



Hyvinvoinnin ja terveyden edistäminen 2.0

Marjukka Ervelius



Digitalisaatio hyvinvoinnin tukena

- Katse pois sairauden hoidosta ja siirretään se ennalta ehkäisyyn ja hyvinvoinnin tukemiseen
- Panostusta lisättävä erityisesti lapsiin ja nuoriin, jotka oppivat helposti toisenlaisen mallin kuin aikaisemmat ikäpolvet
- Ei yritetä istuttaa nuorille suoraan nykyisiä toimintamalleja, vaan kuunnellaan heitä ja sovelletaan sitä, mikä on heille jo luontevaa
- Z-sukupolvi toimii jo nyt digitalisaation maailmassa, johon muut vasta ovat siirtyneet tai siirtymässä

Yhdessä asiakkaan kanssa

- Eksoten kehittämissyksikössä ja tietohallinnossa katsotaan jo kauas tulevaisuuteen , mutta asetetaan panokset silti lähelle
- Palvelujen kehittämisessä on oltava näkemys, mihin hyvinvoinnin ja terveyden edistämisen megatrendit ovat menossa ja tartutaan niihin ensimmäisenä
- Tuodaan palvelut lähemmäksi käyttäjää

MOBIILISOVELLUS NUORILLE



OCTO³

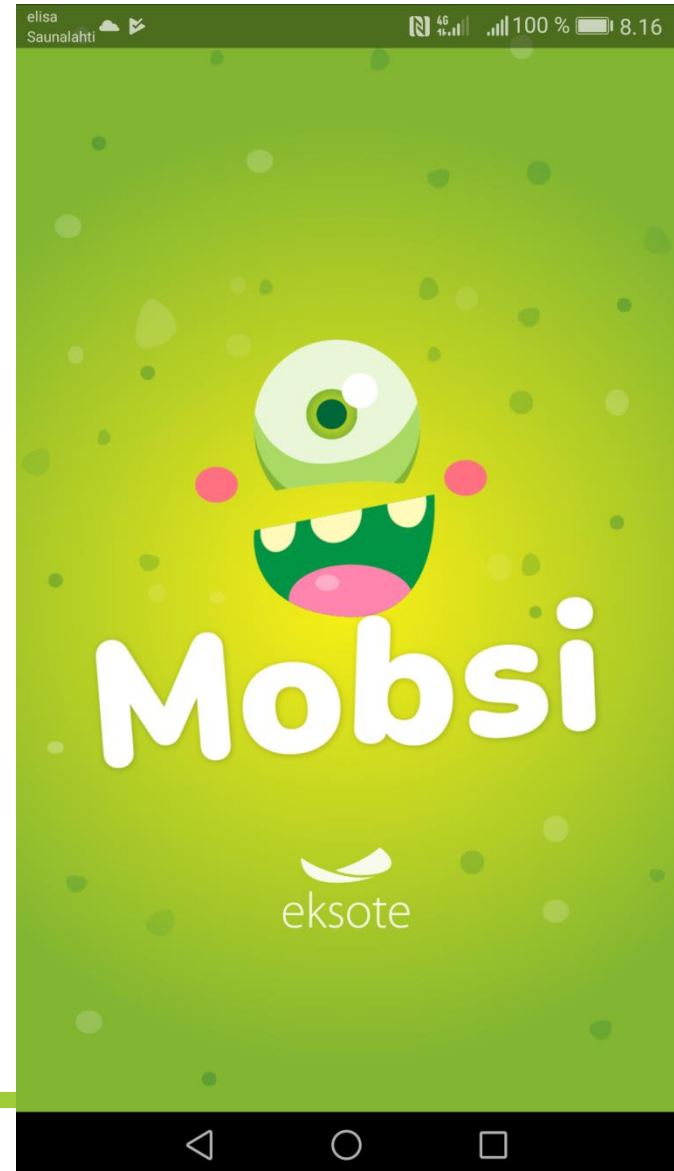
Mobsi- mobiilielintapaklinikka jokaisen taskussa

Sisältö:

- liikunta
- oikeanlainen ravinto
- riittävä lepo
- mielekäs tekeminen

Tavoite:

Nuori ymmärtää omasta kehosta ja mielestä huolehtimisen tärkeyden
-> mahdollistaa terveellisten elämäntapojen omaksumisen varhaisessa vaiheessa, joka voi ennalta ehkäistä aikuisiän ongelmia



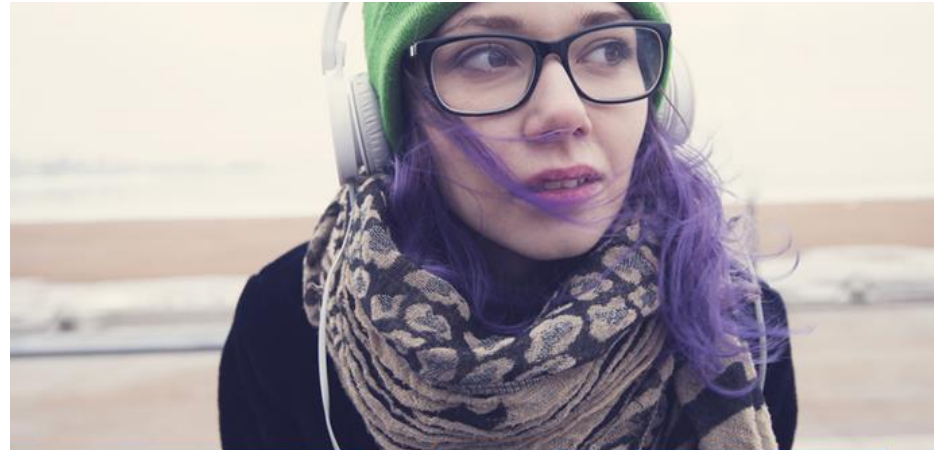
Eksoten ja yläasteen yhteinen pilotti

KOHDERYHMÄ JA RAJAUS

Kohderymänä on yläasteikäiset nuoret, jotka ovat aktiivisia älypuhelin käyttäjiä ja joille teknologia on tuttua.

Riittävän suppea kohderyhmä mahdollistaa oikeanlaisen puhuttelutavan ja aidosti kiinnostavan sisällön.

Samalla konseptilla on myöhemmin mahdollista toteuttaa sovellus kustannustehokkaasti uusille käyttäjäryhmille.



Mobsi on jatkossa terveyden ja hyvinvoinnin Pokemon Go

- Ohjelma on laajennettavissa pienillä ikäryhmiin viittavilla muutoksilla kaikille käyttäjille
- Tulevaisuudessa on tarkoitus hyödyntää jo olemassa olevia tietovarantoja ja yhdistää niitä huomioiden hyvinvointi ja terveys
- > Eekoo, sähköiset terveyspalvelut jne.



**IN A WORLD
FULL OF PRINCESSES.**



DARE TO BE BATMAN.

Kiitos!