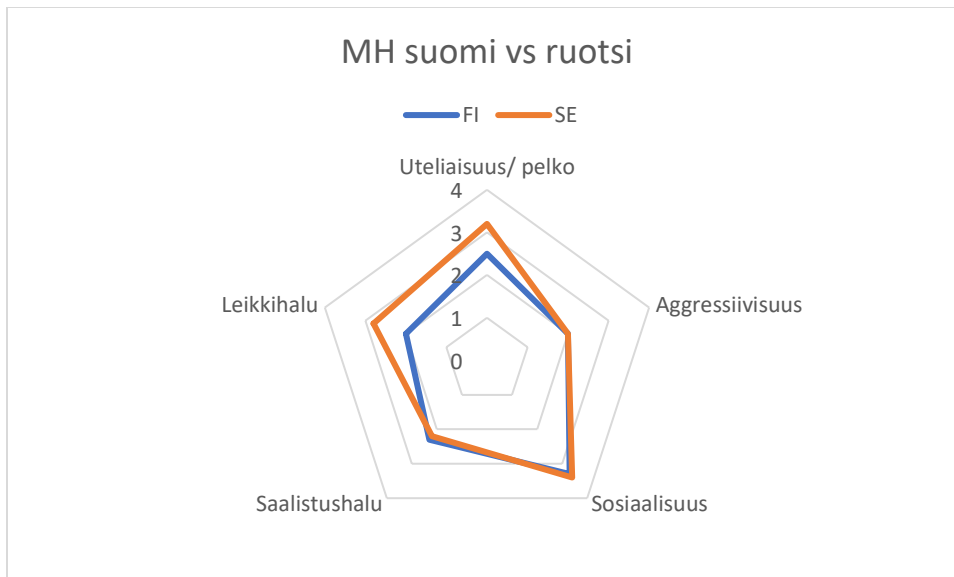
matkoja tuli selvästi esille. Ne työskentelivät itsenäisesti ja kehittyivät vuosien kuluessa älykkäiksi ja voimakasluonteisiksi koiriksi, joilla on tarkoitukseen sopiva rakenne.

MH-luonnekuvaus

MH lyhenne tulee ruotsin kielen sanoista Mentalbeskrivning Hund eli suomeksi koiran luonnekuvaus. MH-luonnekuvauksessa koiran luonnetta kuvataan kohta kohdalta asteikolle ykkösestä viiteen. Kaikki kohdat on suunniteltu niin, että kohdassa kuvattava luonneominaisuus vahvistuu tuloksen noustessa. Testilomakkeen kohdat käydään läpi yksitellen koiran edessä radalla aloittaen kontaktista ja päättyen ampumiseen.

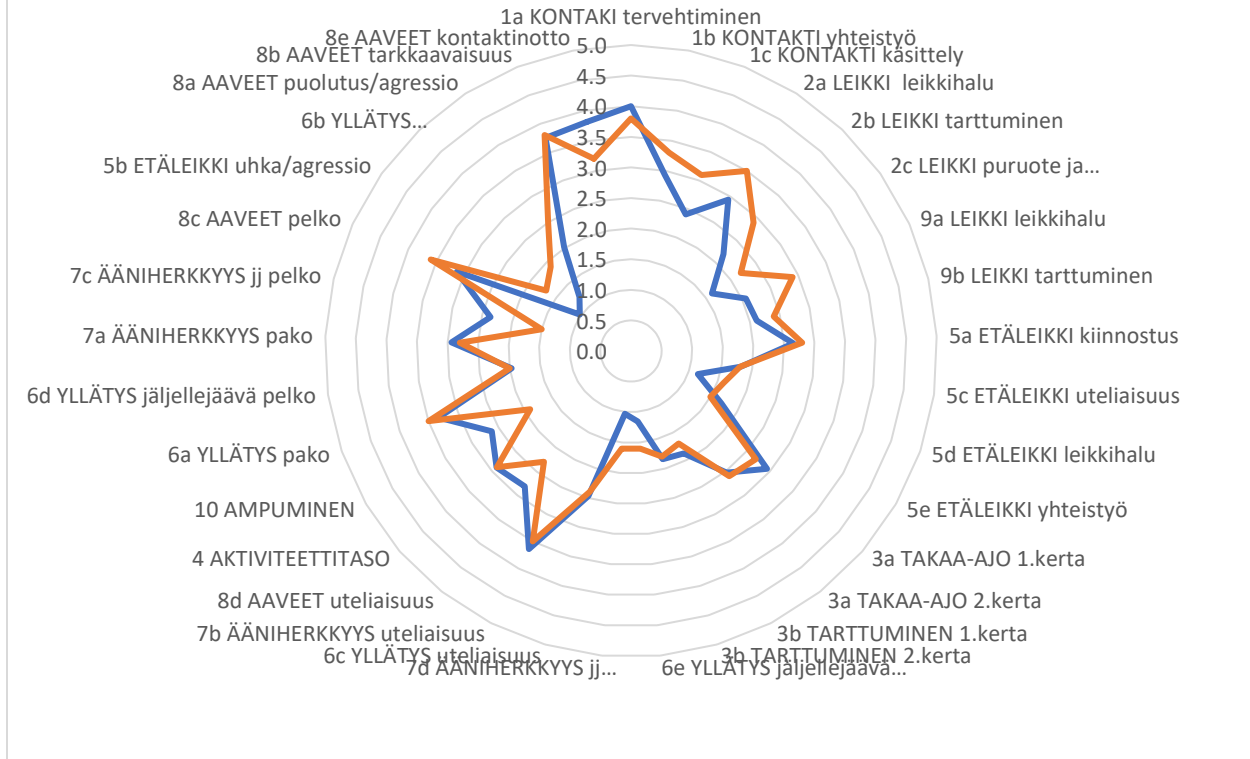
Leikkihalu, pelottomuus tai uteliaisuus, aggressiivisuus, sosiaalisuus ja saalistamishalukkuus ovat viisi koiran persoonallisuuspiirrettä, joita MH-luonnekuvauksessa tarkastellaan. Rhodesiankoirat ovat osallistuneet virallisesti MH-luonnekuvauksiin 2013-2021. Tähän mennessä (02/2022) Suomessa on MH-kuvattu 200 rhodesiankoiraa, joista 186 on läpäissyt MH-kuvauksen. 7 kuvausta on keskeyttänyt kuvaaja (ei uusimismahdollisuutta) ja 7 kuvausta keskeyttänyt ohjaaja.

Ruotsalaisten koirien MH-tulokset ovat 2000-2014 syntyneistä koirista, joista on kuvattu 561 kpl. Kuvaajaa tarkastellessa voidaan havaita, että ruotsalaiset koirat ovat leikkisämpiä ja niiden uteliaisuus ja/tai pelko on suurempi kuin suomalaisilla koirilla. Otanta on kuitenkin sen verran pieni, ettei eroa voida yleistää koko populaatioon ja mielenkiintoista olisikin tarkastella onko rhodesiankoirien luonne ruotsalaisten koirien osalta muuttunut viimeisen 20 vuoden aikana. Ruotsissa on viimeisten vuosien aikana MH-kuvattu enää hyvin vähän koiria. Sen sijaan on siirrytty käyttämään BPH-kuvausta, jonka data ei suoraan ole verrannollista MH datan kanssa.



Vertailu MH ruotsalaiset koirat ja suomalaiset koirat

— Suomi — Ruotsi



MH-luonnekuvauksissa koiraa ei arvioida hyväksi tai huonoksi vaan kuvaillaan sen osoittamaa käytöstä mahdollisimman objektiivisesti. Yhteensä arvioitavia kohtia on 33 kappaletta. Kuvauksen osiot suoritetaan jokaisen koiran kanssa samalla tavalla ja radalla työskentelevät henkilöt ovat Kennelliiton koulutuksen läpikäyneitä.

Mikä on ihanneluonneprofiili

Ihanneluonneprofiilin ideana on että yksilön testitulosta voidaan verrata rodun keskiarvoon. Profiilia voidaan käyttää indexin tavoin määrittämään koiran jalostusarvoa.

MH-profiilissa pyritään määrittelemään osasuorituskohtaisesti mikä tai mitkä tulokset olisivat rodun ihanne. Lisäksi määritellään mitkä tulokset ovat ihanteen lisäksi hyväksyttäviä, mitkä ei-toivottavia ja mitkä selkeästi jalostuksellisesti hylkääviä. Luonnetta miettiessä hylkääviä tuloksia ovat selkeästi kaikki pelkotilat, koska pelkotilat ovat luonneominaisuuksista eniten periytyviä. Lisäksi pahimmat terävyys- eli aggressioreaktiot ovat myös nykypäivänä syytä laittaa hylkääviksi. Ihannetta jos miettii, niin se ei välttämättä ole tulos, joka tehtyjen kuvausten pohjalta on se eniten saatu tulos. Ihannetta miettiessä tulee pitää mielessä rodun alkuperäinen käyttötarkoitus ja rotumääritelmä, ja pelata luonnekuvauksen osasuorituksia niihin.

Ihanneprofiili muodostetaan siten, että jokaiselle arvostelukohdalle annetaan MH-pisteiden lisäksi koodi I (ihanne), N (hyväksyttävä/neutrali), E (ei-toivottava) tai H (hylätty). Koodi siis kertoo, onko kyseinen

ominaisuus tai tapa toimia juuri tälle rodulle ihanteellinen, hyväksyttävä, ei-toivottava vai hylkäävä. Esimerkiksi leikki 1-osioissa isosveitsinpaimenkoiralta toivotaan suurempaa aktiivisuutta (ihanteet asteikolla 3–4) kuin barbetilta (ihanteet asteikolla 2–3).

Hyväksyttävä tarkoittaa kokonaisuuteen suhteutettuna vielä jalostuskoiralle kelvollista tulosta. Kaikkien ei-toivottavien ja hylkäävien ominaisuuksien tarkoituksena ei ole välttämättä sulkea koiraa jalostuksesta, mutta ne tulee huomioida yhdistelmien suunnittelussa. Hylkääviä ominaisuuksia rhodesiankoiralla ovat ainakin mm. voimakkaat pelot ja aggressiot. Arkaa tai aggressiivista rhodesiankoiraa ei suositella käytettäväksi jalostukseen.

<https://www.kennelliitto.fi/kasvatus-ja-terveys/koiran-luonne-ja-kayttaytyminen/mh-luonnekuvaus>

Ihanneluonneprofiili

Ihanneluonneprofiilin värikoodit ja lyhenteet:

I	Ihanteellinen
N	Hyväksyttävä
E	Ei-toivottava
H	Hylätty

1. Kontakti (1a, 1b, 1c)

Kontaktin tervehtimisiosissa (1a) kuvataan koiran valmiuksia ottaa kontaktia tai ja vastata kontaktiin vieraiden ihmisten kanssa. Yhteistyössä (1b) arvioidaan, lähteekö koira testinohjaajan mukaan ja miten. Käsitelyssä (1c) kuvataan antaako koira käsitellä itseään ja millä tavoin se käyttäytyy käsittelytilanteessa. Luonnetestissä kontaktin osasuorituksia kuvataan luoksepäästävyydellä. Rhodesiankoiran (RR) rotuominaisuus on pidättyväisyys. Tyypillistä sille on, että se tervehtii ihmisen tekemättä asiasta sen suurempaa numeroa ja tervehdittyään ei ole enää vieraasta kovin kiinnostunut. RR ei ole kovin innostunut vieraan ihmisen käsittelystä mutta yleensä saallii sen tai väistää hieman. RR ei yleensä halua lähteä vieraan ihmisen mukaan pois omistajan luota vaan pyrkii voimakkaasti takaisin. Nykypäivän rhodesiankoirat ovat kohtuullisen luoksepäästäviä ja avoimia. Kuitenkaan rotumääritelmän kuvaus luonteesta (varautunut, ei koskaan aggressiivinen) ei enää täysin kuvaa tämän päivän rhodesiankoiraa.

Kontaktin ihanne on se, jossa koira omatoimisesti ottaa kontaktia (1a:3-4), ei ole erityisen kiinnostunut vieraista (1b:2-3), mutta hyväksyy kuitenkin käsittelyn (1c:3). Kaikki mielitelevyys ja liioittelu eivät ole toivottavia. Kuten eivät myöskään liiallinen pidättyväisyys tai aggressiivisuus, pureminen on ehdottomasti hylättävä ominaisuus.

	1	koodi/ %	2	koodi/ %	3	koodi/ %	4	koodi/ %	5	koodi/ %
1a. KONTAKTI Tervehtiminen	Torjuu kontaktia, murisee tai yrittää purra	0.0%	Välttää kontaktia, väistää	1.6%	Hyväksyy kontaktin vastaamatta siihen, ei väistä	5.9%	Oittaa itse kontaktia tai vastaa siihen	90.9%	Mielistelevä kontaktinotossa, hyppii, vinkuu, haukkuu, jne.	1.6%
1b. KONTAKTI Yhteistyö	Ei lähden vieraan ihmisen mukaan / Ei kokeilla	6.4%	Lähtee mukaan haluttomasti	16.0%	Lähtee mukaan, mutta ei ole kiinnostunut TC:sta	55.1%	Lähtee mukaan halukkaasti, kiinnostuu TC:sta	19.8%	Lähtee mukaan hyvin innokkaasti, erittäin kiinnostunut TC:sta	2.7%
1c. KONTAKTI Käsitely	Torjuu murisemalla ja/tai yrittää purra	15.0%	Väistää tai hakee tukea ohjaajasta	18.7%	Hyväksyy käsittelyn	49.7%	Hyväksyy ja ottaa kontaktia	16.0%	Hyväksyy ja vastaa liioitellulla kontaktilla	0.5%

2. Leikki 1 (2a, 2b, 2c)

Kontaktin jälkeen tulee leikkiosio. Luonnetestissä näitä leikin osasuorituksia lähimpänä on taisteluhalu. Taisteluhalu on koiran ”moottori” eli ominaisuus, joka kertoo kuinka helposti ja innokkaasti koira lähtee mukaan kaikenlaiseen toimintaan. Taisteluhalu ei suoraan kerro koiran koulutettavuudesta, mutta korkealla taisteluhalulla olevat koirat ovat pääsääntöisesti helpommin koulutettavia.

Leikkissä kuvataan koiran kykyä leikkiä esineellä ja taistella testinohjaajan kanssa. Leikkihalussa (2a) arvioidaan, leikkiikö koira, onko se innokas ja aktiivinen. Tarttumisessa (2b) arvioidaan, tarttuuko koira esineeseen, ja jos tarttuu niin miten. Leikkihalu- ja tarttumisosiot suoritetaan kahdesti, ja kummastakin kuvataan lomakkeeseen aktiivisempi. Puruotteessa ja taisteluhalu (2c, taisteluleikki testinohjaajan kanssa) arvioidaan, tarttuuko koira esineeseen, ja jos taistelee niin miten. Tyypillisesti RR innostuu leikkimään testinohjaajan (TO) kanssa mutta se ei tartu patukkaan vaan ”tanssii” leikkivän TO:n edessä. RR siis omaa taisteluhalua mutta ei tartu patukkaan jolloin osio taisteluhalu/ puruote arvostellaan hyvin pienillä pisteillä. Vaihtoehtoisesti leikki ei ole kovin innostunut ja koirat joko vain nuuskivat leikkiesinettä tai tarttuvat siihen viiveellä/varovasti.

2a. LEIKKI 1 Leikkihalu	Ei leiki - ei osoita kiinnostusta	8.0%	Ei leiki - osoittaa kiinnostusta	26.7%	Leikkii - aktiivisuus lisääntyy/vähenee	36.4%	Leikkii - aloittaa nopeasti ja on aktiivinen	24.6%	Leikkii - aloittaa erittäin nopeasti ja on hyvin aktiivinen	4.3%
2b. LEIKKI 1 Tarttuminen	Ei tartu esineeseen	13.9%	Ei tartu, nuuskii esinettä	50.3%	Tarttuu esineeseen viiveellä tai etuhampalla	28.3%	Tarttuu heti koko suulla	5.9%	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista	1.6%
2c. LEIKKI 1 Puruote ja	Ei tartu esineeseen	73.3%	Tarttuu viiveellä - irrottaa/pitää, ei vedä vastaan	7.0%	Tarttuu, vetää vastaan, mutta irrottaa ja tarttuu uudestaan/ <i>Koiralle okeita</i>	18.2%	Tarttuu heti koko suulla, vetää vastaan kunnes TO irrottaa	1.6%	Tarttuu heti koko suulla, vetää tempoo, ravistaa - kunnes TO irrottaa	0.0%

3. Takaa-ajo (3a, 3b, 3a, 3b)

Takaa-ajossa pyritään selvittämään koiran halua ajaa takaa (3a) loittonevaa kohdetta, saalista ja tarttua (3b) siihen. Takaa-ajo tilanne suoritetaan kahteen kertaan, joista molemmat kuvataan lomakkeeseen. Koska yksi rhodesiankoiran alkuperäisistä tarkoituksista oli metsästys (sekä suurriistan, mutta myös pienriistan), pitäisi tämän vietin olla kohtuullisen suuri. Jos peritty vietti on suuri, ei sitä myöskään pysty koulutuksella täysin poistamaan, mikä näkyy hyvin myös testituloksissa. Koirat seuraavat viehettä nopeasti ja innokkaasti mutta kohtuullisen vietin omaava koira ei ole kovin kiinnostunut itse saaliista.

3a. TAKAA-AJO	Ei aloita	16.6%	Aloittaa, mutta keskeyttää	11.8%	Aloittaa etenemisen hitaasti, voi lisätä vauhtia, seuraa koko matkan saalista	19.3%	Aloittaa kovalla vauhdilla päämäärähakuisesti, pysähtyy saaliille	41.2%	Aloittaa heti kovalla vauhdilla juosten saaliin ohi, voi kääntyä saaliille	11.2%
3b. TARTTUMINEN	Ei kiinnostu saaliista <i>Ei juokse perään</i>	39.6%	Ei tartu, nuuskii saalista	46.5%	Tarttuu saaliiseen epäroiden tai viiveellä	8.6%	Tarttuu heti saaliiseen, mutta irrottaa	2.1%	Tarttuu heti saaliiseen, pitää sitä suussaan vähintään 3 sekuntia	3.2%

4. Aktiiviteetti

Neljäntenä osiona tulee aktiiviteettiosio. Siinä koiran reaktioita kuvataan kolmen minuutin ajan tilanteessa, jossa koiran ohjaaja ei tee yhtään mitään. Osio kuvaa osittain luonnetestin temperamenttia sekä hieman myös hermorakennetta. Ihanne rhodesiankoiran pitäisi olla hyvähermoinen, kykenevä olemaan rauhallinen, mutta kuitenkin edelleen tarkkaavainen. Liiallinen rauhattomuus, häiritsevä vilkkaus tai vastaavasti liiallinen passiivisuus katsotaan olevan jalostuksellisesti jo hylättyjä ominaisuuksia.

4. AKTIVITEETTIO	Tarkkailematon, kiinnostumaton, passiivinen	0.0%	Tarkkailevainen, rauhallinen, voi istua, seistä tai maata	30.5%	Tarkkailevainen ja enimmäkseen rauhallinen, yksittäisiä toimintoja	46.5%	Tarkkailevainen, toiminnot tai rauhattomuus lisääntyy vähitellen	21.4%	Toiminnot vaihtelevat nopeasti osion aikana <i>Rauhallen koko ajan</i>	1.6%
-------------------------	---	------	---	-------	--	-------	--	-------	--	------

5. Etäleikki (5a, 5b, 5c, 5d, 5e)

Etäleikkissä kuvataan koiran kykyä yhteistyöhön vieraan ihmisen kanssa välimatkan päässä ohjaajastaan. Kuvataan, kiinnostuuko koira vieraasta ja ensin hieman epämääräiseltä vaikuttavasta, mutta myöhemmin leikkiin kutsuvasta ihmisestä. Kiinnostuksessa kuvataan, kiinnostuuko koira etäleikkijästä ja miten (5a). Uhka/aggressio-osassa (5b) arvioidaan osoittaako koiran uhkauseleitä vierasta ihmistä kohtaan. Uteliaisuudessa (5c) kuvataan, lähteekö koira etäleikkijän luo ja miten. Leikkihalussa (5d) arvioidaan osoittaako koira leikkihalua, tarttuuko esineeseen ja vetääkö vastaan. Yhteistyössä (5e) arvioidaan koiran aktiivisuutta etäleikkijän kanssa. 40 metrin etäisyydellä liikkuvaa etäleikkijää koirat seuraavat tarkkaavaisena ja saattavat osoittaa yksittäisiä uhkauseleitä. Ne joko eivät ole lainkaan kiinnostuneita tekemään tuttavuutta etäleikkijän kanssa tai käyvät katsomassa leikkivää avustajaa, mutta eivät innostu leikistä tai tee yhteistyötä hänen kanssaan.

5a. ETÄLEIKKI Kiinnostus	Ei kiinnostu avustajasta	4.3%	Tarkkailee avustajaa, välillä taukoja	31.6%	Kiinnostunut avustajasta, seuraa ilman taukoja	62.6%	Kiinnostunut avustajasta, yksittäisiä lähtöyrityksiä	1.6%	Erittäin kiinnostunut avustajasta, toistuvia lähtöyrityksiä	0.0%
5b. ETÄLEIKKI Uhka/aggressio	Ei osoita uhkauseleitä	95.2%	Osoittaa yksittäisiä (1-2) uhkauseleitä osion ensim. osassa	1.6%	Osoittaa yksittäisiä (1-2) uhkauseleitä osion ensim. tai toisessa osassa	2.7%	Osoittaa useampia uhkaus- eleitä osion ensim. osassa	0.0%	Osoittaa useampia uhkauseleitä osion ensim. ja toisessa osassa	0.5%
5c. ETÄLEIKKI Uteliaisuus	Ei saavu avustajan luo	56.1%	Saapuu linjalle aktiivisen avustajan luo	13.9%	Saapuu piilossa olevan puhuvan avustajan luo	10.7%	Saapuu avustajan luo epäroiden tai viiveellä	15.5%	Saapuu avustajan luo suoraan ilman apua	3.7%
5d. ETÄLEIKKI Leikkihalu	Ei osoita kiinnostusta	76.5%	Ei leiki - osoittaa kiinnostusta	19.8%	Leikkii - voi tarttua varovasti, mutta ei vedä	1.6%	Tarttuu, vetää vastaan, voi irrottaa ja tarttua uudelleen	1.6%	Tarttuu, vetää vastaan, ei irrota	0.5%
5e. ETÄLEIKKI Yhteistyö	Ei osoita kiinnostusta	79.7%	Kiinnostuu, mutta keskeyttää	3.2%	On kiinnostunut leikkivästä avustajasta	8.6%	Kiinnostunut leikkivästä sekä passiivisesta avustajasta	5.9%	Houkuttelee myös passiivista avustajaa leikkimään	2.7%

6. Yllätys (6a, 6b, 6c, 6d, 6e)

Etäleikin jälkeen seuraava osio on yllätys eli haalari. Yllätysosio alkaa pelko-osiolla, jossa kuvataan miten koira reagoi heti haalarin hypättyä ylös. Ihanteeksi tässä osiossa katsottiin reaktio, jossa koira väistää, mutta säilyttää katseen yllätykseen. Hyväksyttäväksi katsottiin kaikki muut reaktiot paitsi suuri pakeneminen. Yllätysosio jatkuu puolustus/aggressio osalla, jossa kuvataan koiran puolustusreaktiota. Ihanteeksi tässä osiossa katsottiin reaktio, jossa koira ei esitä aggressiota. Hyväksyttäväksi katsottiin kuitenkin yksittäiset uhkauseleet. Yllätysosio jatkuu uteliaisuus osalla, jossa katsotaan kuinka nopeasti koiran rohkeus ylittää pelon ja kuinka nopeasti koira tutustuu haalariin. RRn pitäisi rotumääritelmän mukaan olla rohkea koira, joten ihanteeksi tässä osiossa määriteltiin omatoiminen tutustuminen haalariin ja hyväksyttäväksi katsottiin kaikki muut tulokset, paitsi tulos, jossa haalari joko joudutaan laskemaan alas tai koira ei tutustu ollenkaan haalariin.

Yllätysosion toiseksi viimeinen osa kuvaa kuinka koira muistaa yllätyksen. Luonnetestitermein puhutaan koiran kovuudesta. RRn ei pidä olla liian pehmeä, joten ihanteeksi määriteltiin tulokset 1. Pieni pahojen asioiden muistaminen katsottiin kuitenkin vielä hyväksyttäväksi, mutta liian pehmeä RR ei saa olla, joten voimakas tai lisääntyvä pelko on jo jalostuksellisesti hylkäävä. Yllätysosion viimeinen osa on jäljelle jäävä kiinnostus. Siihen määriteltiin ihanteeksi joko ettei osoita kiinnostusta ollenkaan tai korkeintaan ensimmäisellä kerralla. Jäljellejäävät aggressiot ja pelot katsottiin jalostuksellisesti hylkääviksi.

6a. YLLÄTYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti	2.1%	Kyykistyy ja pysähtyy	11.2%	Väistää kääntämättä pois katsetaan haalarista	55.1%	Pakenee enintään 5 metriä	15.5%	Pakenee enemmän kuin 5 metriä	16.0%
6b. YLLÄTYS Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkauseleitä	78.1%	Osoittaa yksittäisiä uhkauseleitä	18.2%	Osoittaa useita uhkauseleitä	2.1%	Osoittaa useita uhkauseleitä ja muutamia hyökkäyksiä	1.1%	Osoittaa useita uhkauseleitä ja hyökkäyksiä, voi purra	0.5%
6c. YLLÄTYS Uteliaisuus	Menee haalarin luo, kun se on laskettu maahan <i>Ei mene ajassa</i>	18.2%	Menee haalarin luo, kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koira	38.5%	Menee haalarin luo, kun ohjaaja seisoo sen edessä	21.4%	Menee haalarin luo, kun ohjaaja on edennyt puoliväliin	8.6%	Menee haalarin luo ilman ohjaajan apua	13.4%
6d. YLLÄTYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia liikkumisnopeuden vaihtelua tai väistämistä	56.7%	Pieni niaus tai liikkumisnopeuden vaihtelu jollain ohituskerralla	13.4%	Pieni niaus tai nopeudenvaihtelu kerran, pienenee toisen ohituskerran jälkeen	18.2%	Niaus tai nopeuden vaihtelu samanlaisina vähintään kahdella ohituskerralla	10.7%	Voimakas pelko, voi lisääntyä jokaisella ohituskerralla	1.1%
6e. YLLÄTYS Jäljellejäävä kiinnostus	Ei osoita kiinnostusta haalariin	70.1%	Pysähtyy, haistelee tai katselee haalaria yhdellä ohituskerralla	24.1%	Pysähtyy, haistelee tai katselee haalaria väh. kahdella ohituskerralla	5.3%	Puree haalaria tai leikkii sen kanssa, kiinnostus vähenee	0.5%	Puree haalaria tai leikkii sen kanssa väh. kahdella ohituskerralla	0.0%

7. Ääniherkkyys (7a, 7b, 7c, 7d)

Ääniherkkydessä kuvataan koiran reaktioita yllättävän äänen yhteydessä. Pelko-osiolla (7a) kuvataan millä tavoin koira toimii äänen kuullessaan – pysähtyykö, väistääkö tai pakeneeko se. Uteliaisuusosiossa (7b) kuvataan, meneekö koira laitteen luo ja missä vaiheessa. Jäljellejäävässä pelossa (7c) arvioidaan, onko koiran liikkumisnopeudessa vaihtelua tai väistämistä, ja vastaavasti jäljellejäävässä kiinnostuksessa (7d) osoittaako koira kiinnostusta ja minkälaisia laitetta kohtaan. Yllättävään ääneen rhodesiankoira reagoi vähemmän voimakkaasti kuin haalariin ja selvittää tilanteen nopeammin sekä itsenäisemmin. Jäljelle jäävää pelkoa tai kiinnostusta on yleensä hyvin vähän.

7a. ÄÄNIHERKKEYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti	18.7%	Kyykistyy ja pysähtyy	9.6%	Väistää kääntämättä pois katsetaan	57.2%	Pakenee enintään 5 metriä	7.0%	Pakenee enemmän kuin 5 metriä	7.5%
7b. ÄÄNIHERKKEYS Uteliaisuus	Ei mene kalsomaan	8.1%	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koira	22.6%	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja seisoo sen vieressä	8.1%	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja on edennyt puoliväliin	17.2%	Menee räminälaitteen luo ilman apua	44.1%
7c. ÄÄNIHERKKEYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia liikkumisnopeuden vaihteluita tai väistämistä	62.4%	Pieni niaus tai liikkumisnopeuden vaihtelu jollain ohituskerralla	15.6%	Pieni niaus tai nopeudenvaihtelu kerran, pienenee toisen ohitus- kerran jälkeen	12.4%	Niaus tai nopeuden vaihtelu samanlaisina vähintään kahdella ohituskerralla	9.7%	Voimakas pelko, voi lisääntyä jokaisella ohituskerralla	0.0%
7d. ÄÄNIHERKKEYS Jäljellejäävä	Ei osoita kiinnostusta räminälaitetta kohtaan	87.6%	Pysähtyy, haistelee tai katselee laitetta yhdellä ohituskerralla	8.6%	Pysähtyy, haistelee tai katselee laitetta väh. kahdella ohituskerralla	3.2%	Puree laitetta tai leikkii sen kanssa, kiinnostus vähenee	0.0%	Puree laitetta tai leikkii sen kanssa väh. kahdella ohituskerralla	0.5%

8. Aaveet (8a, 8b, 8c, 8d, 8e)

Aaveissa kuvataan koiran reaktioita, kun uhkaavasti liikkuvat koiran näkökulmasta tuntemattomat kohteet lähestyvät hitaasti edestäpäin kohti koira. Aave-osassa kaksi toisistaan 25 metrin päässä ja 20 metrin päässä koirasta olevaa valkokaapuista aavetta lähestyy vuoron perään liikkuen kohti koira. Aaveiden ollessa noin 4 metrin päässä koirasta (jos koira ohjaajan edessä tai sivulla) tai ohjaajasta (koira ohjaajan takana) ne pysähtyvät ja kääntyvät ympäri samalla laskien kätensä alas siten, että koira voi nähdä kädet. Ohjaaja päästää tässä vaiheessa otteensa koiran taluttimesta. Koiralle annetaan tarvittaessa tukea siten, että ohjaaja siirtyy ohjeiden mukaisesti lähemmäksi aavetta ja lopulta voi riisua aaveelta hupun päästä, jotta koira näkee hupun alla olevan ihmisen. Ensimmäisenä osana kuvataan koiran puolustusta ja aggressiota.

RRn pitää olla myös vahtikoira, joten ihanteeksi määriteltiin yksittäisten ja useiden uhkauselkeiden osoittaminen. Eli kyllä RRlla puolustushalua saa ja pitää olla.

Liiallinen puolustushalu katsottiin kuitenkin olevan ei toivottavaa ja useampien hyökkäysten tekeminen jo hylkäävää. Aaveosion toinen osa on tarkkaavaisuus. Ei toivottavaksi katsottiin, jos koira katselee aaveita vain silloin tällöin tai koira ei kiinnostu aaveista ollenkaan.

Kolmannessa osassa kuvataan koiran pelkoa aaveita kohtaan. Ihanteena pidetään 1-2 kohtia.

Aaveosion neljäs osa on uteliaisuus. Tässäkin uteliaisuusosassa RRn toivotaan olevan rohkea, mutta ihanteeksi katsottiin sekä tulos 4 että 5.

Aaveosion lopussa on kontaktinotto. Ihanteeksi määriteltiin 4.

8a. AAVEET Puolustusaggressio	Ei osoita uhkauseleitä	31.7%	Osoittaa yksittäisiä uhkauseleitä	36.6%	Osoittaa useita uhkauseleitä	28.5%	Osoittaa useita uhkauseleitä ja muutamia hyökkäyksiä	2.7%	Osoittaa uhkauseleitä ja useampia hyökkäyksiä	0.5%
8b. AAVEET Tarkkaavaisuus	Yksittäisiä vilkaisuja, ja sen jälkeen ei kiinnostusta / Ei kiinnostu lainkaan	2.7%	Katselee aaveita silloin tällöin	2.7%	Tarkkailee aaveita, pitkiä taukoja, kumpaakin puolet ajasta tai koko ajan toista	43.0%	Tarkkailee aaveita, lyhyitä taukoja	31.2%	Tarkkailee molempia aaveita koko osion ajan	20.4%
8c. AAVEET Pelko	On ohjaajan edessä tai sivulla	15.6%	On enimmäkseen ohjaajan edessä tai sivulla, pientä välimatkanottoa	17.7%	On enimmäkseen ohjaajan edessä tai sivulla, vaihtelee paon ja kontrolliin välillä	16.7%	On enimmäkseen ohjaajan takana, vaihtelee paon ja kontrolliin välillä	19.9%	Peruuttaa enemmän kuin taluttimen mitan tai lähtee paikalta / <i>Fakenee</i>	30.1%
8d. AAVEET Uteliaisuus	Menee katsomaan, kun ohjaaja on ottanut avustajalta hupun pois / <i>Ei mene ajassa</i>	29.6%	Menee katsomaan, kun ohjaaja puhuu avustajan kanssa ja houkuttelee koiraa	22.6%	Menee katsomaan, kun ohjaaja seisoo avustajan vieressä	15.6%	Menee katsomaan, kun ohjaaja on edennyt puoleenväliin	15.6%	Menee katsomaan ilman apua	16.7%
8e. AAVEET Kontaktinotto aaveeseen	Torjuu kontaktia / <i>Ei mene ajassa</i>	14.5%	Hyväksyy avustajan tarjoaman kontaktin, mutta ei vastaa siihen	0.0%	Vastaa avustajan tarjoamaan kontaktiin	3.2%	Oittaa itse kontaktia avustajaan	81.2%	Innostunutta kontaktinottoa avustajaan, esim. hyppii tai virkkuu	1.1%

9. Leikki 2 (9a, 9b)

Luonnekuvauksen toiseksi viimeinen osio on taas leikki. Se tehdään samalla tavalla ja samalla asteikolla kuin kuvauksen alussa oleva leikki. Tällä kertaa vaan ei enää kuvata tarttumista. Tämän jälkimmäisen leikkiosion tarkoitus on selvittää, onko koiran reaktiot muuttuneet kuvauksen edetessä, eli onko koira kerännyt hermokuormaa vai onko koira palautunut kaikista osioista. Koiran tärkein luonneominaisuus on hermorakenne. Koiran pitää omata riittävät hermot pärjätäkseen elämässään, joten RRn pitäisi olla hyvähermoinen. Näin ollen, ihanneprofiili tässä jälkimmäisessä leikissä on täysin sama kuin ensimmäisessä leikissä ja koiran hermokuorma ei saisi tässä osiossa näkyä.

9a. LEIKKI 2 Leikkihalu	Ei leiki - ei osoita kiinnostusta	40.9%	Ei leiki - osoittaa kiinnostusta	17.2%	Leikkii - aktiivisuus lisääntynyt vähenee	26.9%	Leikkii - aloittaa nopeasti ja on aktiivinen	13.4%	Leikkii - aloittaa erittäin nopeasti ja on hyvin aktiivinen	1.6%
9b. LEIKKI 2 Tarttuminen	Ei tartu esineeseen	49.5%	Ei tartu, nuuskii esinettä	18.3%	Tarttuu esineeseen viiveellä tai etuhampailta	22.0%	Tarttuu heti koko suulla	7.0%	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista	3.2%

10. Ampuminen

MH-luonnekuvaus samoin kuin luonnetesti päättyy ampumiseen. MH eroaa luonnetestistä siinä, että koiran ohjaaja saa päättää tehdäänkö ampumisosio vai ei. Ihanne ampumisosiossa on tietenkin tulos 1, joka kertoo, että koira ei ampumisesta häiriinny. Hyväksyttäväksi katsottiin vielä reaktiot, jossa koira häiriintyy, mutta kuitenkin palaa edelliseen toimintaan. Hyväksyttävää metsästyskoiralta myös on, jos koira häiriintyy niin paljon, ettei enää palaa edelliseen toimintaan (4). Kohta 5 on ainut, joka kuvaa koiran pelkoa. Pelkoreaktiot ampumisessa ovat jalostuksellisesti hylkääviä.

10. AMPUMINEN	Ei häiriinny, havaitsee nopeasti ja sen jälkeen täysin välinpitämätön	39.8%	Häiritsevyyttä lisääntynyt leikinpassiivisuuden aikana, sen jälkeen välinpitämätön	14.0%	Kiinnostuu laukauksista, yleisöstä tms, mutta palaa leikkiinpassiivisuuteen	15.6%	Keskeyttää leikin passiiv., lukiutuu yleisöä, laukauksia tms kohden, ei palaa leikkiinpassiivisuuteen	11.8%	Häiriintynyt, pelokas / Yrittää paeta / Ohjaaja luopuu ampumisesta	18.8%
----------------------	---	-------	--	-------	---	-------	---	-------	--	-------