



ARVOSTELULOMAKE

MH-persoonallisuudenkuvaus

Koiran nimi Leith Bhrogan EnyaSukupuoli narttuRek.nro FIN41348/06Synt.aika 23.7.2006Koiran rotu vehnätierieriOmistaja Marjut Roiha

Kasvattaja _____

Kasvattajan osoite _____

Kuvaaja Heljä Marjamäki *Heljä Marjamäki*Pvm 2.-3.5.2009Palautuminen suoritettu kytkettynä Omistaja luopuu ampumisesta Omistaja keskeyttää Kuvaaja keskeyttää Suoritettu persoonallisuuden kuvaus Käytös ei hyväksyttävää

	1	2	3	4	5
1.a KONTAKTI Tervehtiminen	Torjuu kontaktia murisee tai yrittää purra <input type="checkbox"/>	Välttää kontaktia vetämällä hännän koipien väliin <input type="checkbox"/>	Hyväksyy kontaktin vastaamatta siihen Vetäytyy hieman <input type="checkbox"/>	Ottaa itse kontaktia tai vastaa siihen <input type="checkbox"/>	Ylitsepusuava kontaktinotto. Hyppii, vinkuu, haukkuu jne. <input checked="" type="checkbox"/>
1.b KONTAKTI Yhteistyö	Ei lähde vieraan ihmisen mukaan. <i>Vaihtoehto: ei kokeilla tässä osiossa</i> <input type="checkbox"/>	Lähtee mukaan haluttomasti <input type="checkbox"/>	Lähtee mukaan, mutta ei kiinnostunut testinjohtajasta <input checked="" type="checkbox"/>	Lähtee mukaan halukkaasti. Kiinnostuu testinjohtajasta <input type="checkbox"/>	Lähtee mukaan halukkaasti Ylitsepusuavan kiinnostunut tj:sta. Hyppii, vinkuu, haukkuu jne. <input type="checkbox"/>
1.c KONTAKTI Käsittely	Torjuu murisemalla ja/tai yrittää purra <input type="checkbox"/>	Välttää, vetää hännän koipien väliin tai hakee tukea ohjaajasta <input type="checkbox"/>	Hyväksyy käsittelyn <input type="checkbox"/>	Hyväksyy ja vastaa kontaktilla <input checked="" type="checkbox"/>	Hyväksyy ja vastaa ylitsepusuavalla kontaktilla <input type="checkbox"/>
2.a LEIKKI 1 Leikkialu	Ei leiki <input type="checkbox"/>	Ei leiki, mutta osoittaa kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Aloittaa hitaasti, muuttuu aktiiviseksi, leikkii <input checked="" type="checkbox"/>	Aloittaa nopeasti, leikkii aktiivisesti <input type="checkbox"/>	Aloittaa hyvin nopeasti, leikkii hyvin aktiivisesti <input type="checkbox"/>
2.b LEIKKI 1 Tarttuminen	Ei tartu <input type="checkbox"/>	Ei tartu, nuuskii esinettä <input type="checkbox"/>	Tarttuu viiveellä tai etuhampailla <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla <input checked="" type="checkbox"/>	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista <input type="checkbox"/>
2.c LEIKKI 1 Puruote ja taisteluhalu	Ei tartu <input type="checkbox"/>	Tarttuu viiveellä, päästää iri, pitää, mutta ei vedä vastaan <input type="checkbox"/>	Tarttuu, vetää vastaan mutta päästää ja tarttuu uudestaan. <i>Vaihtoehto: näykkii</i> <input checked="" type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla, vetää vastaan, kunnes tj päästää otteensa <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla, vetää vastaan, tempoo, ravistaa -myös passiivisen osan ajan- kunnes tj päästää otteensa <input type="checkbox"/>
3.a TAKAA-AJO	Ei aloita <input checked="" type="checkbox"/>	Aloittaa, mutta keskeyttää <input type="checkbox"/>	Aloittaa tai juoksee hitaasti, voi lisätä vauhtia Seuraa koko matkan <input type="checkbox"/>	Aloittaa kovalla vauhdilla, päämäärähakuisesti, jarruttaa saaliilla <input checked="" type="checkbox"/>	Aloittaa heti kovalla vauhdilla, juoksee saaliin ohi. Voi kääntyä. <input type="checkbox"/>
3.b TARTTUMINEN	Ei kiinnostu saaliista. <i>Vaihtoehto: ei juokse perään.</i> <input checked="" type="checkbox"/>	Ei tartu, nuuskii saalista <input type="checkbox"/>	Tarttuu epäröiden tai viiveellä <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti ja päästää <input checked="" type="checkbox"/>	Tarttuu heti, pitää saalista suussaan väh. 3 sek. <input type="checkbox"/>
4. AKTIVITEETTITASO	Tarkkailematon, kiinnostamaton, ei aktiivinen <input type="checkbox"/>	Tarkkailevainen, rauhallinen, voi istua, seistä tai maata <input checked="" type="checkbox"/>	Tarkkailevainen ja pääasiallisesti rauhallinen, yksittäisiä aktiviteetteja <input type="checkbox"/>	Tarkkailevainen, aktiiviteti tai rauhattomuus lisääntyy vähitellen <input type="checkbox"/>	Vaihtelee nopeasti aktiviteetteja osion aikana. <i>Vaihtoehto: rauhaton koko ajan</i> <input type="checkbox"/>
5.a ETÄLEIKKI Kiinnostus	Ei kiinnostu avustajasta <input type="checkbox"/>	Kontrolloii, esiintyy taukoja <input type="checkbox"/>	Kiinnostunut. Seuraa avustajaa ilman taukoja <input checked="" type="checkbox"/>	Kiinnostunut, haluaa lähteä perään. Yksittäisiä lähtöyrityksiä <input type="checkbox"/>	Hyvin kiinnostunut. Haluaa lähteä perään. Toistuvia lähtöyrityksiä <input type="checkbox"/>
5.b ETÄLEIKKI Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkauselkeitä <input checked="" type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä, 1-2, uhkauselkeitä osion 1. osassa <input type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä, 1-2, uhkauselkeitä osion 1. ja 2. osassa <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkauselkeitä osion 1. osassa <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkauselkeitä osion 1. ja 2. osassa <input type="checkbox"/>
5.c ETÄLEIKKI Uteliaisuus	Ei saavu avustajan luo <input type="checkbox"/>	Saapuu avustajan luo, kun hän on aktiivinen "linjalla" <input type="checkbox"/>	Saapuu piilossa olevan puhuvan avustajan luo <input checked="" type="checkbox"/>	Saapuu avustajan luo "matalana" tai/ja viiveellä <input type="checkbox"/>	Saapuu avustajan luo suoraan ilman apua <input type="checkbox"/>
5.d ETÄLEIKKI Leikkialu	Ei osoita kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Ei leiki, mutta osoittaa kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Leikkii, voi tarttua varovaisesti, ei vedä <input checked="" type="checkbox"/>	Tarttuu, vetää vastaan mutta voi irrottaa ja tarttua uudelleen <input type="checkbox"/>	Tarttuu, vetää vastaan, ei irrota <input type="checkbox"/>

	1	2	3	4	5
5.e ETÄLEIKKI Yhtelystyö	Ei osoita kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Aktiivituus, mutta keskeyttää <input type="checkbox"/>	On aktiivinen aktiivisen avustajan kanssa <input type="checkbox"/>	On aktiivinen avustajan kanssa, osoittaa kiinnostusta myös passiivista avustajaa kohtaan <input checked="" type="checkbox"/>	Kehottaa myös passiivista avustajaa leikkiin kanssaan <input type="checkbox"/>
6.a YLLÄTYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti <input type="checkbox"/>	Kyykistyy ja pysähtyy <input checked="" type="checkbox"/>	Tekee väistöliikkeitä kääntämättä pois katsetaan <input type="checkbox"/>	Pakenee korkeintaan 5 metriä <input type="checkbox"/>	Pakenee enemmän kuin 5 metriä <input type="checkbox"/>
6.b YLLÄTYS Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkausekkeitä <input checked="" type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä uhkausekkeitä <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkausekkeitä pidemmän ajan aikana <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkausekkeitä ja joitain hyökkäyksiä <input type="checkbox"/>	Osoittaa uhkausekkeitä ja hyökkäyksiä, jotka voivat päättyä puremiseen <input type="checkbox"/>
6.c YLLÄTYS Utelaisuus	Menee haalarin luo, kun se on ensin laskettu maahan <i>Vaihtoehto: ei mene ollenkaan</i> <input type="checkbox"/>	Menee haalarin luo, kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koiraa <input checked="" type="checkbox"/>	Menee haalarin luo, kun ohjaaja seisoo vieressä <input type="checkbox"/>	Menee haalarin luo, kun ohjaaja edennyt puolitiehen <input type="checkbox"/>	Menee haalarin luo ilman apua <input type="checkbox"/>
6.d YLLÄTYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia temponvaihteluita tai väistelyä <input checked="" type="checkbox"/>	Pieni niaus tai temponvaihtelu jollain ohituskerralla <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu yhdellä ohituskerralla, joka pienenee toisella ohituskerralla <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu, joka pysyy samanalaisena väh. kahdella ohituskerralla <input type="checkbox"/>	Osoittaa suurin mitoin pelkoa tai jokaisen ohituskerran myötä kasvavaa pelkoa <input type="checkbox"/>
6.e YLLÄTYS Jäljellejäävä kiinnostus	Ei osoita kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee haalaria yhdellä ohituskerralla <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee haalaria väh. kahdella ohituskerralla <input checked="" type="checkbox"/>	Puree tai leikkii haalarin kanssa. Kiinnostus vähenee vähitellen <input type="checkbox"/>	Puree tai leikkii haalarin kanssa väh. kahdella ohituskerralla <input type="checkbox"/>
7.a ÄÄNIHERKKYYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti <input type="checkbox"/>	Kyykistyy ja pysähtyy <input type="checkbox"/>	Tekee väistöliikkeitä kääntämättä pois katsetaan <input checked="" type="checkbox"/>	Pakenee korkeintaan 5 metriä <input type="checkbox"/>	Pakenee enemmän kuin 5 metriä <input type="checkbox"/>
7.b ÄÄNIHERKKYYS Utelaisuus	Ei mene katsomaan <input type="checkbox"/>	Menee laitteen luo, kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koiraa <input type="checkbox"/>	Menee laitteen luo, kun ohjaaja seisoo vieressä <input type="checkbox"/>	Menee laitteen luo, kun ohjaaja edennyt puolitiehen <input type="checkbox"/>	Menee laitteen luo ilman apua <input checked="" type="checkbox"/>
7.c ÄÄNIHERKKYYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia temponvaihteluita tai väistelyä <input checked="" type="checkbox"/>	Pieni niaus tai temponvaihtelu jollain ohituskerralla <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu yhdellä ohituskerralla, joka pienenee toisen ohituskerran jälkeen <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu, joka pysyy samanalaisena väh. kahdella ohituskerralla <input type="checkbox"/>	Osoittaa suurin mitoin pelkoa tai jokaisen ohituskerran myötä kasvavaa pelkoa <input type="checkbox"/>
7.d ÄÄNIHERKKYYS Jäljellejäävä kiinnostus	Ei osoita kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee laitetta yhdellä ohituskerralla <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee laitetta väh. kahdella ohituskerralla <input checked="" type="checkbox"/>	Puree tai leikkii laitteen kanssa. Kiinnostus vähenee vähitellen <input type="checkbox"/>	Puree tai leikkii laitteen kanssa väh. kahdella ohituskerralla <input type="checkbox"/>
8.a AAVEET Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkausekkeitä <input checked="" type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä uhkausekkeitä <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkausekkeitä pidemmän ajan kuluessa <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkausekkeitä ja muutamia hyökkäyksiä <input type="checkbox"/>	Osoittaa uhkausekkeitä ja useampia hyökkäyksiä <input type="checkbox"/>
8.b AAVEET Kontrolli	Yksittäisiä vilkaisuja, sen jälkeen ei kiinnostusta <i>Vaihtoehto: ei kiinnostu lainkaan</i> <input type="checkbox"/>	Katselee aaveita silloin tällöin <input checked="" type="checkbox"/>	Kontrolloi ja/tai käsittelee aaveita. Pitkiä taukoja. Esim. Kumpaakin puolet ajasta tai koko matkan vain toista aaveita <input type="checkbox"/>	Kontrolloi ja/tai käsittelee aaveita. Lyhyempiä taukoja. <input type="checkbox"/>	Kontrolloi ja/tai käsittelee molempia aaveita koko osion ajan <input type="checkbox"/>
8.c AAVEET Pelko	Pysyttelee ohjaajan edessä tai sivulla <input type="checkbox"/>	Pysyttelee pääasiassa ohjaajan edessä tai sivulla. Pientä välimatkanottoa <input checked="" type="checkbox"/>	Pysyttelee pääasiassa ohjaajan edessä tai sivulla. Vaihtelee paon ja kontrollin välillä <input type="checkbox"/>	Pysyttelee pääasiassa ohjaajan takana. Vaihtelee paon ja kontrollin välillä <input type="checkbox"/>	Peruuttaa enemmän, kuin tulittimen mitan tai lähtee paikalta. <i>Vaihtoehto: pakenee</i> <input type="checkbox"/>
8.d AAVEET Utelaisuus	Menee katsomaan, kun ohjaaja on ottanut avustajalta hupun pois <i>Vaihtoehto: ei ajoissa</i> <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan, kun ohjaaja puhuu avustajan kanssa ja houkuttelee koiraa <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan, kun ohjaaja seisoo vieressä <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan, kun ohjaaja on edennyt puolitiehen <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan ilman apua <input checked="" type="checkbox"/>
8.e AAVEET Kontaktinotto aavepuokaiseen avustajaan	Torjuu tai välttelee kontaktinoton yrityksiä. <i>Vaihtoehto: ei mene ajoissa</i> <input type="checkbox"/>	Hyväksyy avustajan tarjoaman kontaktin, mutta ei vastaa siihen <input type="checkbox"/>	Vastaa avustajan tarjoamaan kontaktiin <input type="checkbox"/>	Ottaa itse kontaktia avustajaan <input type="checkbox"/>	Intensiivistä kontaktinottoa avustajaan. Voi esim. hyppiä ja vinkua <input checked="" type="checkbox"/>
9.a LEIKKI 2 Leikkihalua	Ei leiki <input type="checkbox"/>	Ei leiki, mutta osoittaa kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Aloittaa hitaasti, muuttuu aktiiviseksi, leikkii <input type="checkbox"/>	Aloittaa nopeasti, leikkii hyvin aktiivisesti <input checked="" type="checkbox"/>	Aloittaa hyvin nopeasti, leikkii hyvin aktiivisesti <input type="checkbox"/>
9.b LEIKKI 2 Tarttuminen	Ei tartu <input type="checkbox"/>	Ei tartu, nuuskii esinettä <input type="checkbox"/>	Tarttuu viiveellä tai etuhampailla <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla <input checked="" type="checkbox"/>	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista <input type="checkbox"/>
10. AMPUMINEN	Ei osoita häiriintymistä. Kontrolloi nopeasti ja sen jälkeen täysin välinpitämätön <input type="checkbox"/>	Vähenevää kontrollia leikin/passiivisuuden aikana. Sen jälkeen välinpitämätön <input checked="" type="checkbox"/>	Kohdistaa kiinnostuksen laukauksia, yleisöä tms. kohden, mutta palaa leikkiin/passiivisuuteen <input type="checkbox"/>	Keskeyttää leikin/passiivisuuden. Lamautuu laukauksia, yleisöä tms. vasten. Ei palaudu leikkiin/passiivisuuteen <input type="checkbox"/>	Häiriintynyt, pelokas. Vaihtoehto: haluaa lähteä paikalta, yrittää paeta. Vaihtoehto: ohjaaja luopuu ampumisesta <input type="checkbox"/>